CURSO DE CAD **3D MAX** – BÁSICO

DURAÇÃO: 54h

Período:

**EMENTA**

Proporcionar ao aluno as condições para criar modelos tridimensionais usando o 3DS MAX. Ao final do curso o usuário estará apto a criar quase qualquer objeto em 3D, incluindo sólidos com malhas e operações booleanas. Aprenderá a criar cenas com aplicação de materiais nos objetos e colocação de luzes com produção de sombras. Também saberá criar animações, com câmeras fixas ou móveis.

**CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**

• Configuração Básica do 3D Max;

• Criação de objetos tridimensionais básicos;

• Criação de objetos tridimensionais por operações “booleanas”;

• Criação de objetos bidimensionais: linhas, círculos, arcos, retângulos, etc.;

• Utilização de objetos bidimensionais para obtenção de objetos tridimensionais por extrusão ou por revolução;

• Aplicação de deformações em objetos extrudados: escalamento, torção, flexão, etc.;

• Criação de objetos tridimensionais a partir de suas vistas;

• Criação de textos tridimensionais;

• Agrupamento de objetos;

• Criação de materiais e sua aplicação em objetos;

• Colocação de cenas de fundo em uma composição;

• Luzes: tipos, configuração e colocação em modelos;

• Câmeras: tipos, configuração e colocação em modelos;

• Transformação de objetos em outros - metamorfose (Morph)

• Criação de animações: definição do trajeto dos objetos; atribuição de figura bidimensional como trajeto de objetos;

• Ajustes de animações: alteração do número de quadros da animação e ajuste da velocidade dos objetos;

• Renderização de imagem estática e sequência animada;

• Criação e utilização do sistema de partículas;

• Aplicação do efeito da gravidade em objetos;

• Aplicação de forças em objetos;

• Efeito de colisão entre objetos;

• Efeito de combustão e explosão;

• Utilização de modelos do AutoCAD;

• O uso da ilha de edição do 3DS Max.

**METODOLOGIA**

• Aulas expositivas e práticas

• Livro com a explicação dos comandos

• Apostila de exercícios

• Quadro branco e projetor multimídia