

## **PLANO DE ENSINO**

MEC/SETEC

Pró-reitoria de Ensino

**INSTITUTO FEDERAL SUL-RIO-GRANDENSE - CAMPUS SAPUCAIA DO SUL**

Curso: Técnico Integrado em Informática

Disciplina: Linguagem de Programação I

Turma: 2K

Professor(a): Fernanda Lopes Guedes

Carga horária total: 60h/a

Ano/semestre: 2017

### **1.EMENTA:**

Elementos avançados de um paradigma de desenvolvimento de sistemas orientado a objetos e de uma linguagem de programação orientada a objetos. Técnicas de projeto e implementação de programas. Prática através de projetos de implementação em Java.

### **2.OBJETIVOS:**

Compreender os conceitos relevantes da programação orientada, possibilitando ao aluno construir sistemas computacionais que se utilizem de tal técnica.

### **3. CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS:**

#### **UNIDADE I – Introdução a Orientação a Objetos**

- 1.1 Conceitos de Classe e Objeto
- 1.2 Construtores
- 1.3 Atributos
- 1.4 Métodos assessores e modificadores
- 1.5 Atributos e métodos de Classe
- 1.6 Elementos estáticos

#### **UNIDADE II – Conceitos de Orientação a Objetos**

- 2.1 Visibilidade
- 2.2 Herança
- 2.3 Composição
- 2.4 Poliformismo
- 2.5 Classe Abstrata
- 2.6 Interface
- 2.7 Componentes

### **4. PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS:**

Estratégias de Ensino (metodologia): Apresentação, análise e discussão dos conteúdos; trabalhos individuais e em grupo; desenvolvimento de atividades em laboratório.

Recursos: Datashow. Notebook. Quadro branco e marcadores.

## **5. PROCEDIMENTOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:**

### Avaliação:

A avaliação da disciplina será feita por meio de provas individuais, trabalhos individuais e em grupo, resolução de exercícios. Os trabalhos e as provas poderão ser teóricos e/ou práticos. As provas e os trabalhos serão passados aos alunos em dias pré-determinados e de conhecimento da turma. Todas as avaliações terão o mesmo peso e a nota do semestre será calculada em função da média das notas das avaliações.

O aluno, que não conseguir alcançar a média a cada semestre, terá direito a reavaliação, com dia pré-estabelecido e de conhecimento da turma.

### Observações:

Os alunos que não entregarem os trabalhos na data prevista poderão fazê-lo na semana seguinte, com prejuízo de 20% do valor da nota. Após a segunda semana à data de entrega prevista, os trabalhos não mais serão aceitos.

Os itens a serem avaliados nos exercícios práticos serão: adequação à proposta e apresentação do trabalho junto a turma.

## **6.Bibliografia básica:**

ARNOLD,K; GOSLING, J; HOLMES,D. A Linguagem de Programação Java 4º Ed. Bookman, 2007.

BARNES, D; KOLLING, M. Programação Orientada a Objetos com Java – 4ª edição. Ed: Pearson Brasil, 2009.

BLOCK, J. Java Efetivo – 2ª edição. Ed: Alta Books, 2008.

COELHO, P; Programação em Java – Curso Completo. Ed. FCA – Editora Informática, 2009.

DEITEL, P.J. Java como programar. 6 ed. Rio de Janeiro: Prentice Hall, 2007.

MARTINS, F.M.J; Java 6 e Programação Orientada a Objetos. FCA- Editora Informática, 2009.

SERSON, R.R. Programação Orientada a Objetos com Java 6- Curso Universitário. Ed: Brasport, 2008.

SIERRA, K.; BATES, B. Certificação Sun Para Programador Java 6 Guia de Estudo. Ed: Alta Books, 2009.

SIERRA, K; BATES, B. Use a Cabeça!Java. Alta Books, 2007.

## **7.Outras referências:**

## CRONOGRAMA

### **INSTITUTO FEDERAL SUL-RIO-GRANDENSE - CAMPUS SAPUCAIA DO SUL**

Curso: Técnico Integrado em Informática  
Disciplina: Linguagem de Programação I  
Professor(a): Fernanda Lopes Guedes  
Ano/semestre: 2017  
Turma: 2K  
Email: flguedes@sapucaia.if sul.edu.br

**Atualizado em abril de 2017**

Aula	Data	Conteúdo Programático
1	14/fev	
2	21/fev	
	28/fev	Feriado
3	07/mar	
4	14/mar	Apresentação da disciplina
5	21/mar	Revisão dos conceitos de programação
6	28/mar	Introdução a Orientação a Objetos
7	04/abr	Conceitos de Classe e Objeto
8	11/abr	Conceitos de Classe e Objeto
9	18/abr	Exercícios. Construtores
10	25/abr	Atributos
11	02/mai	Métodos assessores e modificadores
12	09/mai	Métodos assessores e modificadores
13	16/mai	Revisão para a prova
14	23/mai	Atributos e métodos de Classe
15	30/mai	Atributos e métodos de Classe
16	06/jun	Elementos estáticos
17	13/jun	Implementação dos conceitos em Java
18	20/jun	Trabalho de implementação
19	27/jun	Trabalho de implementação. Revisão para a prova
20	04/jul	Prova de Recuperação do 1º Semestre
	11/jul	Férias
	18/jul	Férias
21	25/jul	Visibilidade
22	01/ago	Herança
23	08/ago	Herança
24	15/ago	Exercícios
25	22/ago	Composição
26	29/ago	Composição
27	05/set	Polimorfismo
28	12/set	Classe Abstrata

<b>Aula</b>	<b>Data</b>	<b>Conteúdo Programático</b>
<b>29</b>	19/set	Classe Abstrata
<b>30</b>	26/set	Interface
<b>31</b>	03/out	Interface
<b>32</b>	10/out	Interface
<b>33</b>	17/out	Exercícios
<b>34</b>	24/out	Exercícios
<b>35</b>	31/out	Componentes
<b>36</b>	07/nov	Trabalho de implementação
<b>37</b>	14/nov	Trabalho de implementação
<b>38</b>	21/nov	Trabalho de implementação. Revisão para a prova
<b>39</b>	28/nov	Prova do 2º semestre
<b>40</b>	05/dez	Prova de Recuperação do 2º semestre
<b>41</b>	12/dez	Recuperação Final
<b>42</b>	19/dez	Ajustes da disciplina

\* os conteúdos e as datas poderão sofrer modificações de acordo com o andamento e a compreensão da matéria pela turma.