Título da resenha: Os principais setores da Criatividade

Subtítulo: Terence Conran, O ramo das ideias e Crescimento Global

Nome: Maria Eduarda de Souza Padilha

Terence passou os primeiros anos de sua adolescência na Bryanston School , onde aprendeu técnicas práticas em cerâmica, carpintaria e trabalho em metais. Atualmente, é um empresário muito bem sucedido, prático, criador de duas empresas e acredita que entre suas qualidades destaca-se a habilidade em setores onde o sucesso comercial em larga escala normalmente é difícil alcançar. Conran é conhecido por duas realizações: as lojas Habitat - Inauguradas na década de 1960 que acabaram tornando-se o fornecedor preferido de Londres.- e a sua moderna rede de design de interiores e restaurantes refinados. A empresa de mobília tinha dificuldades para obter lucro, então Conran, conseguir achar outra lacuna no mercado completamente diferente com o que estava “acostumado”: comida boa e barata, e café. Terence é um homem que impulsiona tudo o que faz para proporcionar para os outros aquilo que ele próprio gosta, ou seja, sempre procura apresentar para outras pessoas idéias que dão prazer ao serem desfrutadas.No ramo das idéias podemos observar a dificuldade que surge quando falamos em avaliá-los,como por exemplo:avaliar um DVD, iremos avaliar um direito autoral ou uma patete nele embutido ? É mais complicado, pois as fontes do governo são incompletas, apesar de suas declarações sobre a economia criativa na internet, a maioria dos governos permanece com a fixação pela manufatura e seus serviços tradicionais. Enquanto os países mais industrializados tornam-se mais conscientes da contribuição para a criatividade no crescimento de seus países, outro em desenvolvimento ainda encontra-se em um estágio inferior, pois grande parte de seu PIB é gasto em alimentação e produtos manufaturas, como acontece no Brasil.

Título da resenha: Quinze Setores

Subtítulo: Propaganda e Design

Tanto os designers quanto os criadores de propagandas desejam que suas criações tornem-se " artes vistas e, ao mesmo tempo funcionais. Mas para isso acontecer, deverão enfrentam alguns obstáculos com " novas " habilidades tecnológicas de marketing e estarem preparados para concorrem com aqueles que estão á mais tempo no mercado.

[[1]](#endnote-1)

Título da resenha: Quinze Setores

Subtítulo: Arquitetura e Cinema

Nome: Maria Eduarda de Souza Padilha

 O quinto maior setor de atividade, depois da defesa, educação, saúde e alimentação. O papel do artístico e econômico do arquiteto varia muito indo do mais " badalado" ao topógrafo e donos de escritórios que projetam e constroem o restante.Nenhum arquiteto consegue fazer da arquitetura sua atividade profissional projetando apenas um prédio, mas na indústria cinematografia é possível. Esse setor é onde o sucesso pode vir rapidamente e apenas um filme produzido pode ser o suficiente por um bom tempo.

Título da resenha: Quinze Setores

Subtítulo: Artes, Artesanato e Artes Cênicas

Esses setores geram grandes lucros, porque são atrativos e englobam atividades como escrita, produção, elenco,direção e atuação,design,marketing e administração. A grande diferença entre arte e artesanato é a que em algumas culturas acredita-se que um cálice de prata inglês do século XVI ou uma tigela da dinastia suns, como uma obra de arte maravilhosa, mas não trataram da mesma forma uma obra contemporânea, ou seja, tratam determinados objetivos de maior valor do que outros.

Título da resenha: Quinze Setores

Subtítulo:

 É a ponta mais visível do setor têxtil e, de confecções mundiais, estima-se que mercado mundial esteja por volta de US$ 12 - 20 bilhões. Os maiores mercados são Estados Unidos, França, Reino Unido e Alemanha. O ramo da moda na China é dominado por marcas ocidentais, como Londres e mais conhecida por sua moda de rua. Por exemplo, os jovens vão para as ruas, compram e criam o que desejam vestir, esse mercado está avaliado em torno de RMB 3 milhões.

Título da resenha: Quinze Setores

Subtítulo: Música, Setor Editorial, Pesquisa e Desenvolvimento

Entre esses dois setores - editorial e musica - podemos encontrar a pesquisa e o desenvolvimento, porque ambos pesquisam o que há de melhor para desenvolveram um grande negócio, por exemplo: as grandes livrarias colocam a venda livros que a população em algo momento irá procurar , já as gravadores procuram os melhores ou mais populares cantores para gravarem seus discos em suas gravadoras.

Título da resenha: Quinze Setores

Subtítulo: Brinquedos e Jogos, Videogames e Software

Esses setores eletrônicos produzem propriedade intelectual, possuindo sua classificação indicativa. Por exemplo: um software é desenvolvido para determinado jogo que será criado, enquanto alguns criam, outros realizam uma pesquisa e conclui qual será a idade apropriada para o jogo.

Título da resenha: Quinze Setores

Subtítulo: TV e Rádio

Esse setor é altamente criativo pelo envio de sons imagens, é disputado pela concorrência, porque com a criação de novos programas que interessem e chamem a atenção do público, haverá ibope e o nome do canal que transmite ficará com sua popularidade em alta.

1. ospdudska@gmail.com [↑](#endnote-ref-1)