Descrição do Jogo

Como bem descreveu Hugo José de Campos Morgado, O Counter-Strike, também designado por CS, é um jogo de computador, resultante de um “mod” de Half-Life para jogos on-line. O CS foi considerado um dos responsáveis pela massificação dos jogos Multiplayer no início deste século (Wikipédia).

É um jogo de tiro em primeira pessoa onde equipas (teams) de Contra-terroristas (CounterTerrorists) e terroristas (Terrorists) combatem até à vitória. Cada equipa tem no máximo 10 jogadores. As duas equipes saem das suas respectivas bases ao mesmo tempo e começa a batalha. Em linguagem de jogo, o CS tem como objetivo “matar jogador”, com o intuito de reivindicar o território e erradicar outros jogadores em espaço de jogo. Por outro lado, os jogadores procuram armar-se e formar clãs, permitindo assim, caçar e matar o maior número de inimigos possíveis (Kline, 2003). Por cada inimigo morto e por cada objetivo alcançado, o jogador acumula pontos e dinheiro, que permitem comprar recursos tais como armas, coletes, bombas, entre outros (Cazetta, Maximiano, Souza & Silvas, 2005).

Atualmente, o CS é visto como “jogo eletrônico” que exige muita estratégia, trabalho em equipe e aptidões específicas. O desafio de realizar cada vez mais e melhor, em menos tempo, exige aos seus participantes o desenvolvimento de habilidades que permitam jogar com mais perfeição. Os jogadores são motivados pela ação heroica no ambiente virtual, quando vencem a dificuldade personificada no inimigo, e pelo reconhecimento das suas capacidades no mundo real (Moita, 2006).

Estas características tornam o CS o jogo predileto dos frequentadores das LAN Houses e dos que possuem conexões de banda larga (Cazetta et al., 2005).

Para muitos jogadores, o CS é levado a sério e recebem ordenados fixos em clãs profissionais que são patrocinadas por grandes empresas, como é o caso da Intel e da Nvidia Em CS existem várias ligas profissionais, tais como: WEG, CPL, ESL, ESWC e WCG. A ESWC é uma das mais populares e funciona da seguinte forma: ocorrem qualificações em cada país, no qual qualquer clã pode ir a uma qualificação em LAN House (em qualquer parte do mesmo país), permitindo assim, apurar as melhores equipas de cada país que irão disputar o lugar da melhor equipa do mundo no complexo da ESWC, na cidade de Paris (Wikipédia).

No seguimento do CS, surge uma nova versão com gráficos mais atualizados e elaborados e com a correção de bugs (erros no funcionamento comum de um software), cuja denominação é Counter-Strike: Source. No entanto, esta versão não é utilizada pelas maiores ligas competitiva, devido à menor divulgação e às inúmeras inovações negativas, bem como ao ritmo de jogo considerado mais lento comparativamente com as anteriores (Wikipédia).

 **Tipos de mapas**

Existem 5 tipos mapas principais no jogo CS, tais como: mapas cs\_ (reféns), mapas as\_ (assassinato) e mapas de\_ (detonação). Para além destas, existem inúmeras versões alternativas com regras distintas (Wikipédia).

Os mapas de detonação, cuja designação começa com o prefixo de\_, são um dos mais populares em torneios (por exemplo, o mapa de\_dust). Nestes mapas, o objetivo do jogo consiste em detonar um engenho explosivo (bomba C4) por parte da equipa terrorista numa das zonas previamente determinadas, também designadas por bombsites. Os terroristas ganham a rodada, se detonarem a bomba C4 ou eliminarem os contra terroristas. Estes por sua vez, só ganham o jogo, se eliminarem toda a equipa adversária, se desativarem a bomba ou se os terroristas não conseguirem armar a bomba C4 até ao final da rodada (Wikipédia).

**Bots**

Os bots são robôs que possibilitam jogar off-line, no entanto esta prática é considerada menos atrativa do que on-line. Os servidores que permitem ligar vários jogadores em tempo real acabam por ser um processo demorado e, por conseguinte, os bots surgem como alternativa (Wikipédia).

**Equipamentos de Counter-Strike**

Uma das razões para o sucesso do CS é o sistema de compra e o imenso arsenal disponível para os jogadores. Assim, existem armas primárias (e.g., snipers, metralhadoras, shotguns) e as secundárias, isto é, as pistolas (por exemplo, a Glock). Separado das armas, dispõem-se de outros equipamentos, como por exemplo, granadas e coletes, frequentemente utilizados em certos tipos de mapas (Wikipédia).