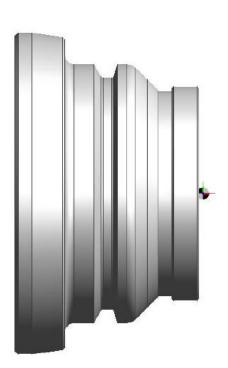


Disciplina de CAM Torneamento Aula 2



Professor: André Carvalho Tavares





Carregando um modelo CAD

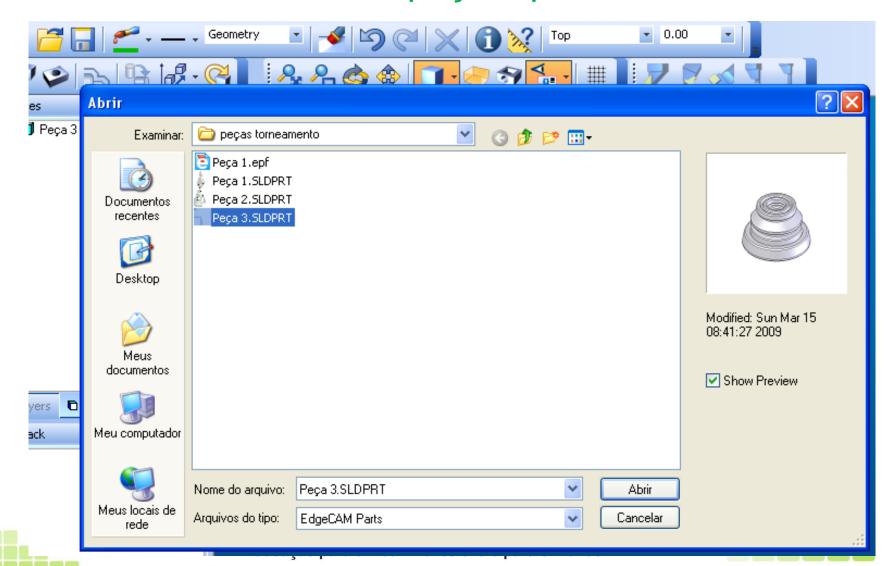
- Clique no botão Open
- •Na caixa de dialogo Open que aparecer, navegue até encontrar o arquivo.
- Abra o arquivo Peça 3.sldprt







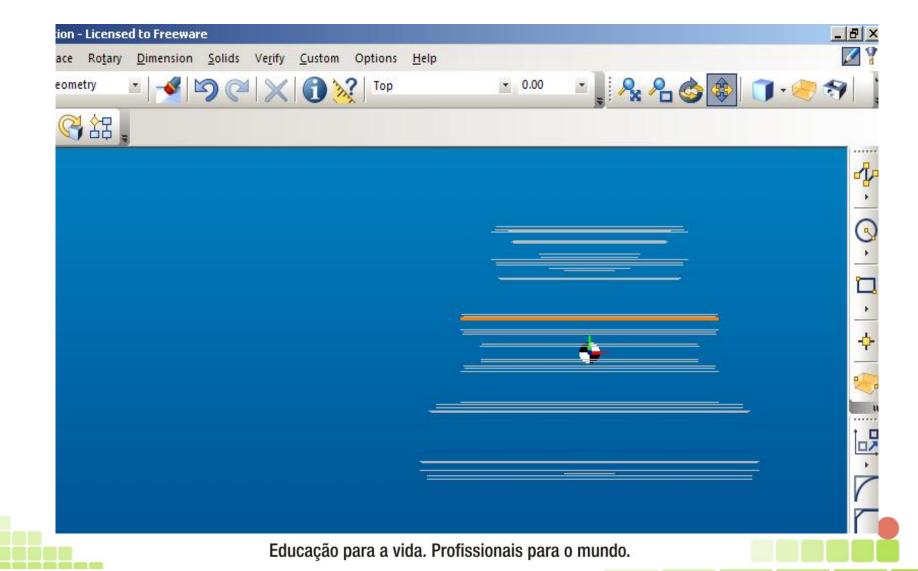
Selecione a peça 3 para abrir.







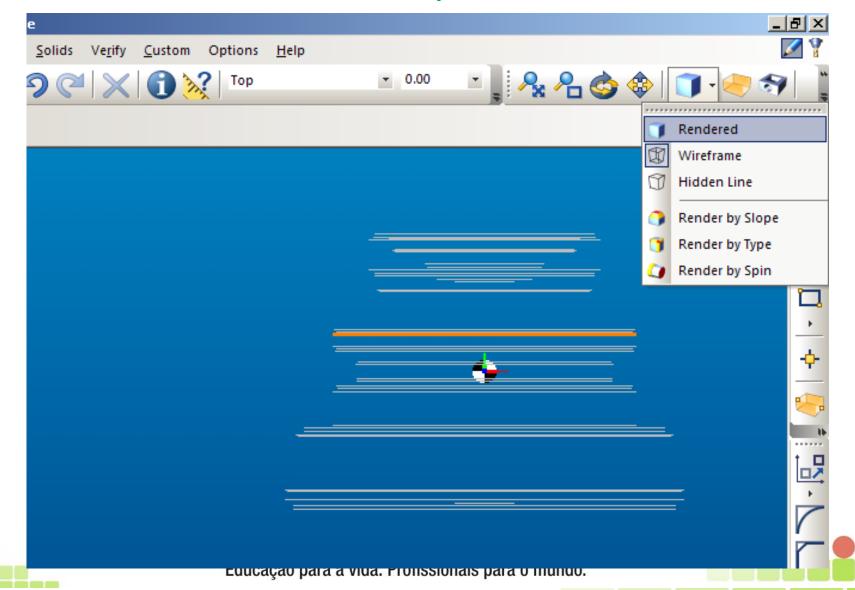
Observe o surgimento da peça.







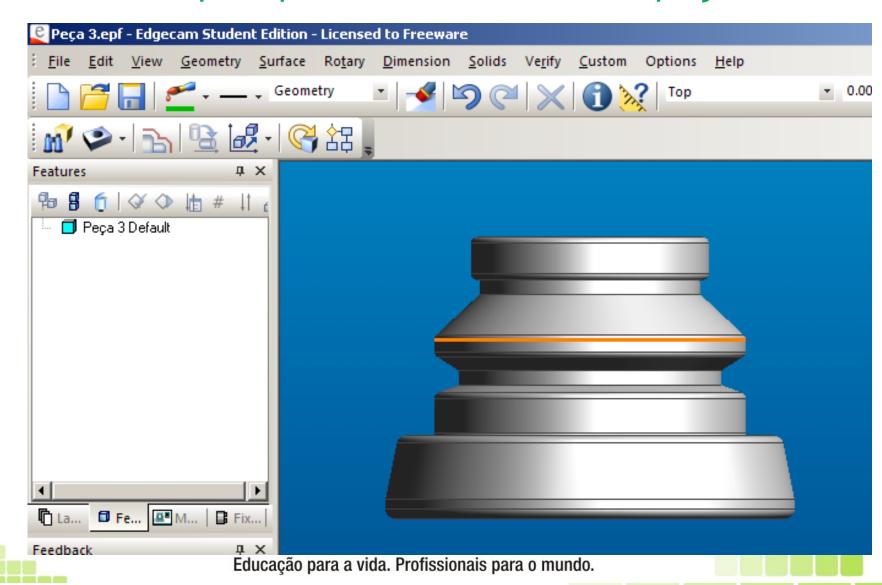
Vá no ícone "Rendered" para renderizar.







Observe que aparece uma arvore da peça.



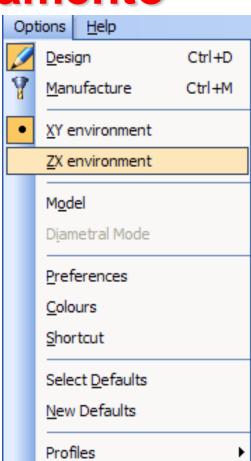




Selecionando plano para Torneamento

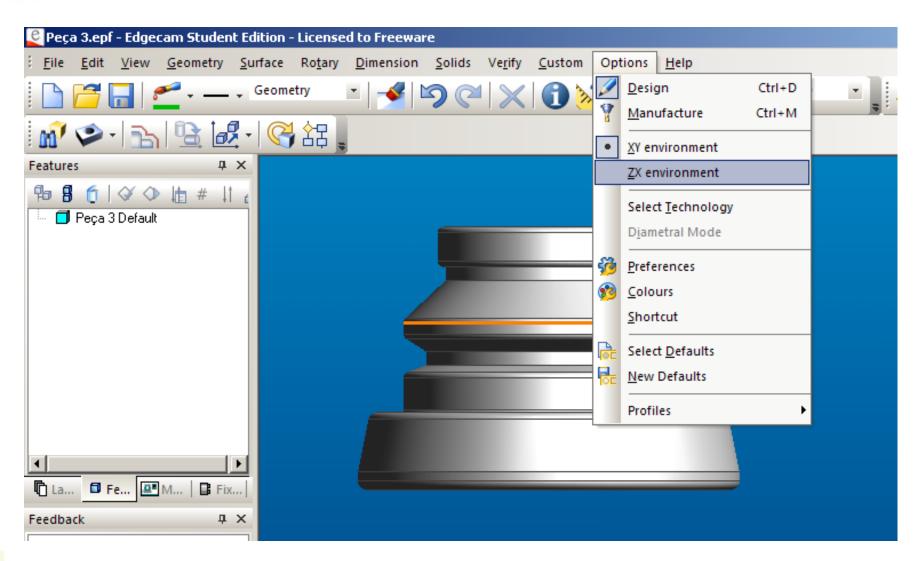
 Para programar uma peça em um torno você deve mudar o plano de trabalho de XY para ZX, para tanto faço o seguinte:

 No menu Options, clique em ZX enviroment





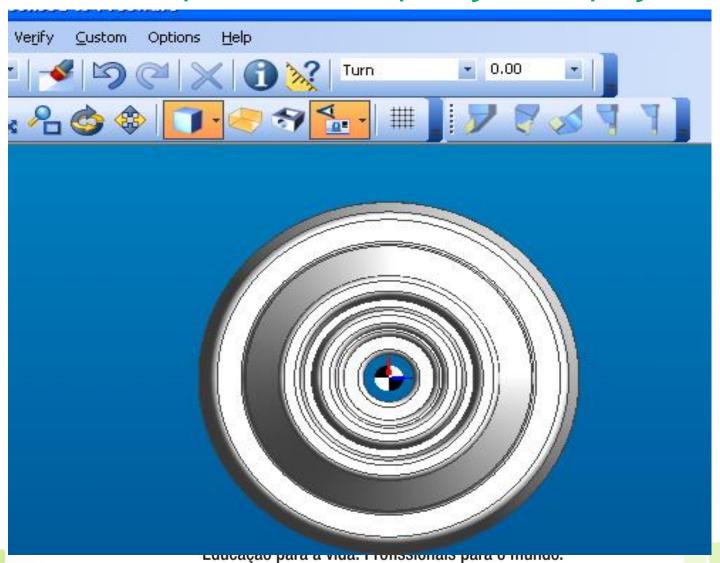








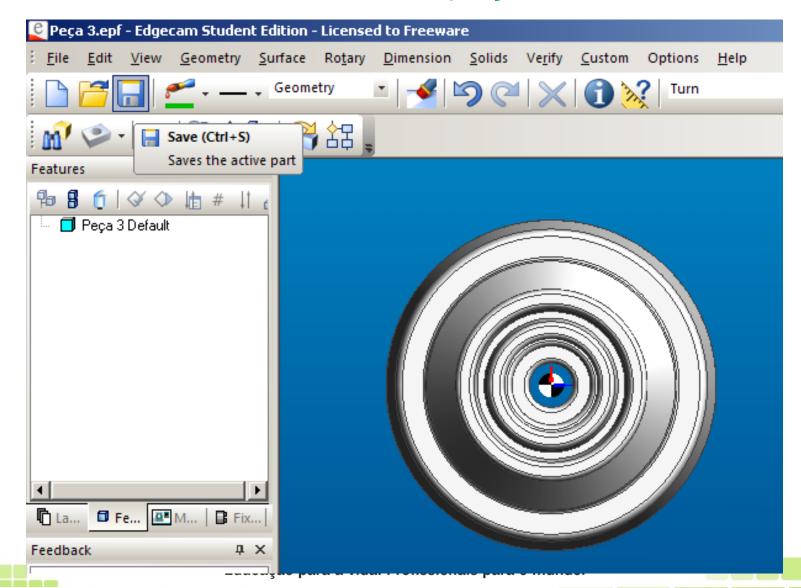
Observe que mudou a posição da peça.







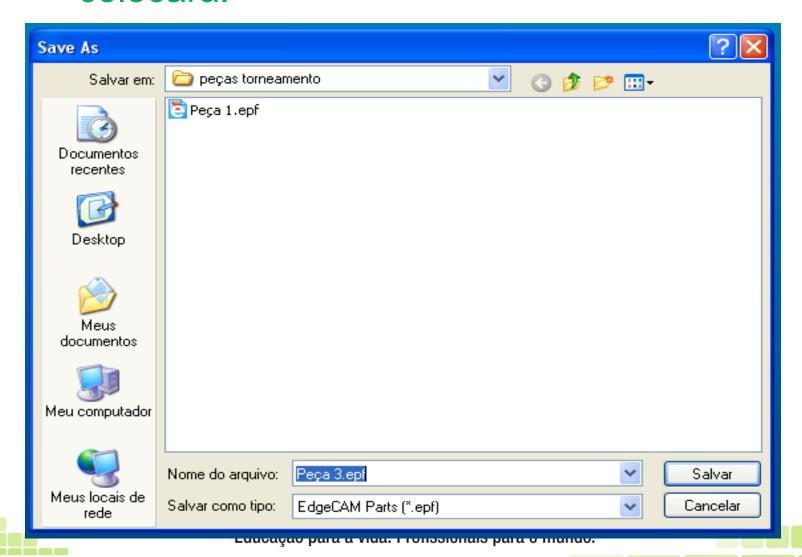
Salve a peça.







Escolha o nome da peça e o local onde colocará.





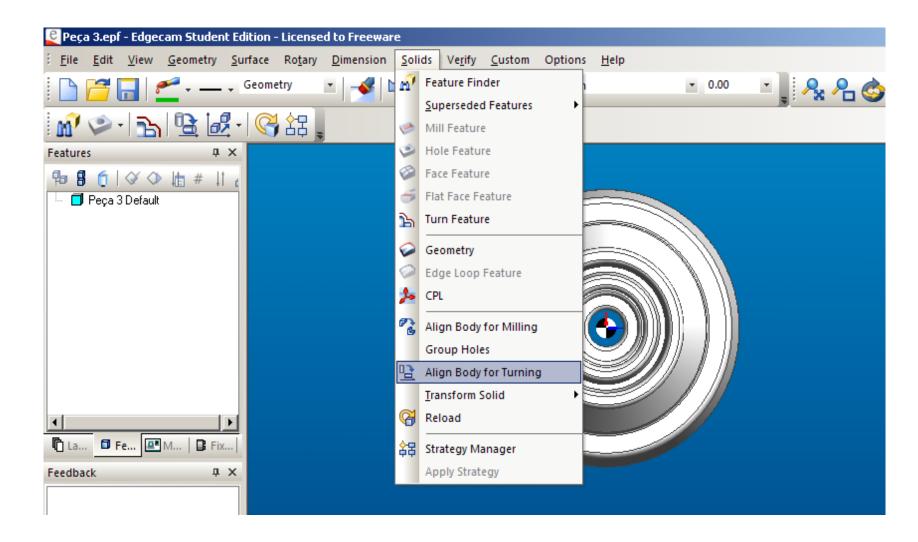
Posicionando o sólido para tornear

- Você deve alinhar o diâmetro do sólido com o eixo Z, e alinhar a face com X.
- Existe uma maneira automática para fazer isso:
- Na barra de ferramentas Solidclique no botãoAlingBody for Turning







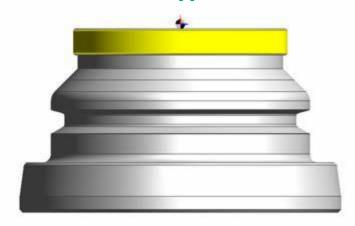






Posicionando o sólido para tornear

 Na barra de alinhar o eixo de rotação, clique o diâmetro conforma a figura:



• Após clicar, confirme com o botão da direita.

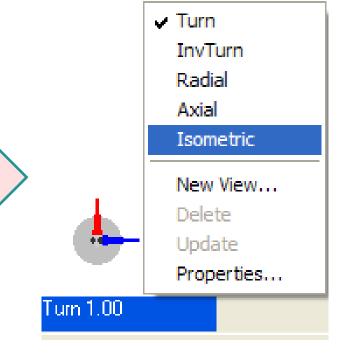






Posicionando o sólido para tornear

 Sem sair do comando, clique com o botão da direita em
 ViewCaptione no menu clique em Isometric.







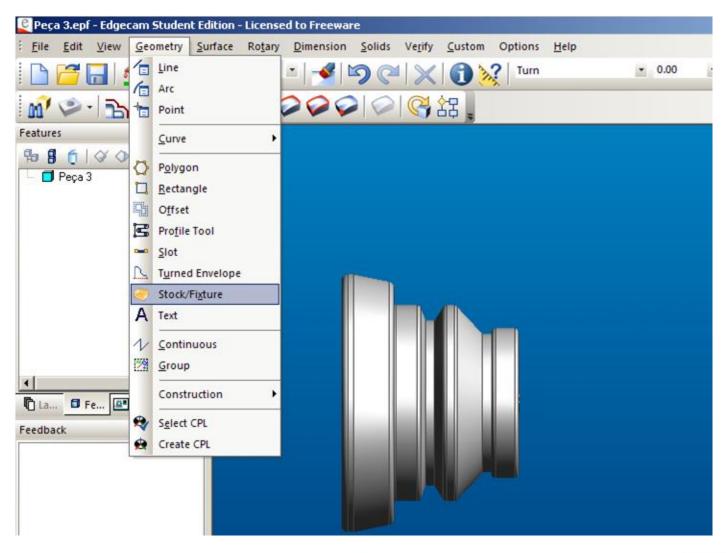
Criando o material bruto

O bruto representa a matéria prima da peça a ser usinada. (Quando você for usinar o simulador do EdgeCAM este material é o material que vai aparecer sendo usinado criando a peça.) Para criar o bruto:







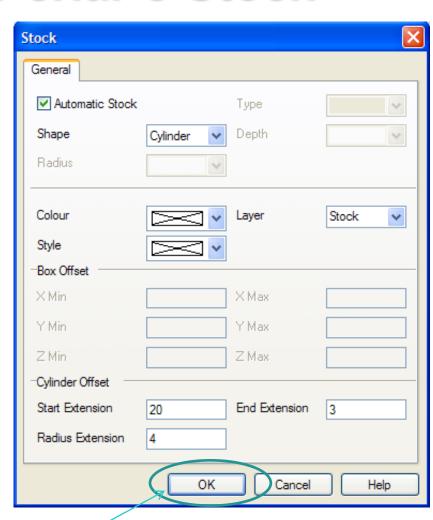






Como criar o Stock

Na caixa de diálogos faça estas configurações.







As linha que aparecem representam do material em bruto.

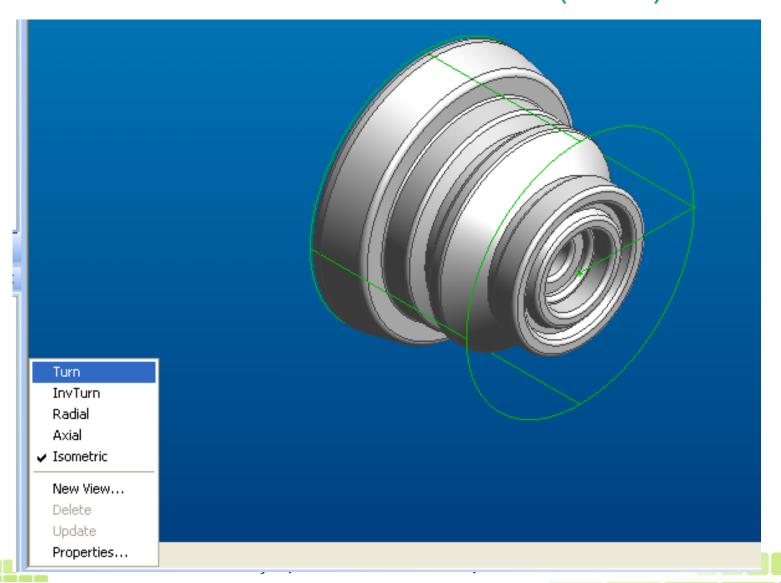








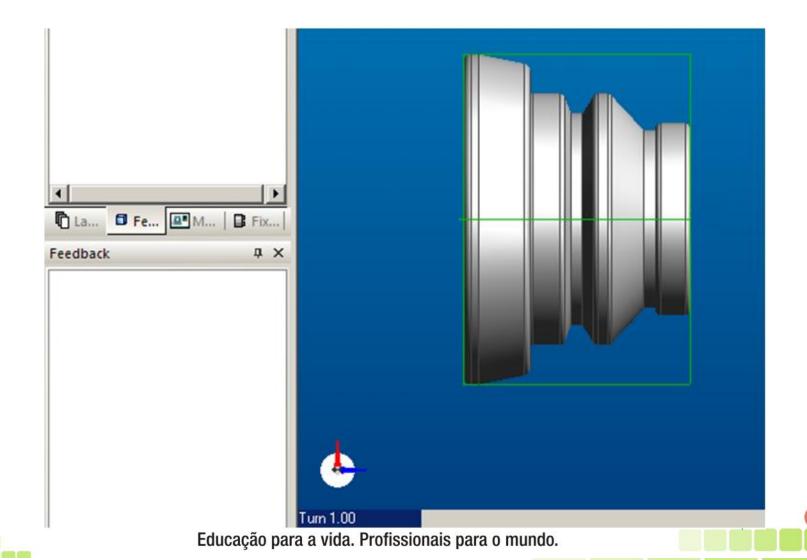
Selecione a vista Turn (torno)





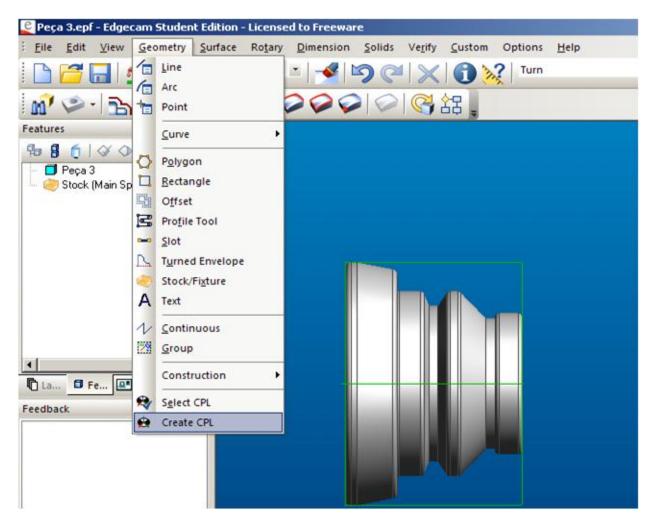


Observe a mudança da vista.



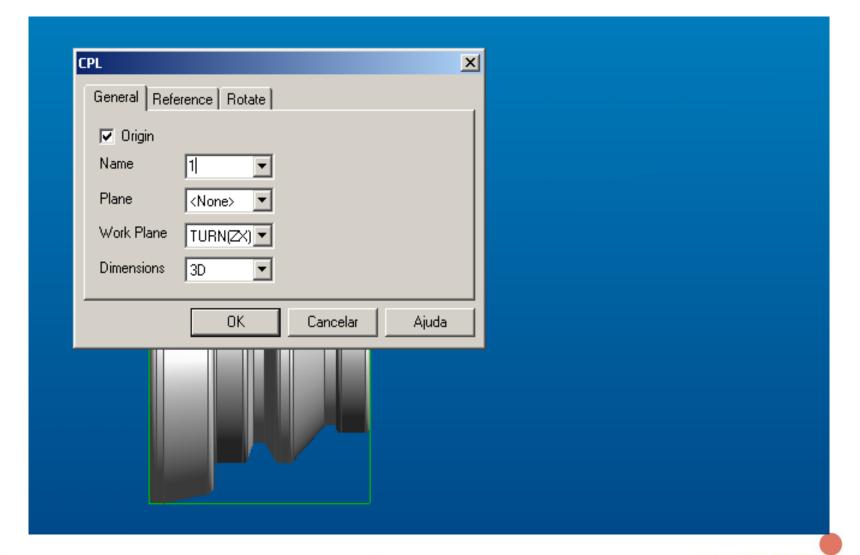


Crie a origem CPL Criando a origem CPL (origem da peça)





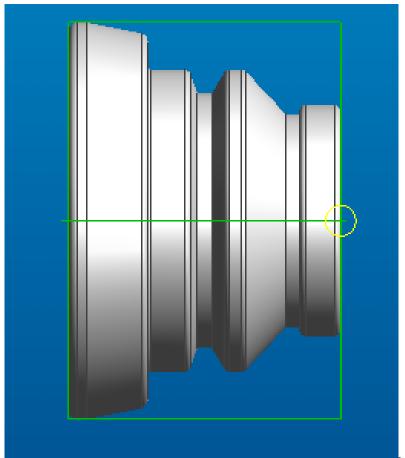


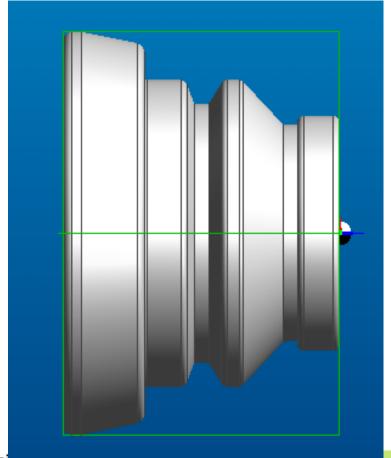






Observe que a origem foi para a extremidade da peça.



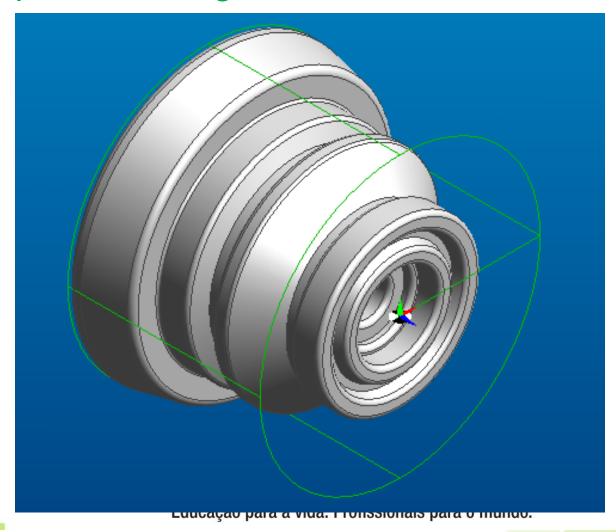


Luucação para a viua. FronSSIonais para o munuo.





Mude, se precisar a vista para "pegar" o ponto de origem.

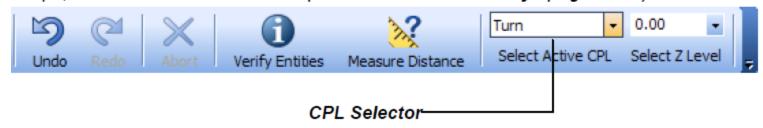




edgecam® Encontrando as Features

•Features são áreas pré definidas no modelo que você pode usar para aplicar sua usinagem. Para achar as features:

Na barra de ferramentas Standard verifique a configuração da CPL (CPL Selector). Se não estiver Turn, clique e na lista selecione Turn (Repare que aqui, a barra de ferramentas aparece com textos – veja página 13):







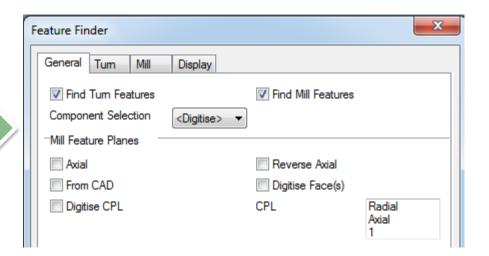
edgecam® Encontrando as Features

•Clique no menu Soliduse clique em FeatureFinder



Configurar

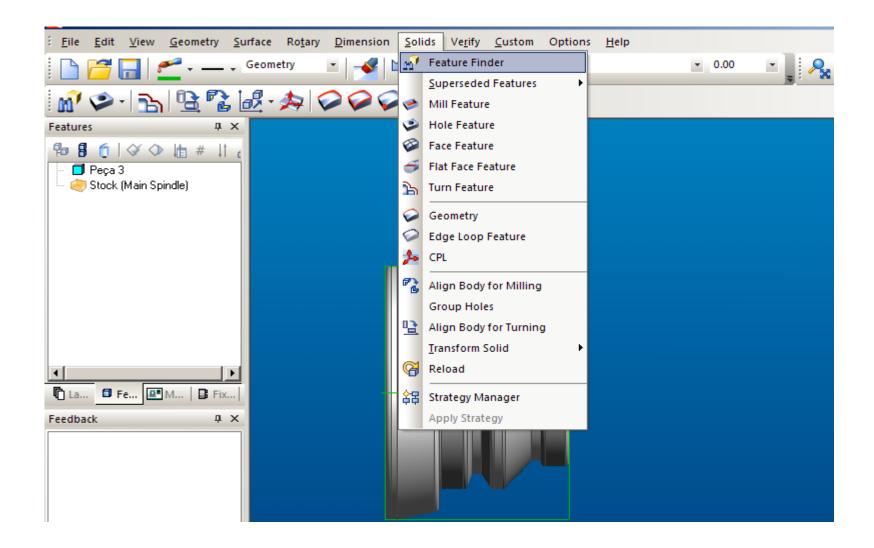
Configurar os dados conforme a figura ao lado







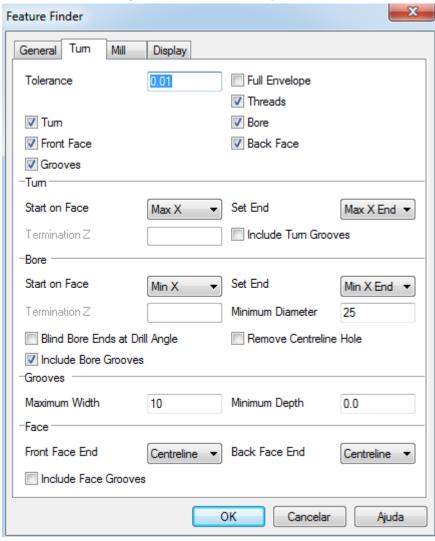








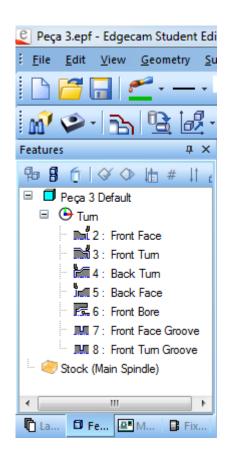
Na aba Turn, faça as seguintes configurações:.







Note que a árvore de Features aparece na janela esquerda da tela



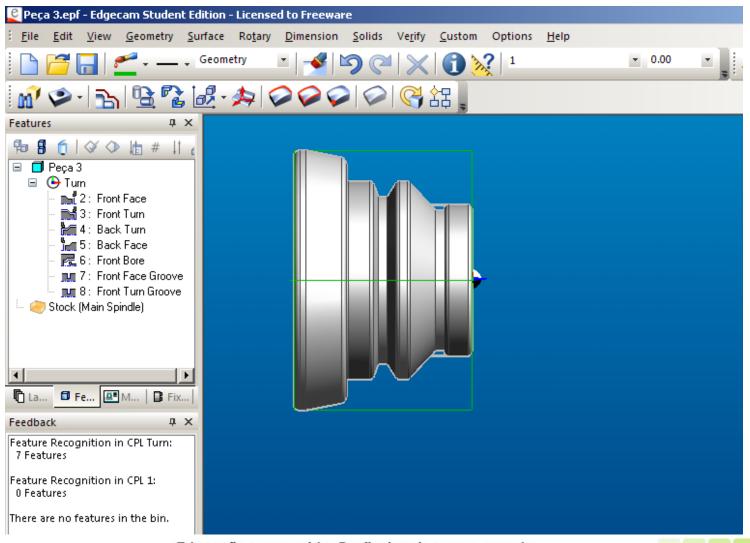
Operações de modelagem da peça reconhecidas pelo sistema CAM







Observe como ficou a configuração da peça.



Educação para a vida. Profissionais para o mundo.

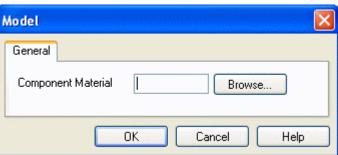


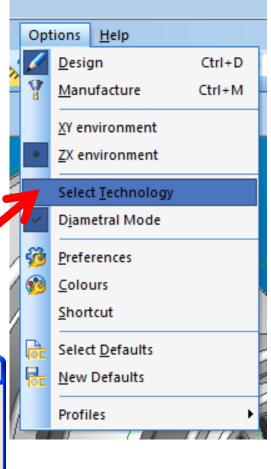
Material

Clique no menu Optionse depois em SelectTecnology

Na caixa de diálogo Modelque abrir clique

em Browse











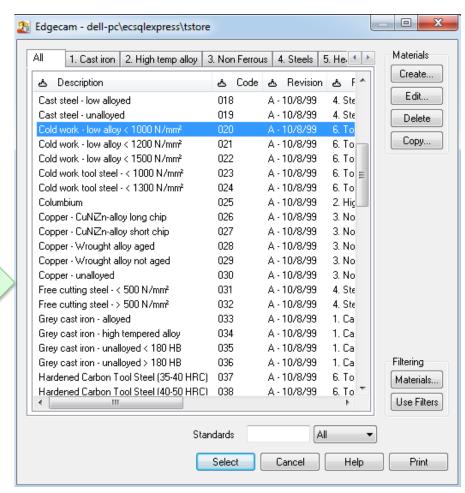
Especificando um Material

Abrirá uma janela com biblioteca de

materiais.

Na caixa de diálogo procure na lista da aba All, e clique em Coldwork –lowalloy

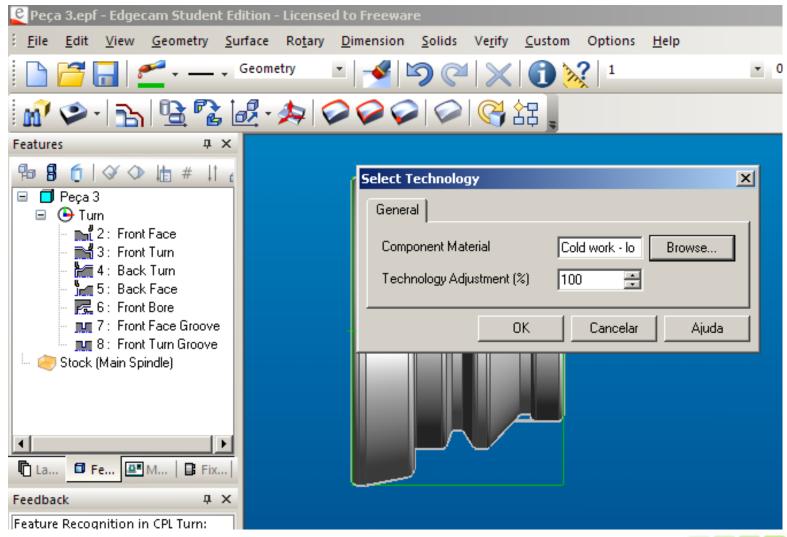
1000 N/mm2, para selecionar clique no botão Select.







Clique ok para finalizar a escolha.



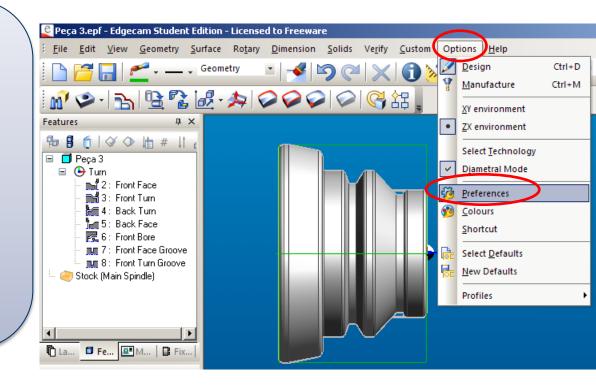
Educação para a vida. Profissionais para o mundo.





Usando a ToolStore você pode acessar ferramentas de banco de dados diferentes,

Para verificar ou alterar configurações gerais do sistema clique em :



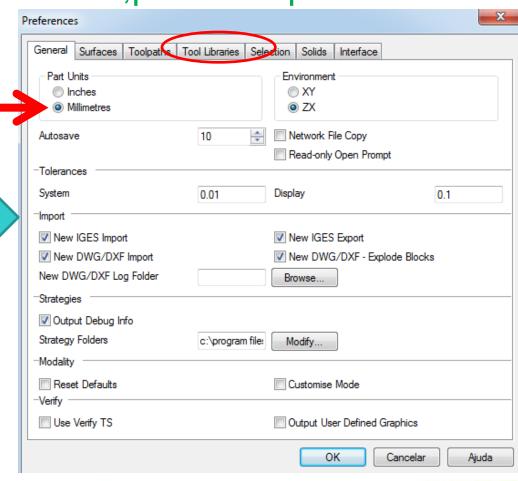






Neste exemplo, não será alterado nada, mas você poderia mudar o sistema de medidas, por exemplo:

OBS: Outra coisa que podemos alterar aqui é o banco de dados de ferramentas, em ToolLibraries.



Educação para a vida. Profissionais para o mundo.



edgecam EDGECAM.COM Sequênciade Usinagem

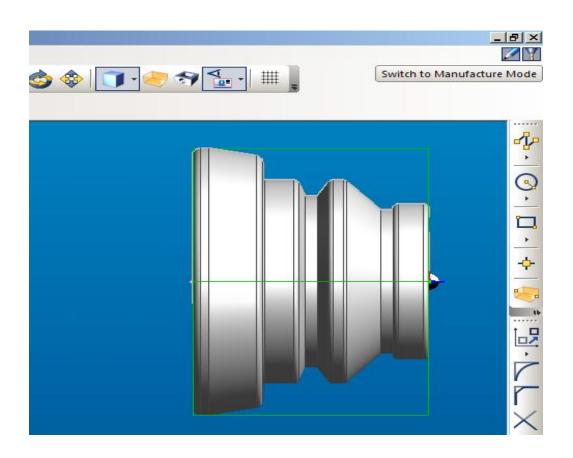
Após estas configurações e ajustes a nossa peça está pronta para ser usinada.

Vamos criar agora a sequênciade usinagem!



Criando uma Sequencia de Usinagem

Passe para o modo de Manufatura – clique no ícone Manufacture no canto superior da janela do EdgeCAM.







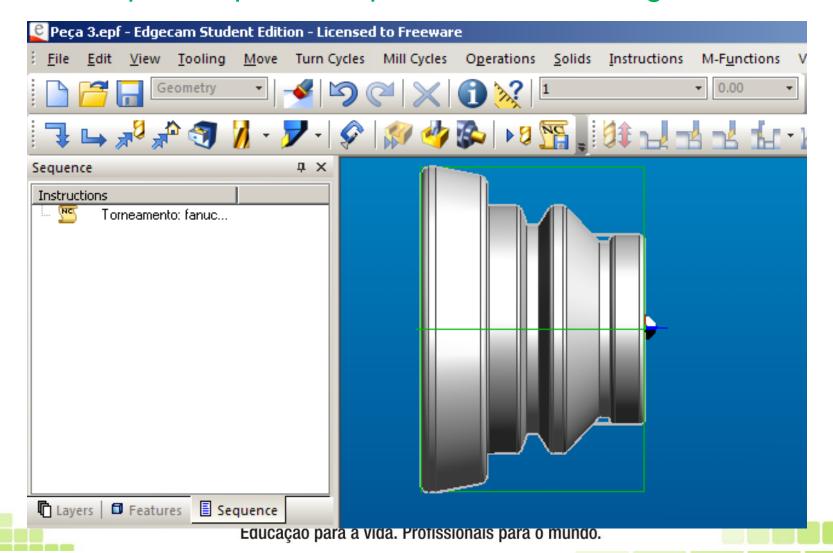


achining Sequence			X
General Job Data Lathe	Setup Chuck S	etup	
Sequence Name -Choose a Code Generator			
Discipline	Tum	Machine Tool	fanuc2x.tc ▼
		Apply Speed Capping	
Component and Machine S	etup ———		
Mating Location	<none></none>	Mating CPL	<none> ▼</none>
Mating Offset			
Initial CPL Output Tolerance	0.01	Datum Type Incremental Absolute	
		OK Cancela	ar Ajuda





No "modo" de manufatura você vai ver que a interface muda para suportar os processos de usinagem







Modo de manufatura

No "modo" de manufatura você vai ver que a interface muda para suportar os processos de usinagem.



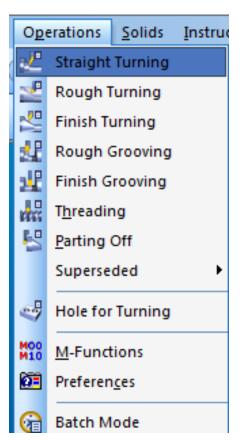






Para facear a peça selecione a opção "StraightTurning

Pelo menu Operations



Ou vá direto no ícone:



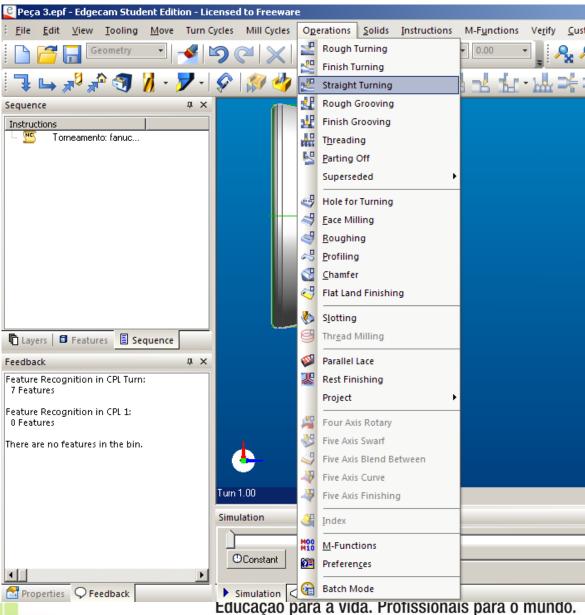
Straight Turn/Face Operation

Performs a rectangular rough turning cycle







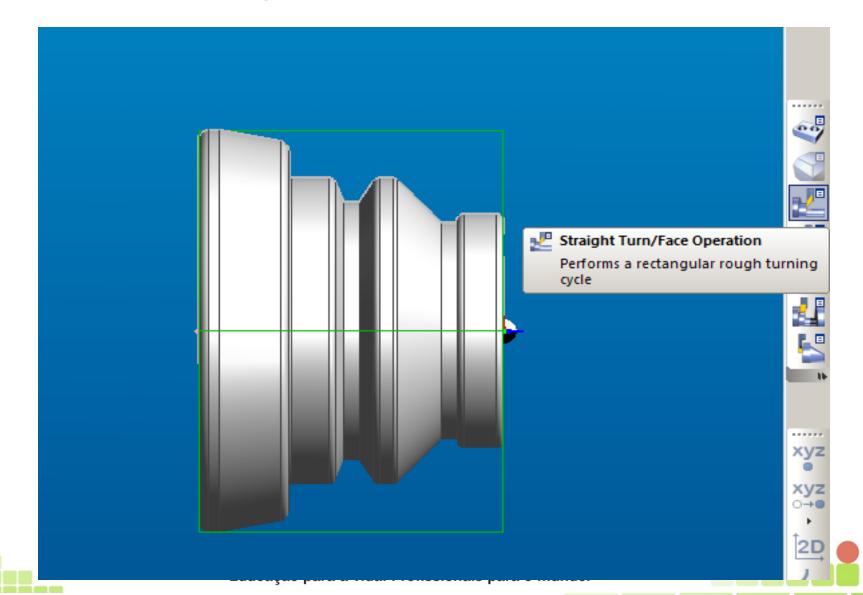


Para facear a
Peça faça
conforme a
figura.





Ou vá direto no ícone.







Apósclicarnocomando "StraightTurning", o E dgecamnospergunta

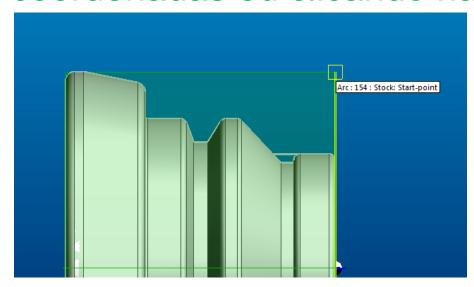
Onde inicia-se a usinagem?

Podemos verificar as informações solicitadas pelo sistema no canto esquerdo da tela.

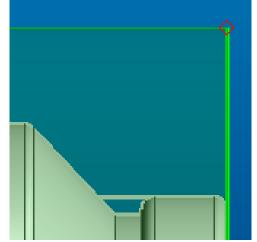




 Start Point: Pode ser indicado através de coordenadas ou clicando na tela.



- Após o clique deve aparecer um
 - losango vermelho

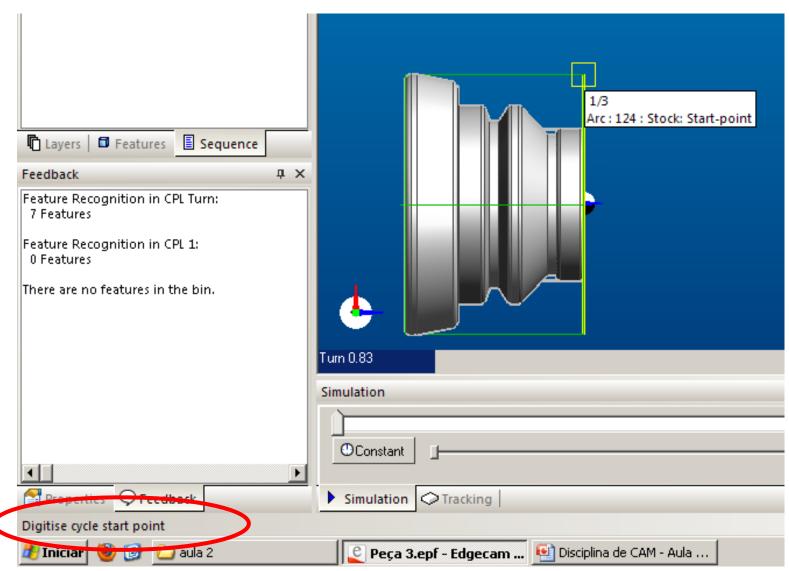






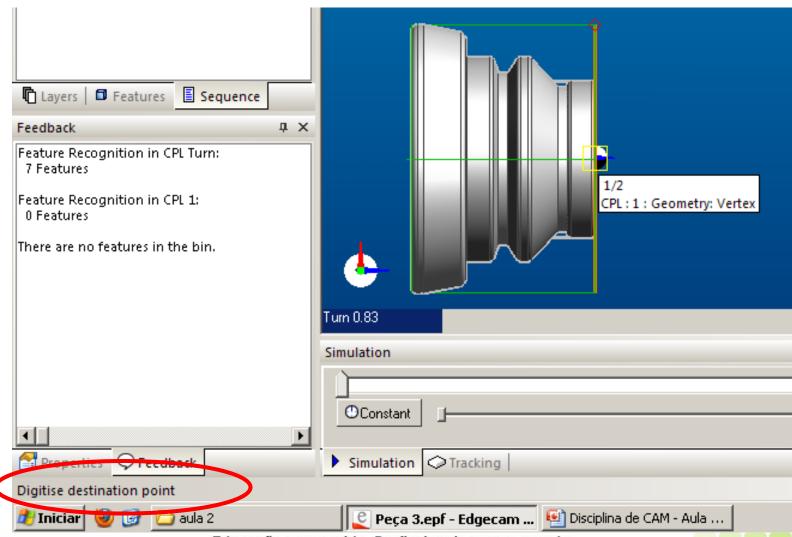












Educação para a vida. Profissionais para o mundo.





Em seguida aparece uma nova mensagem, solicitando o ponto de destino:

Digitise destination point: Pode ser indicado através de coordenadas ou clicando na tela.

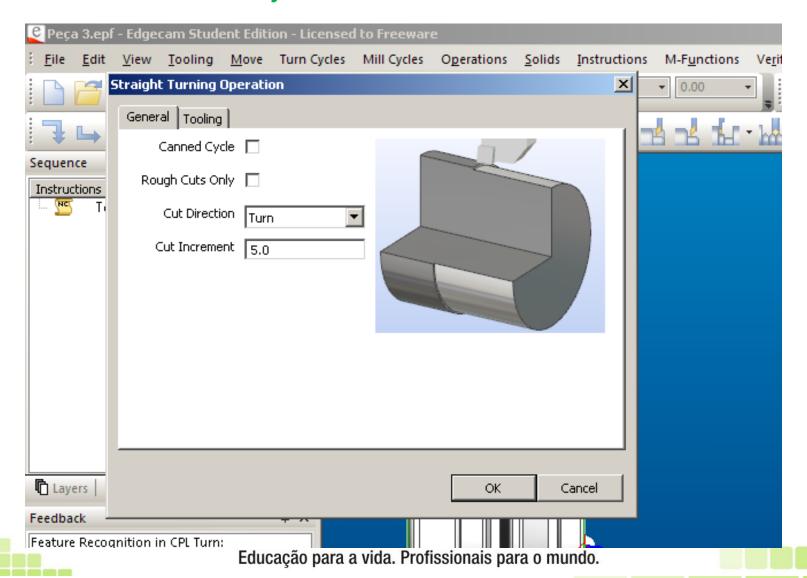
1/3 Topology : 84 : Peça 3 - Default: Vertex

Após o clique aparece a janela da operação!





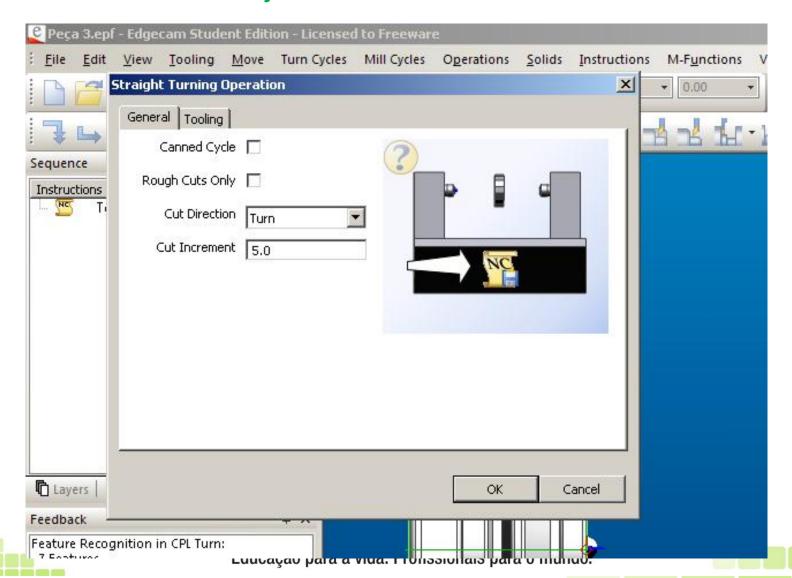
Observe a janela aberta.







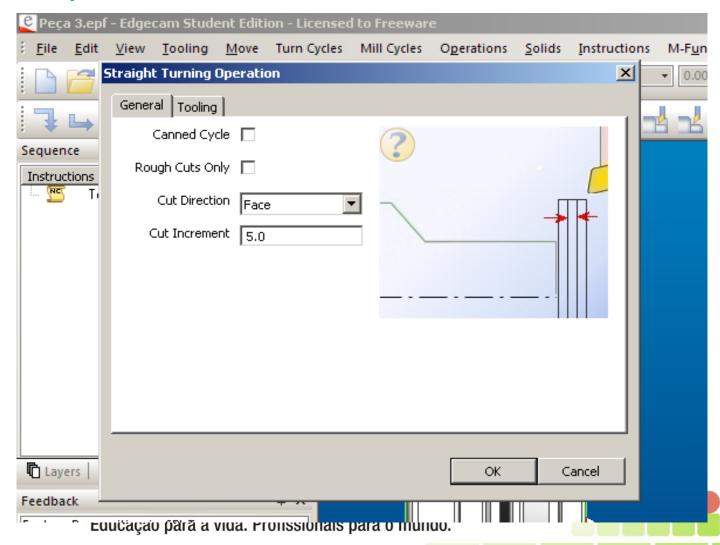
Observe a janela aberta.







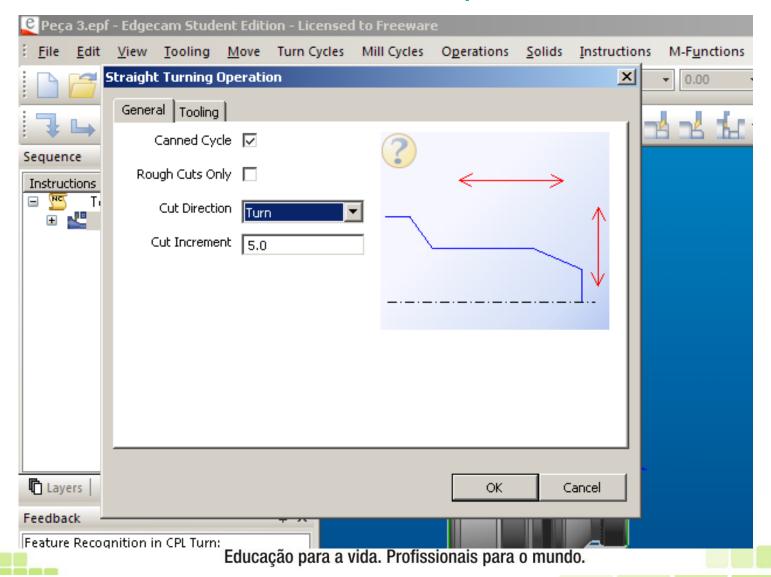
Escolha a profundidade de corte em "cut increment" pode ser 5mm.







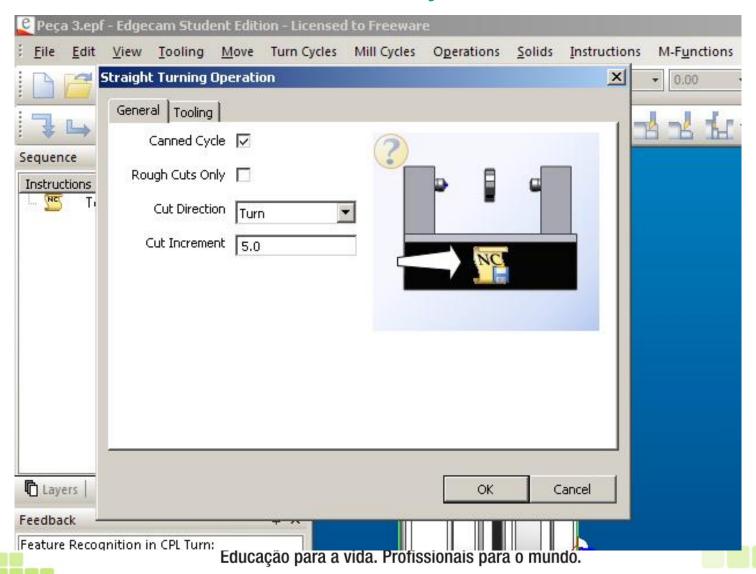
Em "Cut direction" marque Turn.







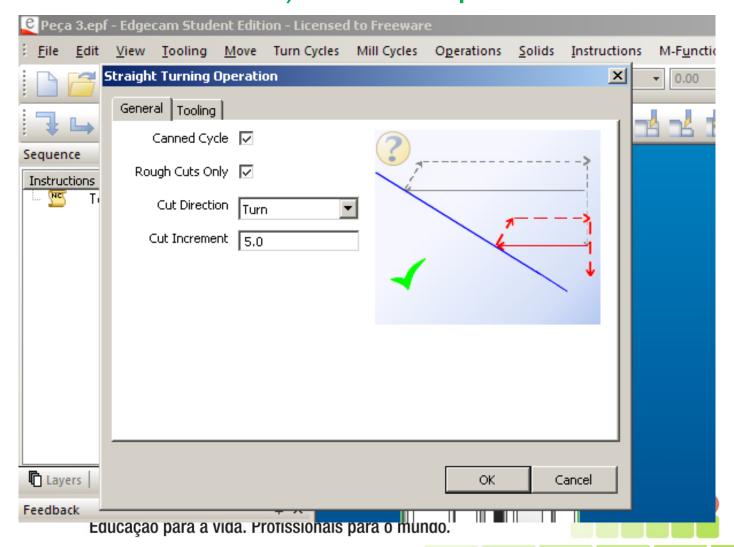
Selecione "Canned Cycle" ciclo fixo.







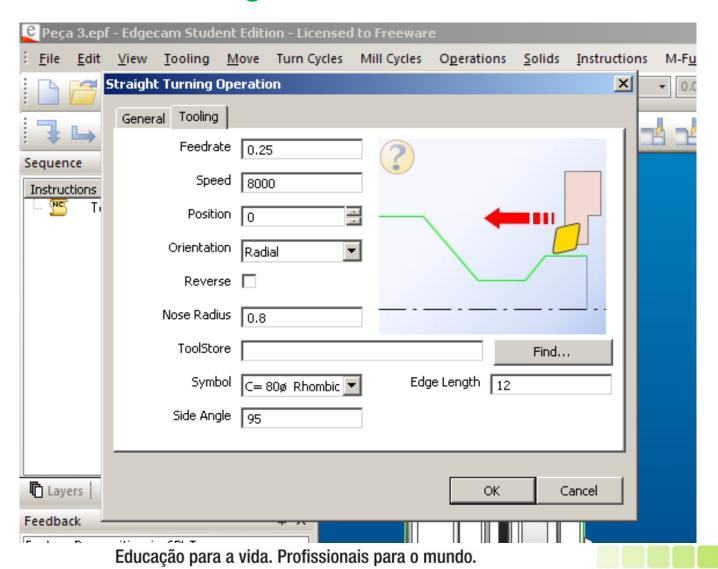
Observe a janela que aparece "rough cuts only" (somente cortes bruscos) não marque.







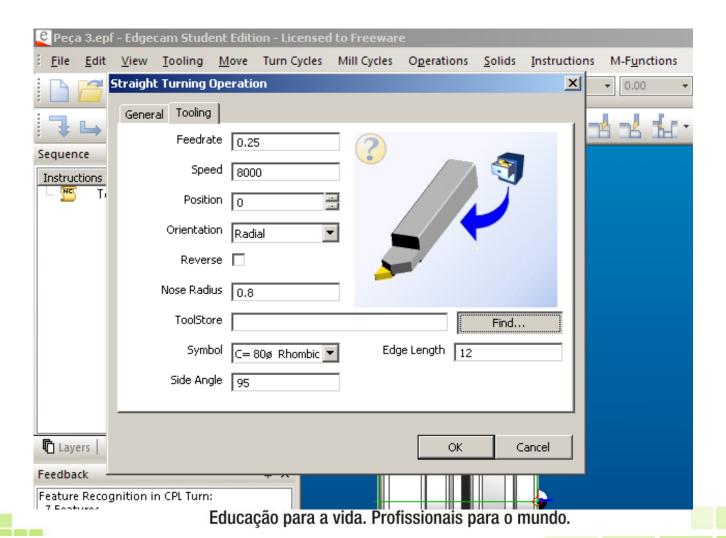
Selecione Tooling.







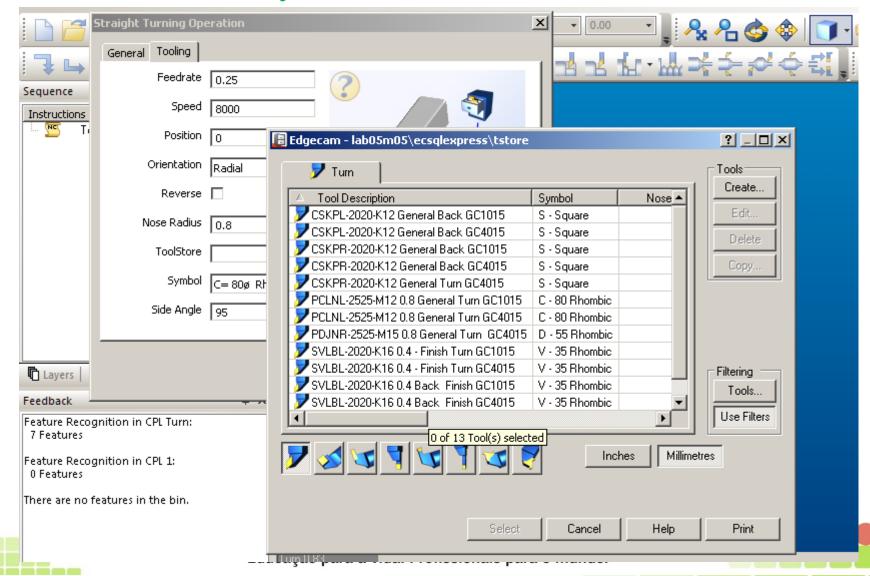
Primeiramente vá em "Find" encontrar para escolher a ferramenta.







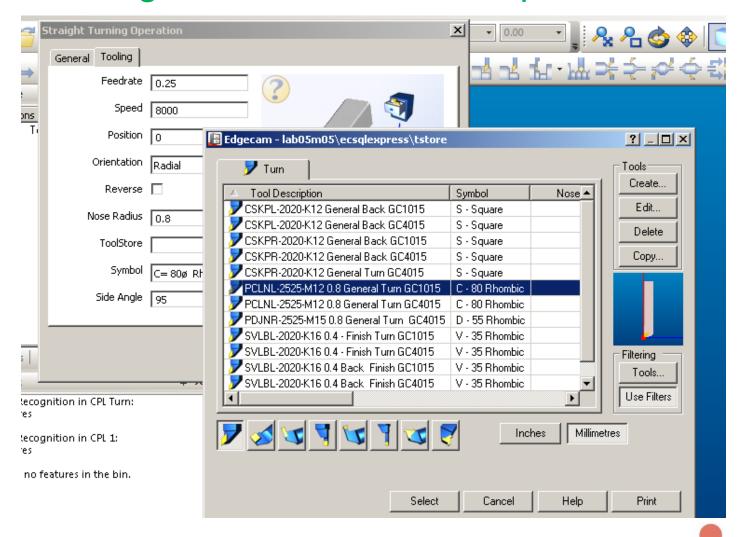
Observe a janela aberta.







Escolha a seguinte ferramenta e clique "select".



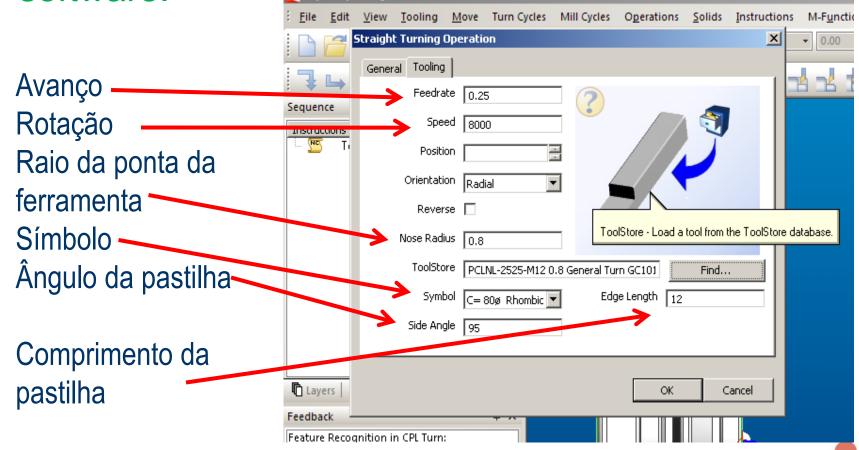




Peça 3.epf - Edgecam Student Edition - Licensed to Freeware

Observe que a ferramenta apareceu em Toolstore e que apareceu valores indicados pelo

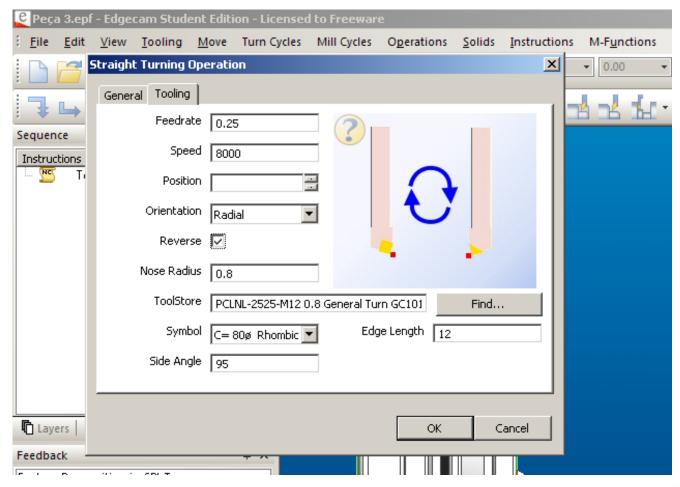
software.







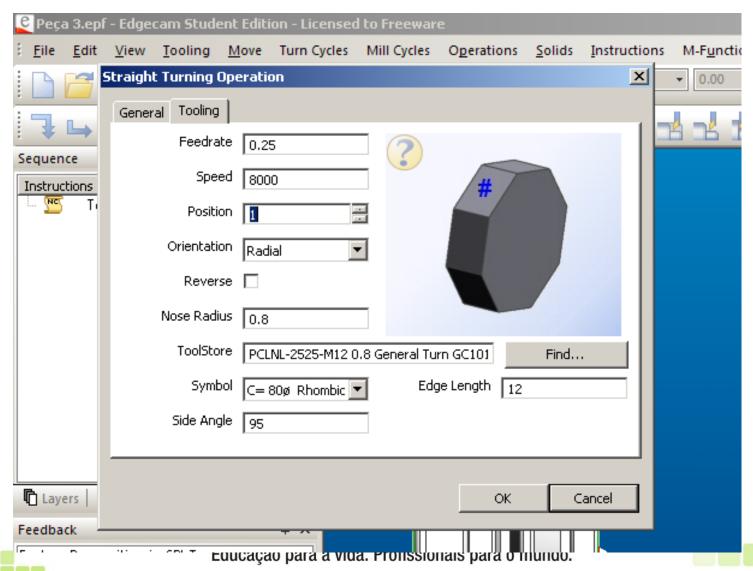
Observe que "reverse" muda a direção da ferramenta. Não selecione apena visualize.







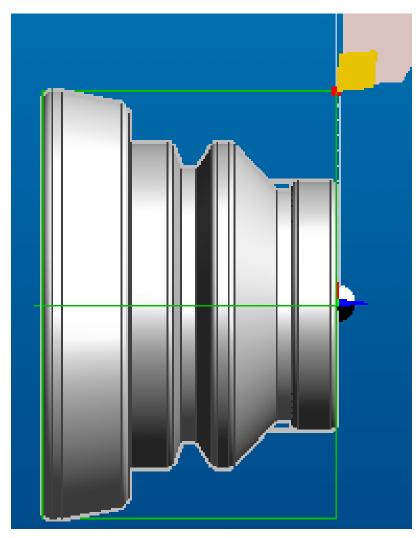
Escolha a posição 1 para a ferramenta.







Observe que apareceu a ferramenta.

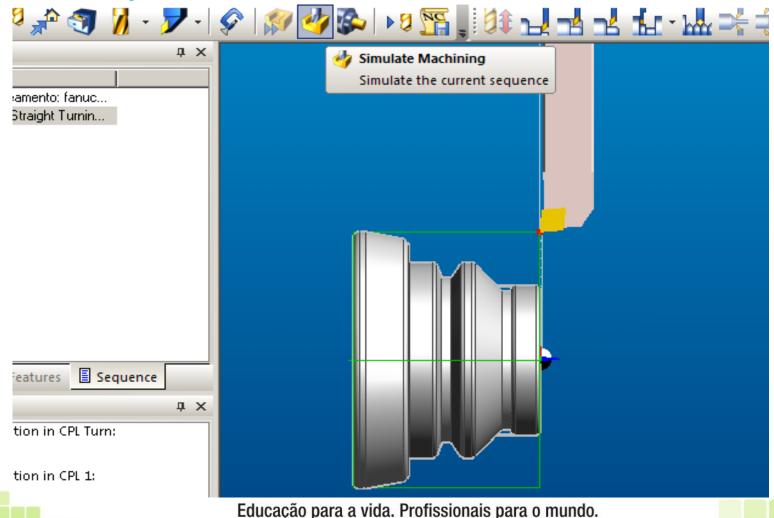


Educação para a vida. Profissionais para o mundo.





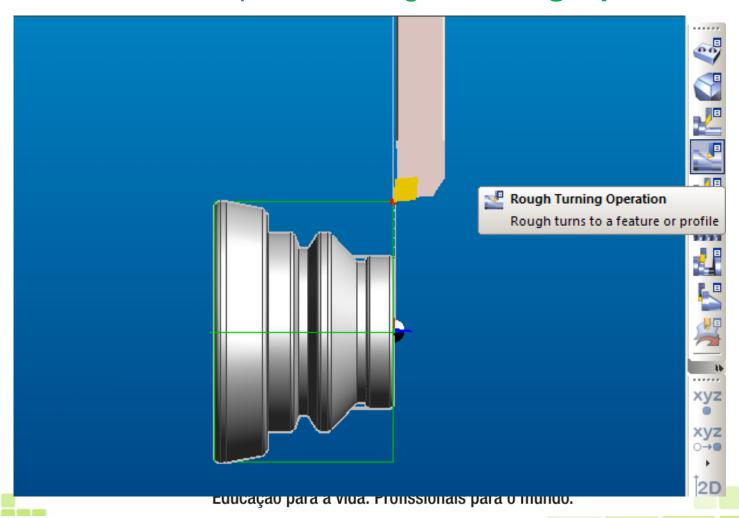
Pode se desejar simular em todas as operações (escolha pessoal).







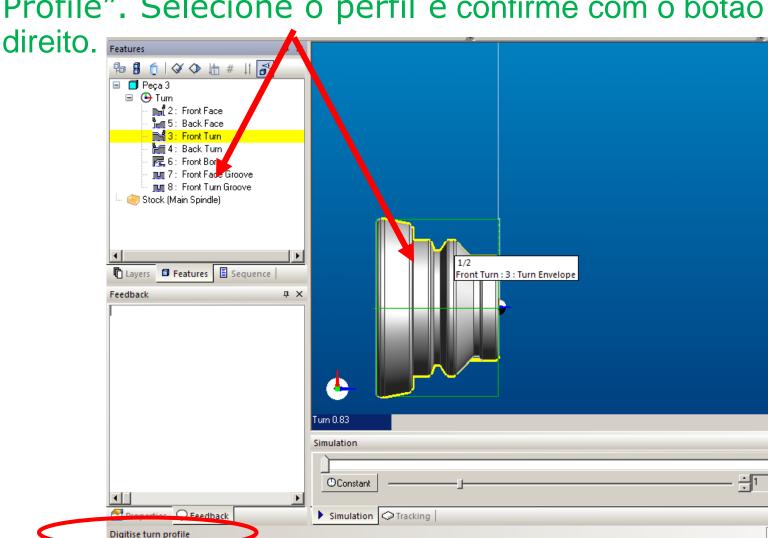
Agora vamos Desbastar com o **Torneamento Externo** e acabar o perfil externo da peça. Na barra de ferramentas clique em Rough **Turning Operation**.







Digitalize o perfil de torneamento. "Digitise Turn Profile". Selecione o perfil e confirme com o botão

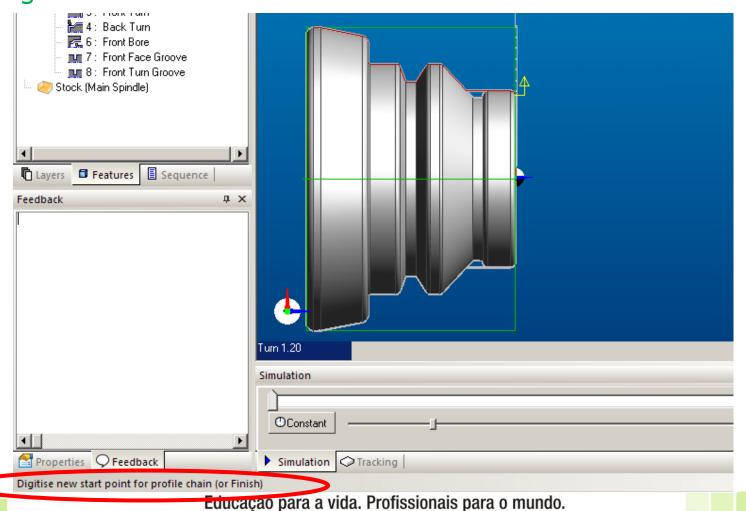


Educação para a vida. Profissionais para o mundo.





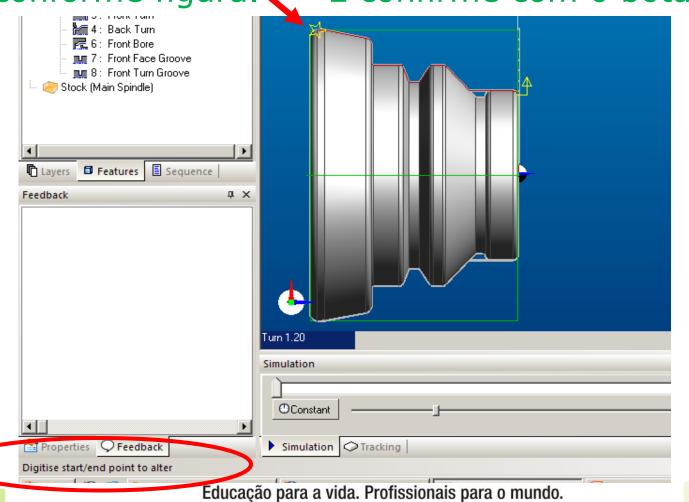
A barra de Status agora aparece "Digitise new cycle start point for profile". Selecione um ponto qualquer conforme figura. E confirme com o botão direito.







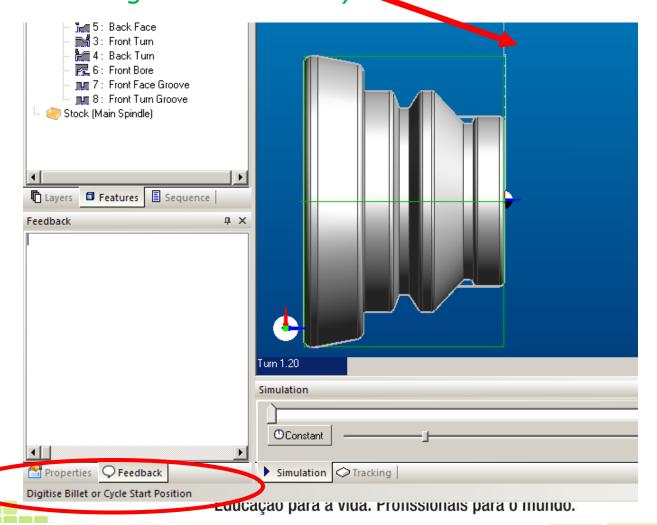
Na barra de Status agora aparece "Digitise star/end point to after". Selecione o ponto final conforme figura. E confirme com o botão direito.







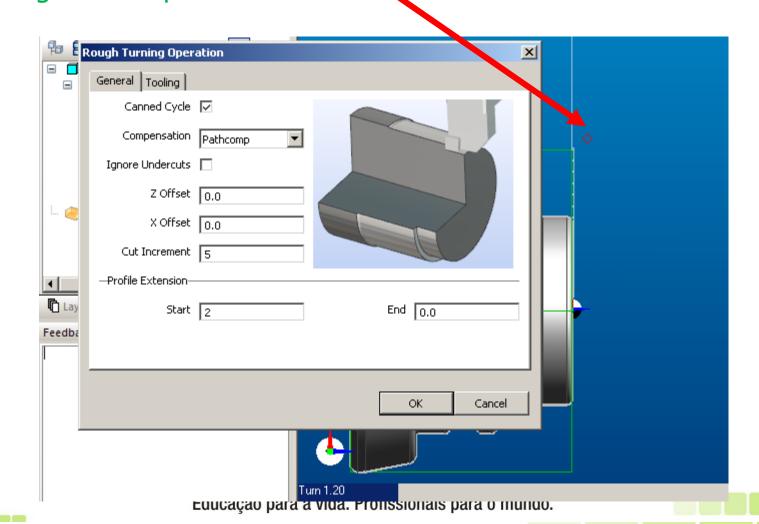
No exato momento aparece a na barra de status para selecionar o ínicio da posição (onde vai ser colocada o inicio da usinagem neste billet).







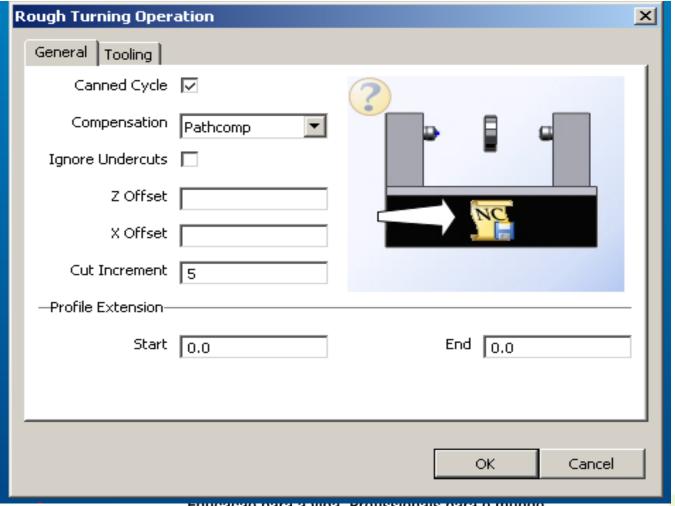
Observe onde o ponto ficou marcado (será onde a ferramenta muda de de avanço máquina para avanço programado para usinar.







Na ícone Canned cycle (ciclo fixo) selecione, não coloque sobre metal.

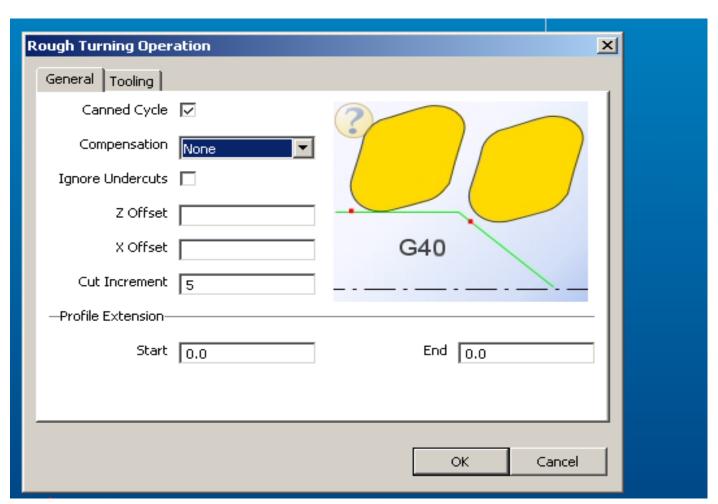


Euucação para a viua. Profissionais para o munuo.





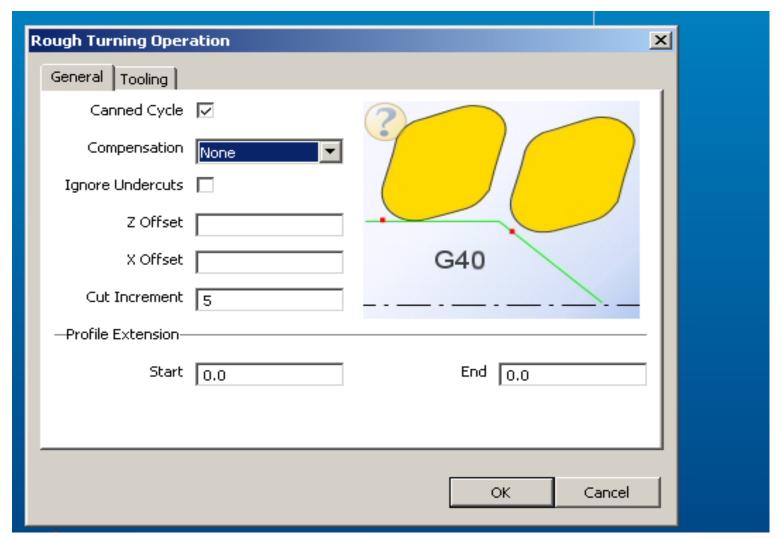
Na ícone compensation (compensação) observe a opções.







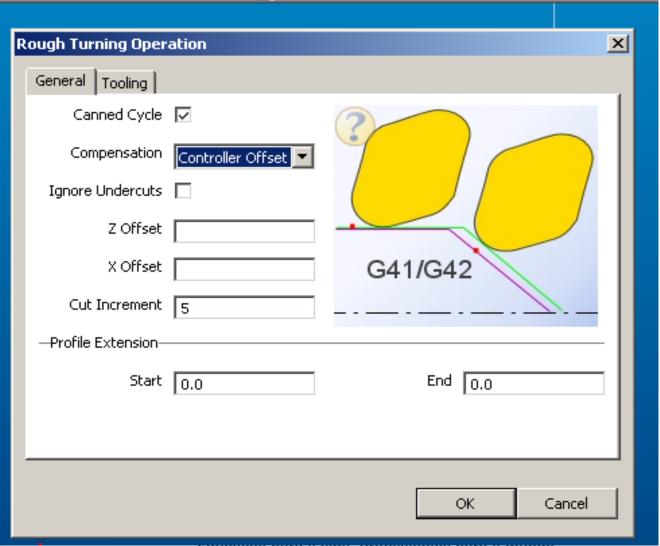
Em None (não há compensação) de raio.







Observe o Controle da compensação.

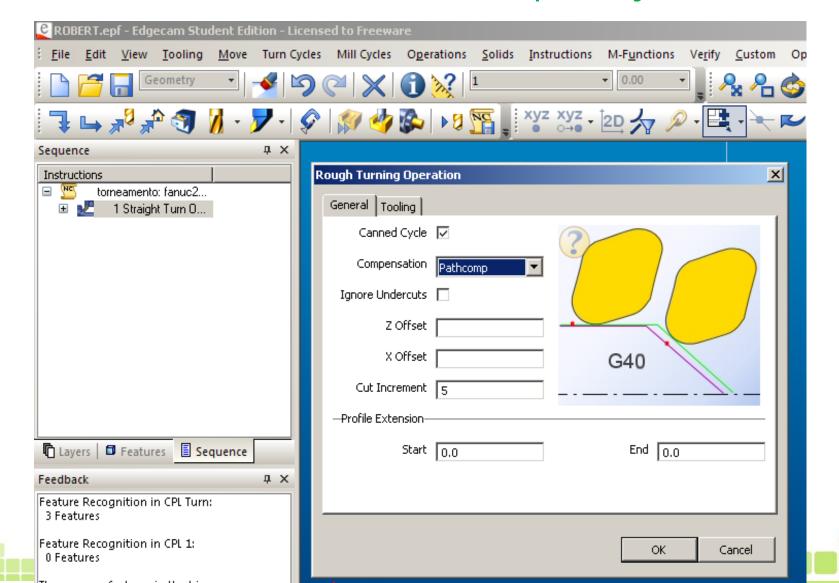


Euucação para a viua. Profissionais para o mundo.





Observe o caminho de compensação.

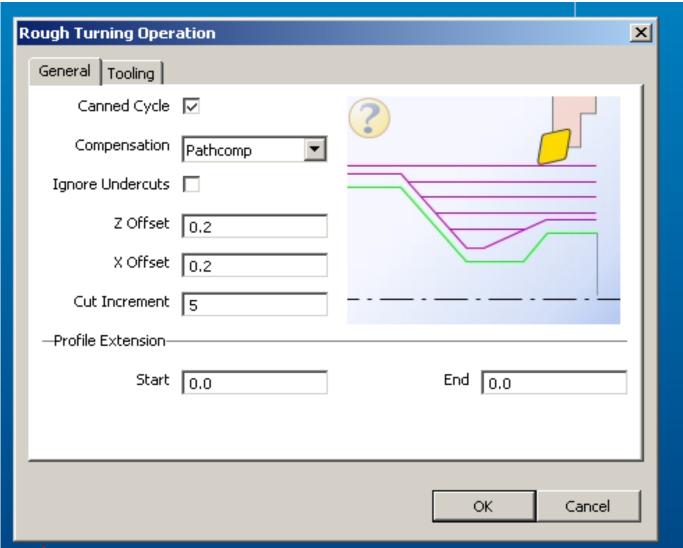






Colocar "offset" sobremetal de 0,2 mm no eixo

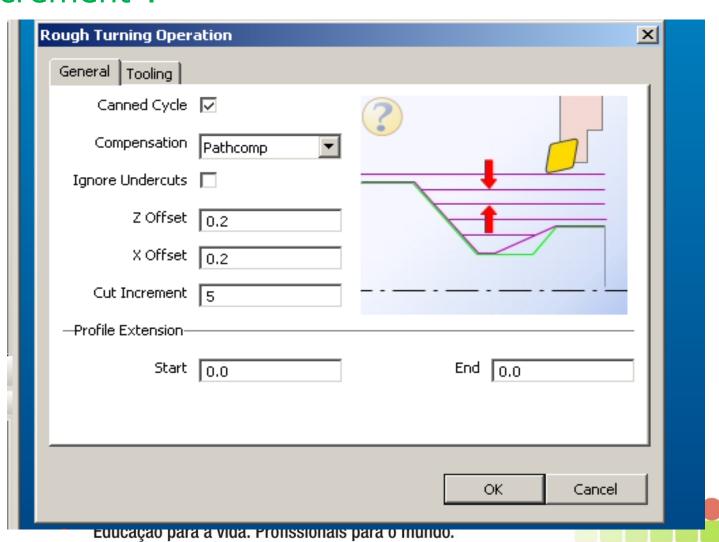
XeZ







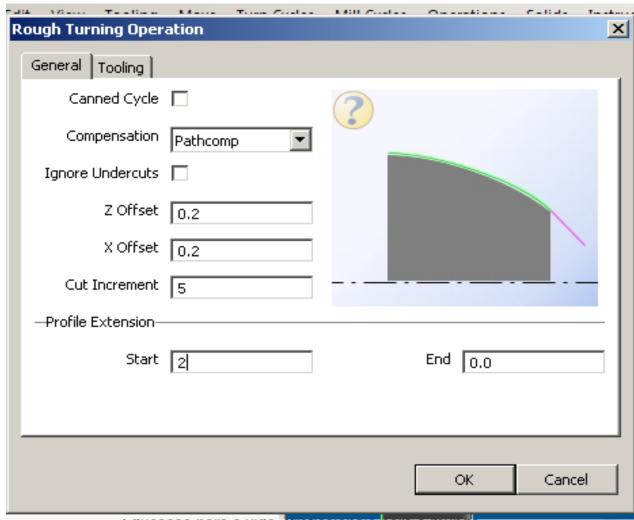
Coloque o profundidade de corte de 5mm em "Cut Increment".







Coloque 2 mm na entrada para a ferramenta não entrar direto.

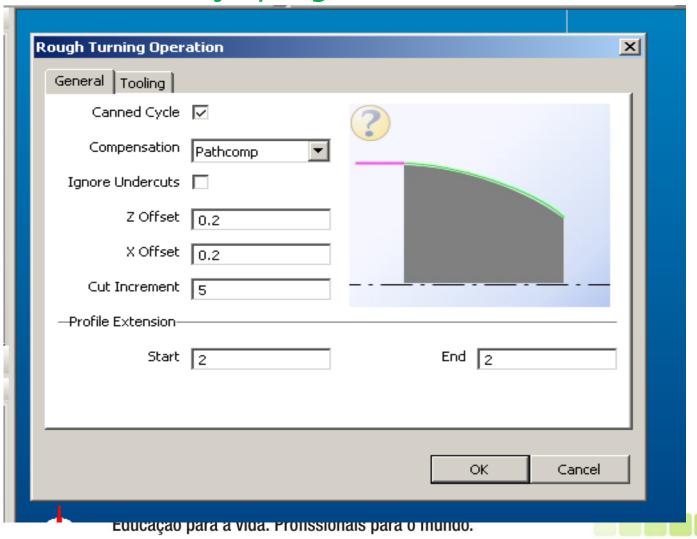


Educação para a vida. Profissionais para o mundo.





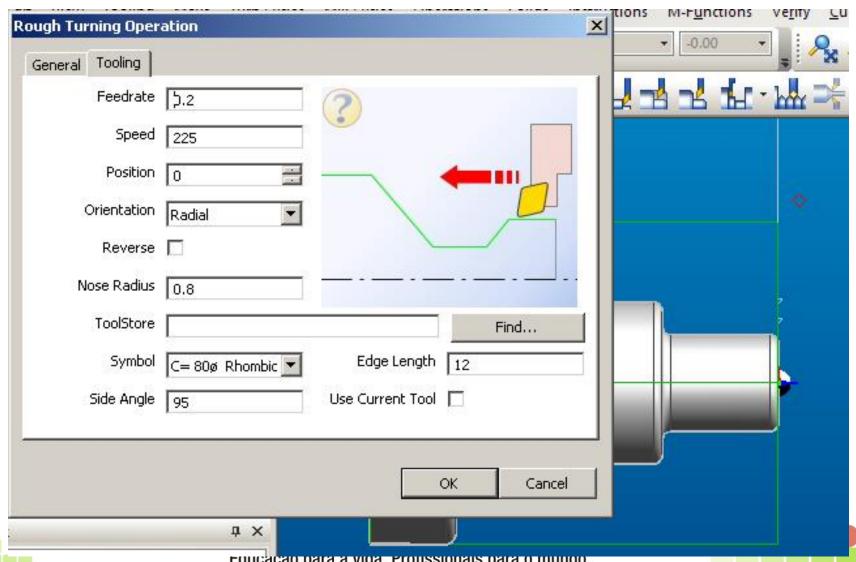
Coloque 2 mm na saída para a ferramenta se distanciar em avanço programado.







Em tooling é as características para a ferramenta.

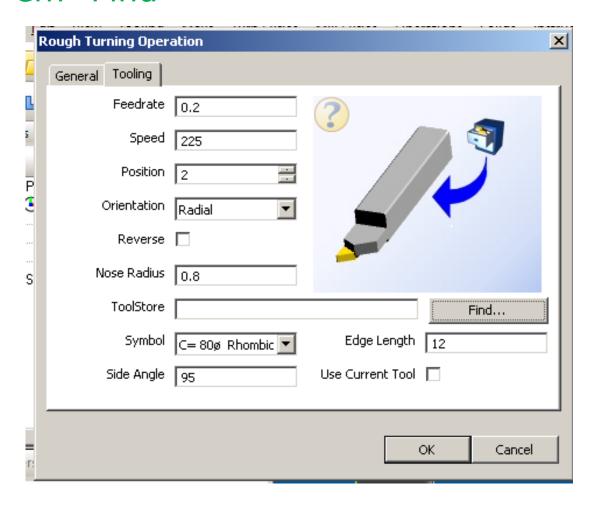


Euucação para a viua. Profissionais para o mundo.





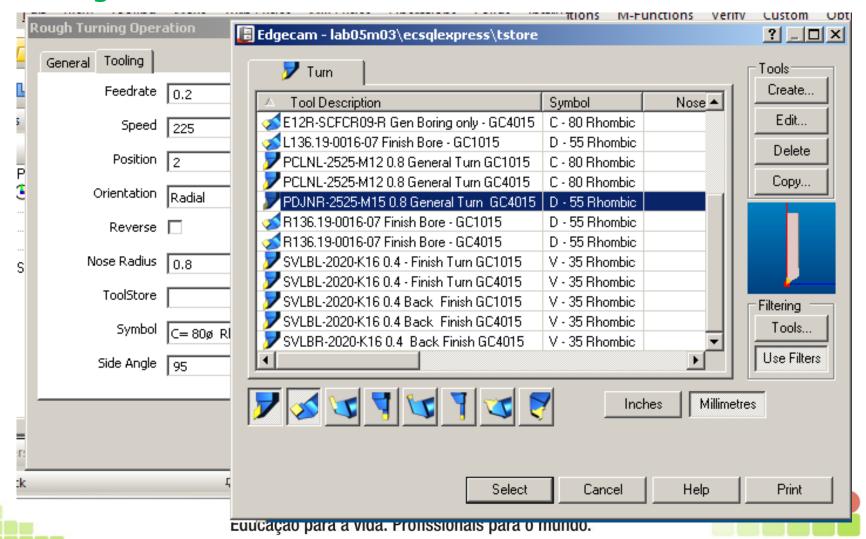
Em "ToolStore" Biblioteca de ferramentas, clique em "Find"







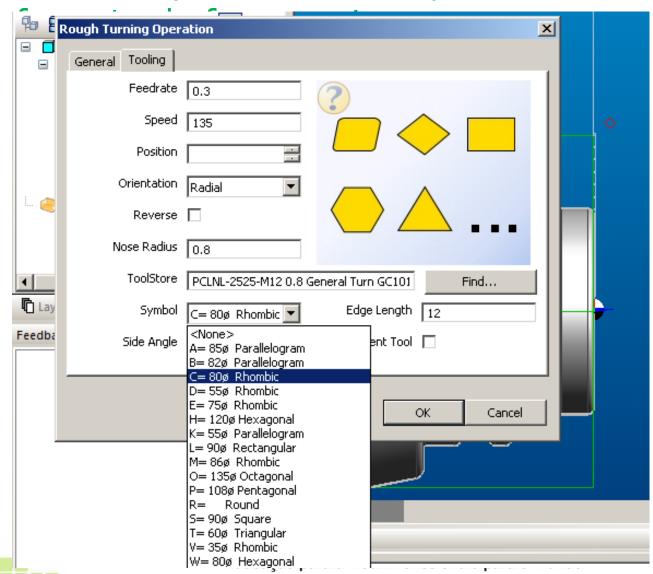
Na biblioteca de ferramenta escolher a indicada na figura.







Em "symbol" simbolo pode-se escolher o







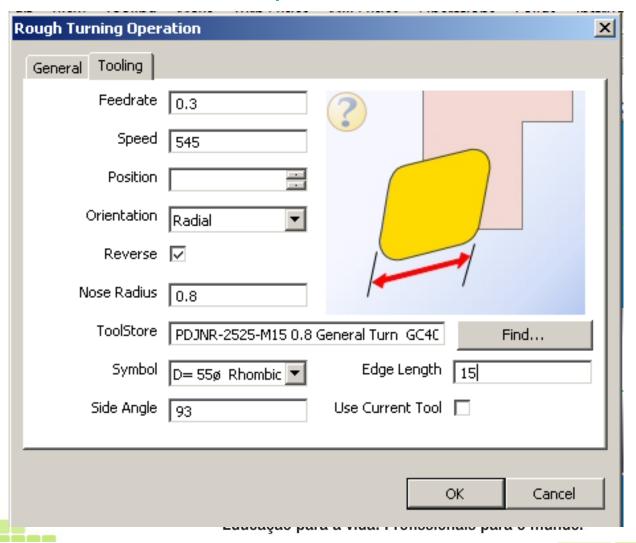
Em "Side Angle" ângulo da ferramenta pode se visualizar o ângulo da mesma.

R	ough Turning Oper	ation			x				
	General Tooling								
	Feedrate	0.3	?						
	Speed	545							
	Position	=	, (
	Orientation	Radial							
	Reverse	$\overline{\checkmark}$	1						
	Nose Radius	0.8							
	ToolStore	PDJNR-2525-M15 0.8 0	Find						
	Symbol	D= 55ø Rhombic ▼	Edge Le	ength 15					
	Side Angle	93	Use Current	t Tool 🔲					
				ОК	Cancel				
	EQUICAÇÃO DATA A VIDA. PRODESSIDHAIS DATA O HIUDOO.								





Em "Edge Length" comprimento da aresta pode se visualizar o comprimento da aresta da ferramenta.







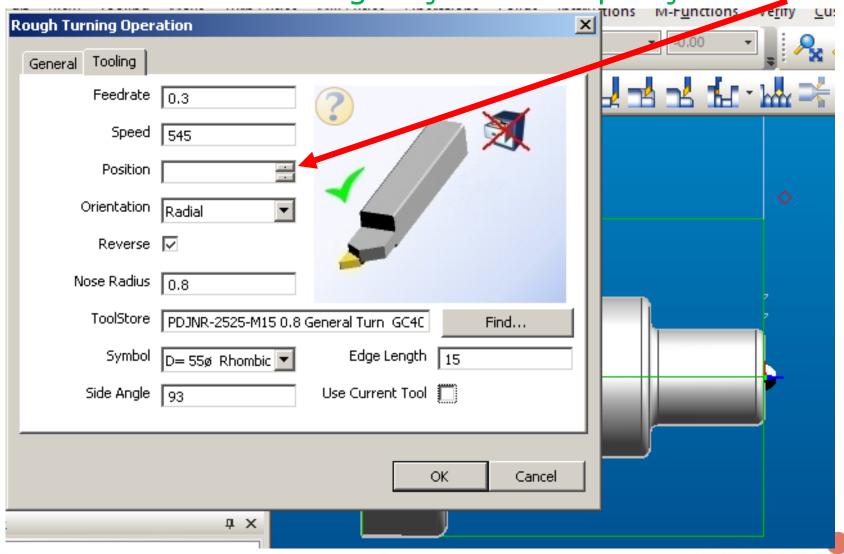
Se for selecionado "Use current tool" usar ferramenta corrente significa utilizar a mesma da operação anterior.

Rough Turning Oper	ation				×				
General Tooling									
Feedrate	0.3	?							
Speed	545			观					
Position	==	1/							
Orientation	Radial								
Reverse	V								
Nose Radius	0.8								
ToolStore	PDJNR-2525-M15 0.8 General Turn GC4C Find,								
Symbol	D= 55ø Rhombic ▼	Edge Le	ngth 15						
Side Angle	93	Use Current	Tool 🔽						
		[OK	Cance	el				
FOUCACAO DATA A VIDA. PTOUSSIODAIS DATA O MUDDO									





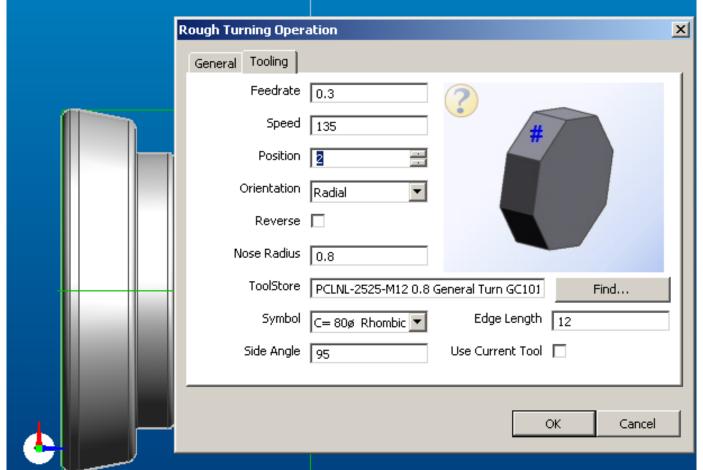
Manter esta configuração com a posição em 2.







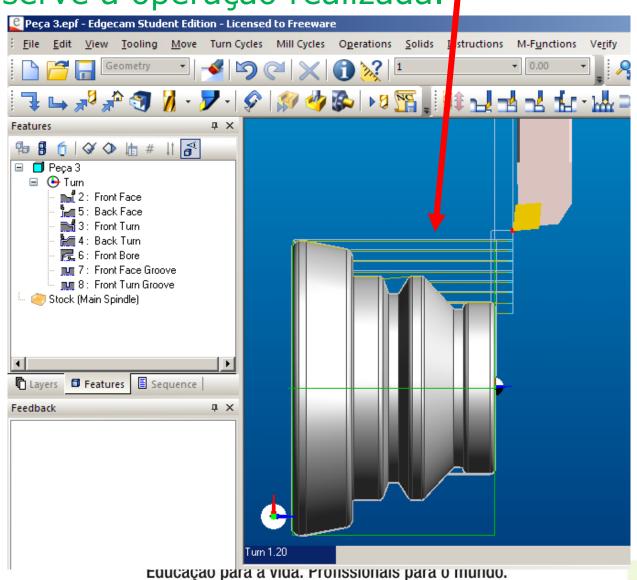
Observe que o edgecam indica avanço e rotação para a ferramenta, mantenha-os e coloque 3 em position (posição).







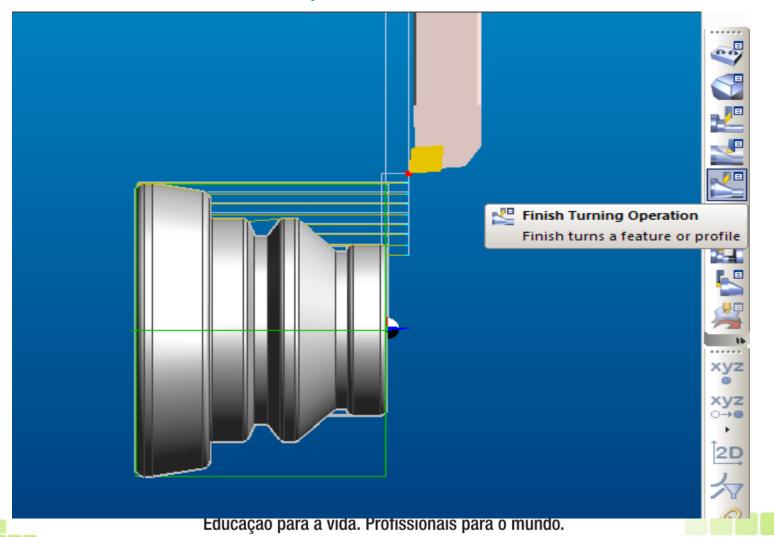
Observe a operação realizada.







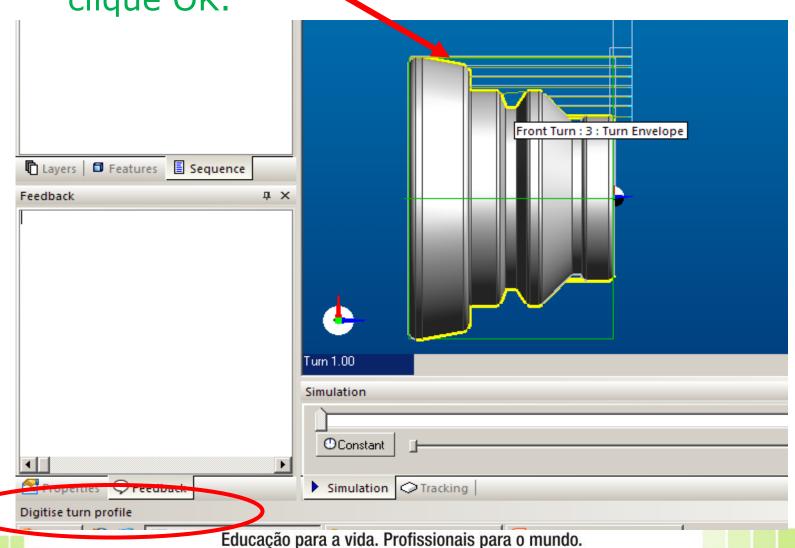
Escolha o ícone "Finish Turning Operation" para acabamento do perfil.







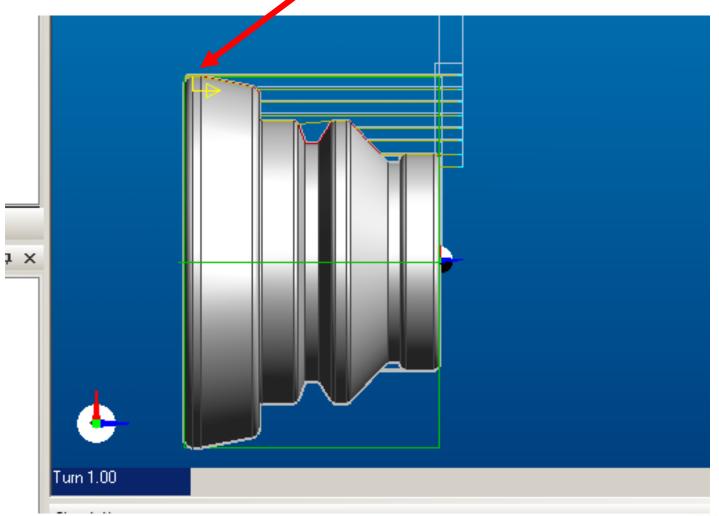
Digitalise o perfil de torneamento da Peça e clique OK.







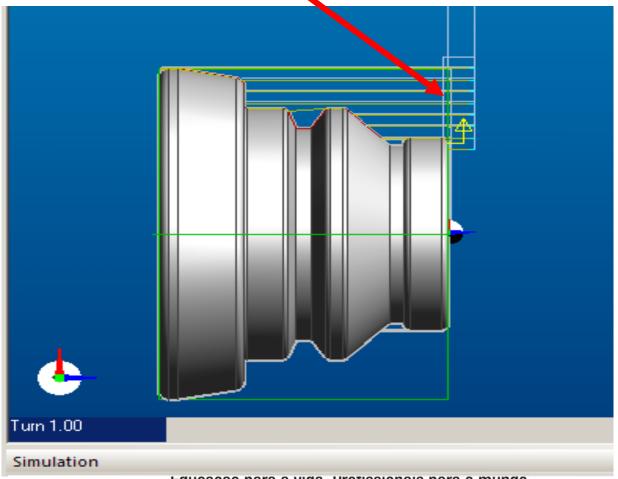
Observe que aparece a seta indicando o início do torneamento.







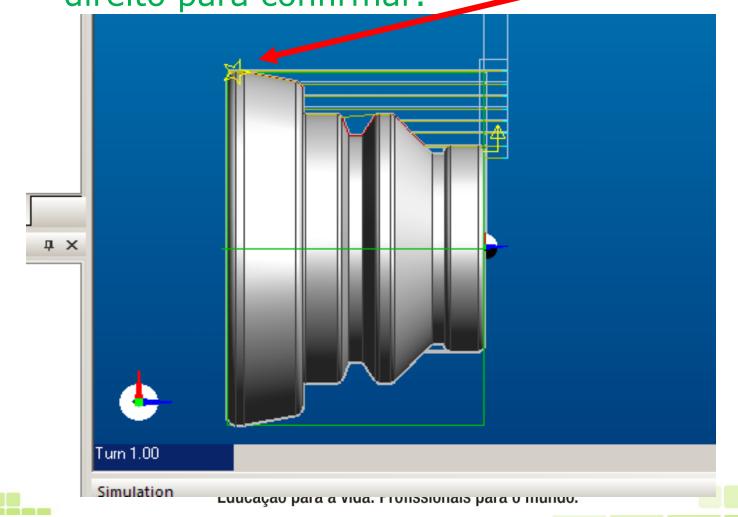
Clique com o botão direito no outro lado para colocar o início da usinagem e confirme com o botão direito sobre o perfil.







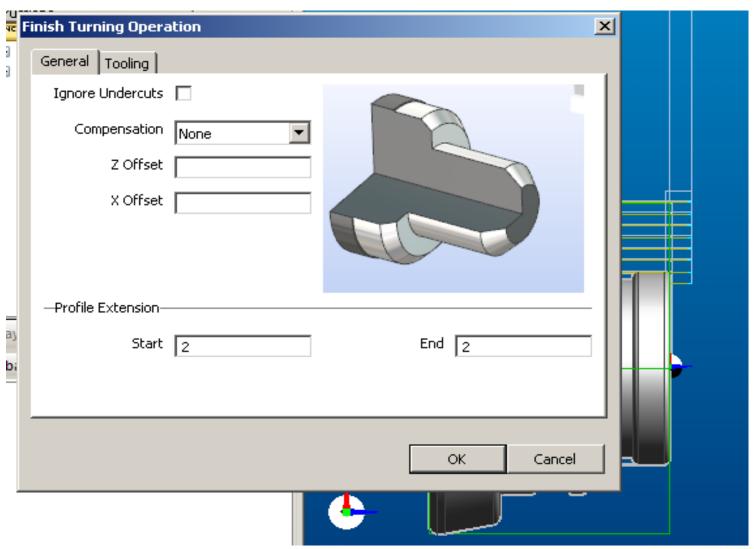
Observe que aprece um estrela indicando o fim do torneamento da peça e clique com o botão direito para confirmar.







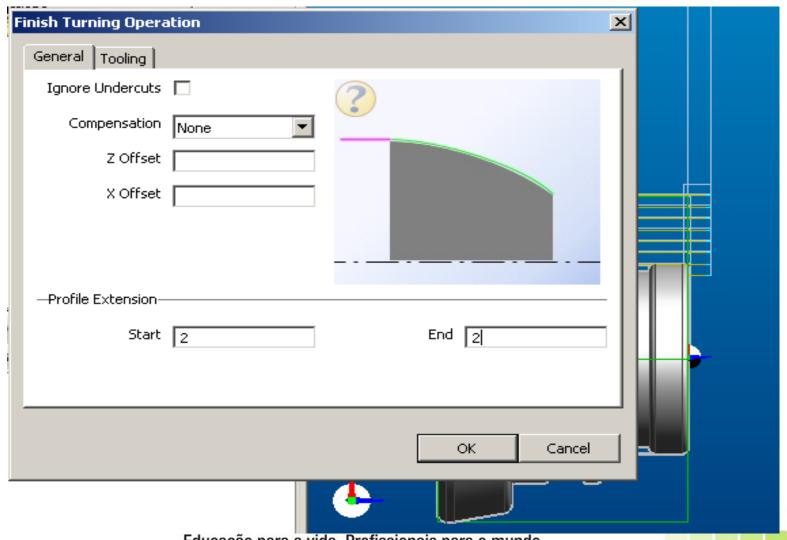
Observe a janela que aparece do acabamento.







Faça a seguinte configuração e vá para tooling.

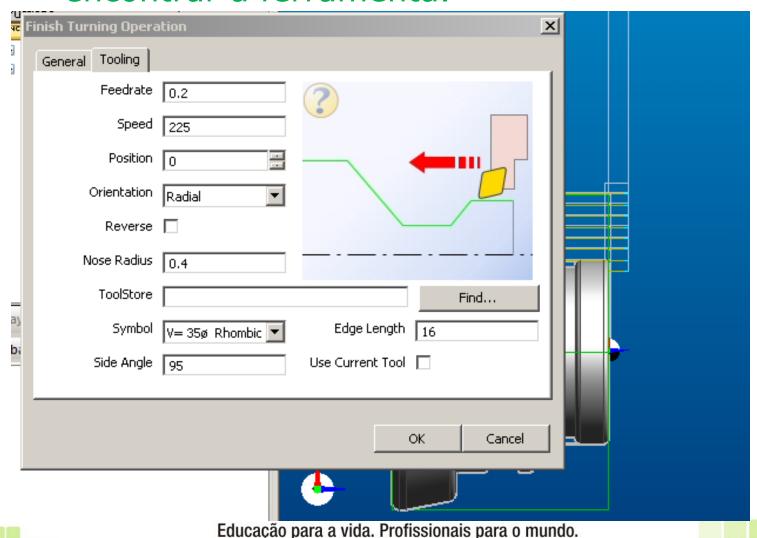


Educação para a vida. Profissionais para o mundo.





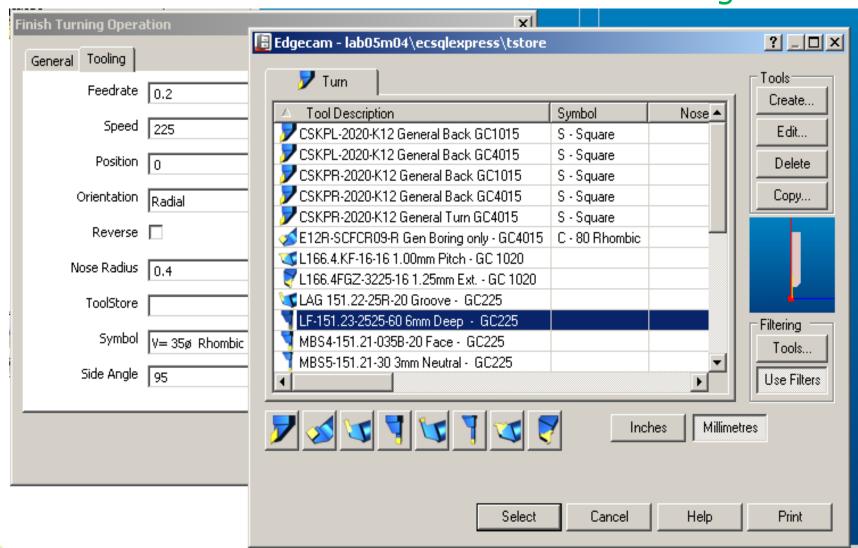
Vá em "TollStore" e clique em "Find" para encontrar a ferramenta.







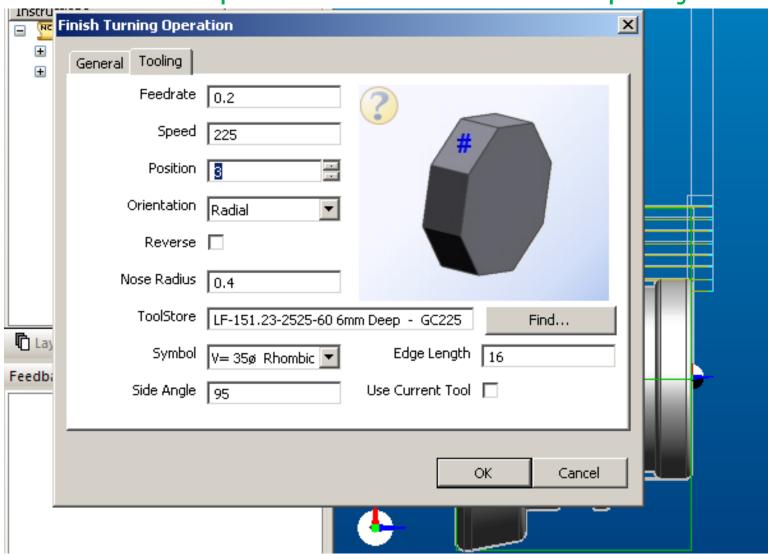
Escolha a ferramenta LF151 conforme a figura.







Observe os parâmetros e escolha a posição 3.

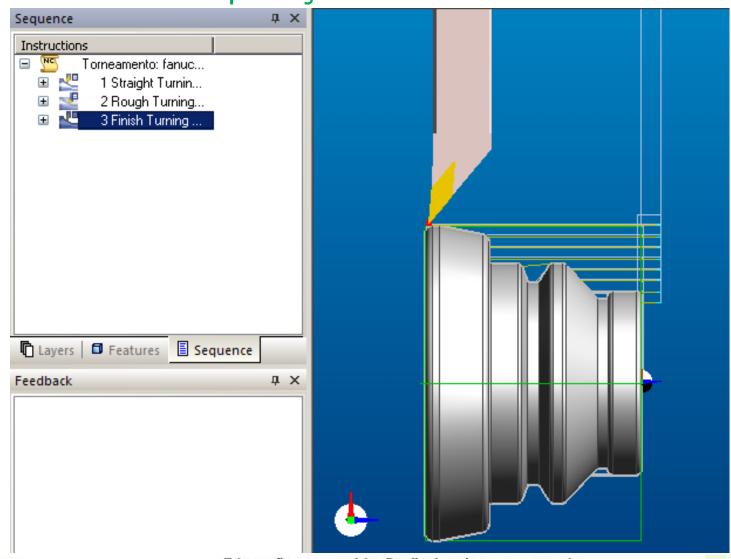


Educação para a vida. Profissionais para o mundo.





Observe a operação realizada.

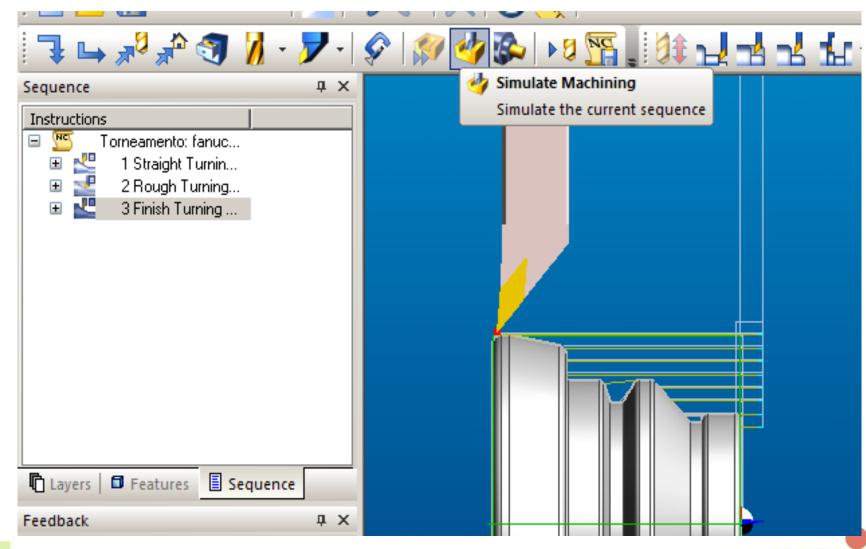


Educação para a vida. Profissionais para o mundo.





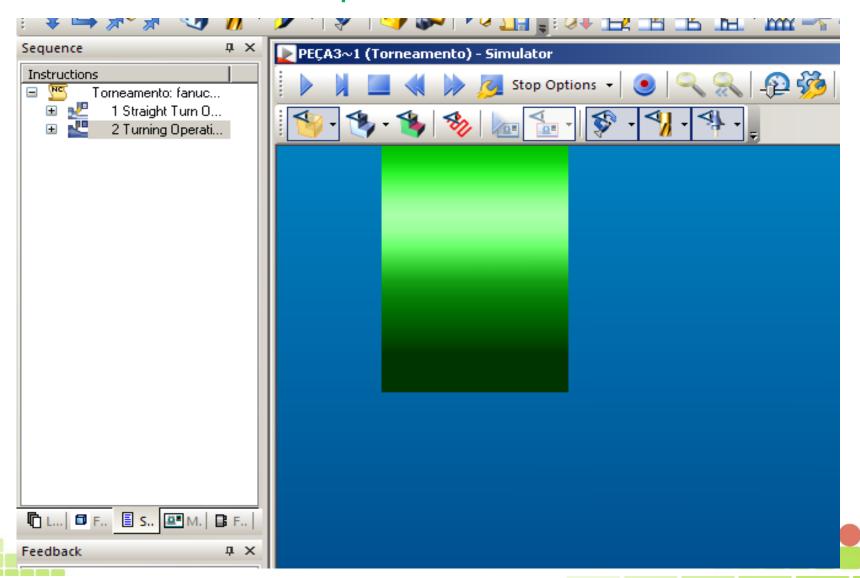
Vamos simular as operações de usinagem.







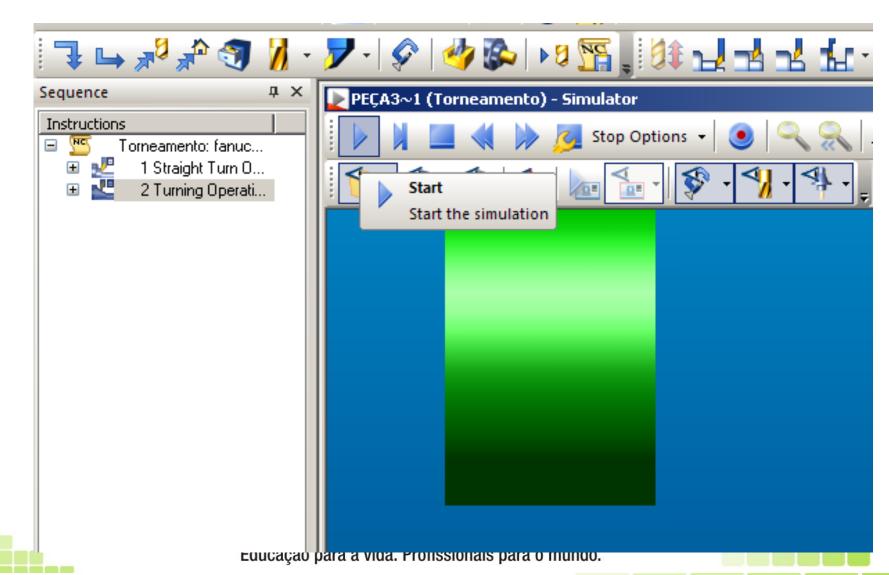
Esta é a aparência do simulador.







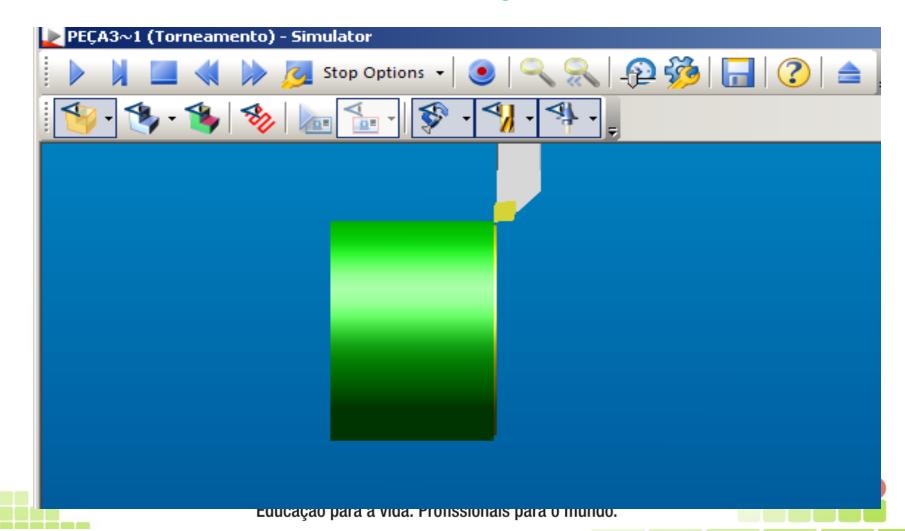
Clique em start para iniciar a simulação.





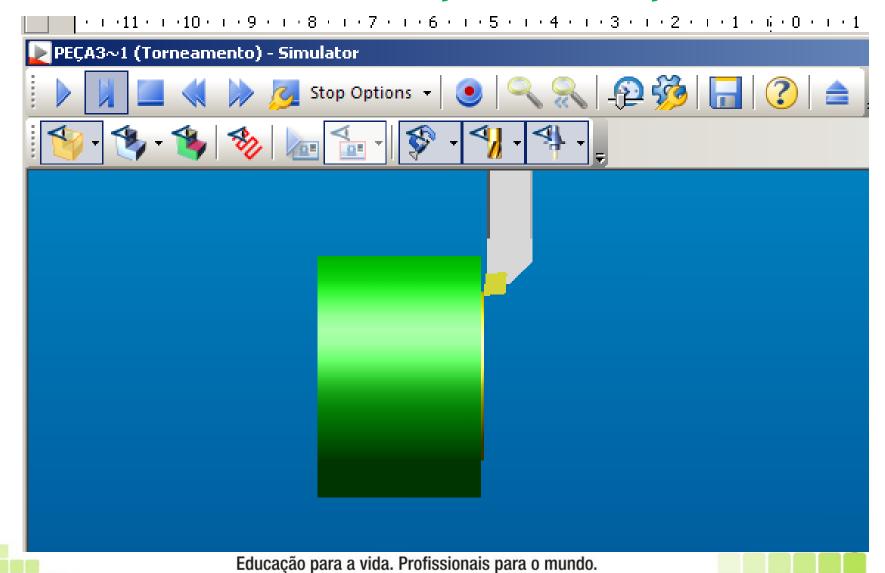


Observe o avanço da simulação. Serve para observar algum erro.



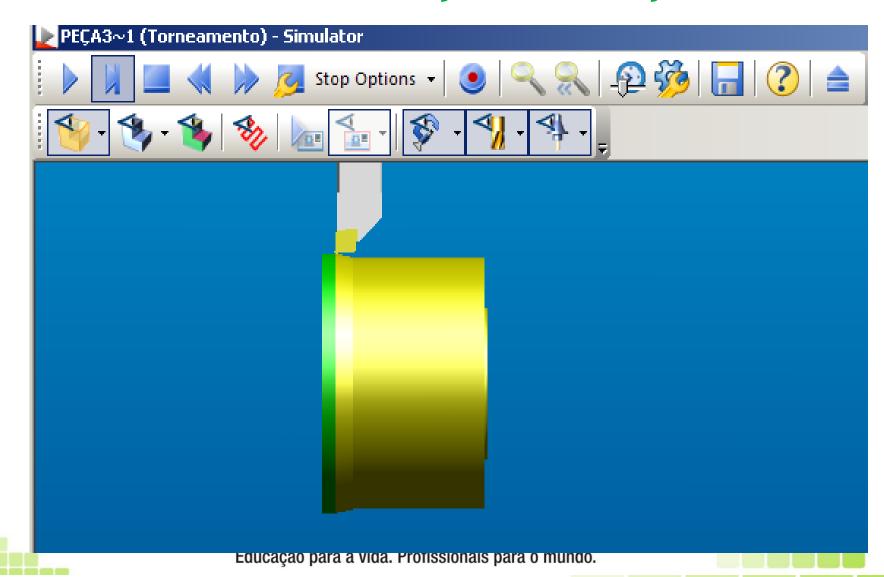






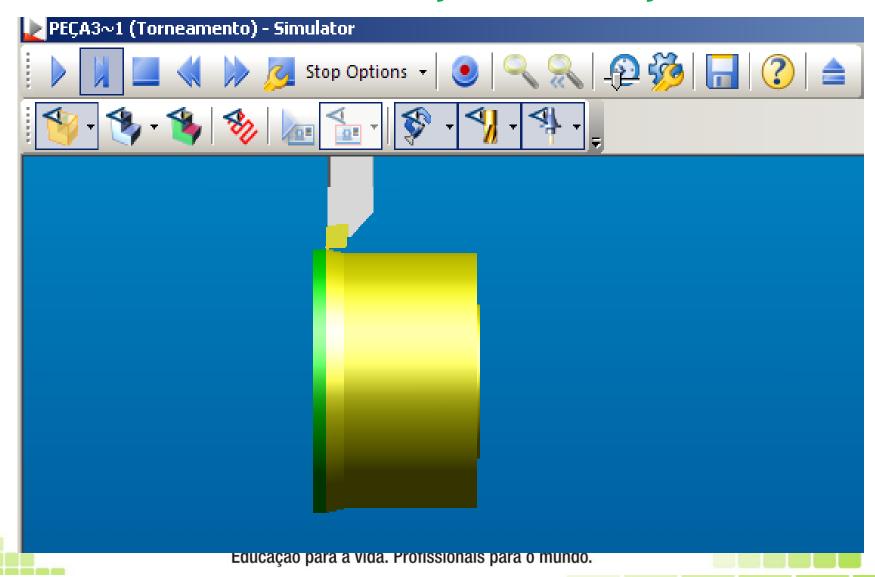






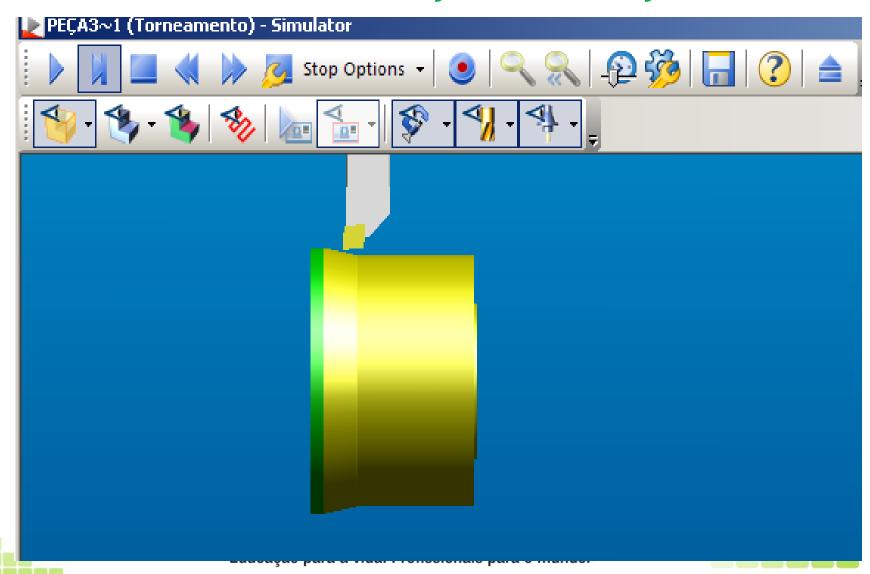






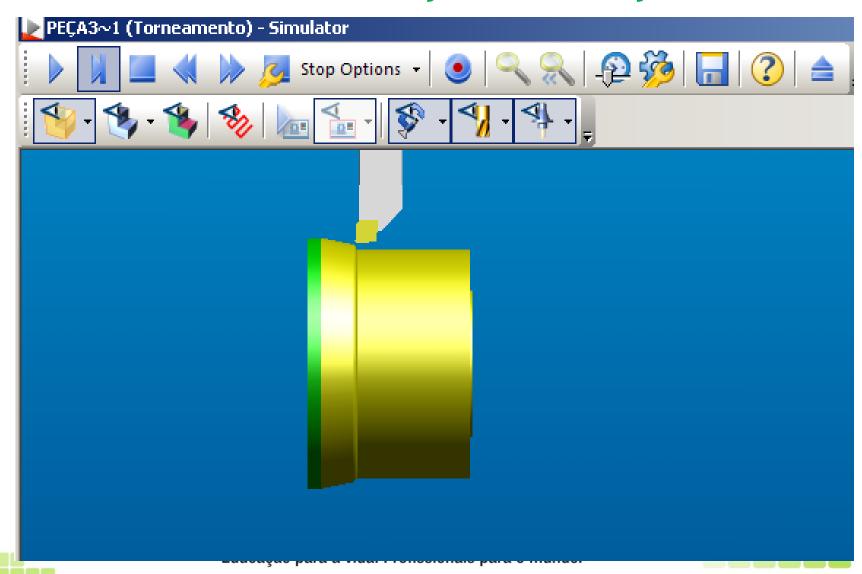






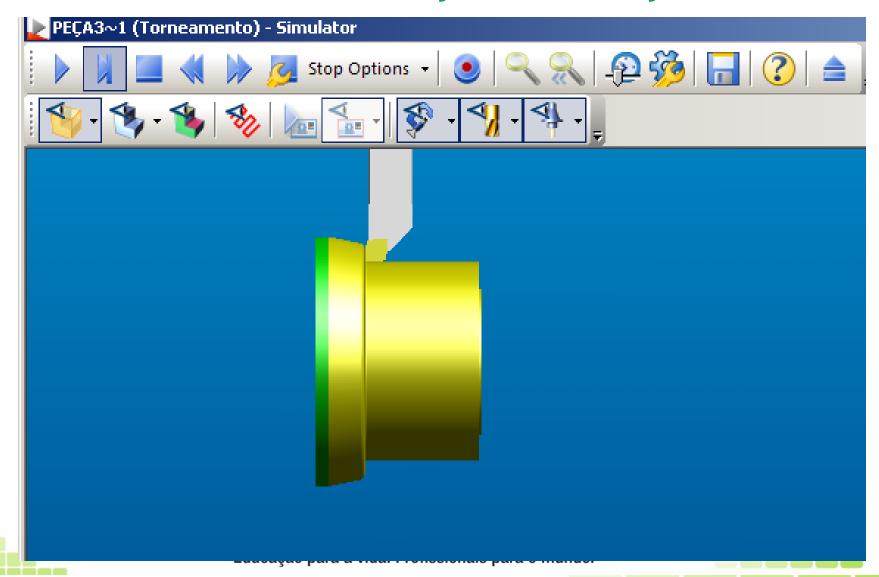






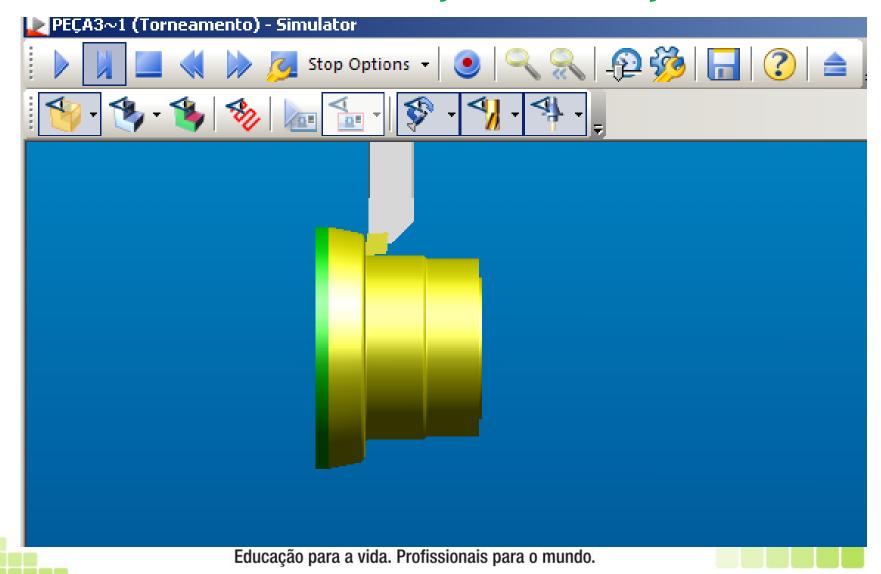






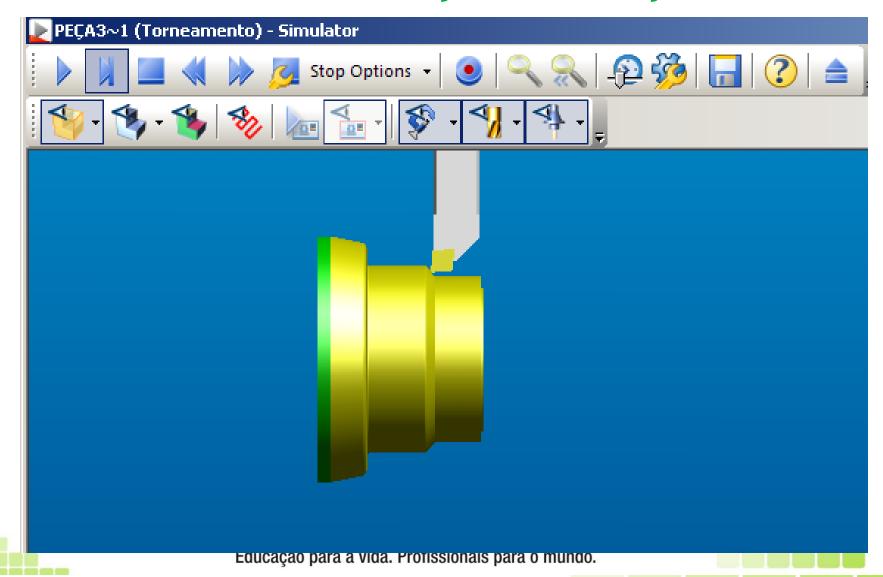












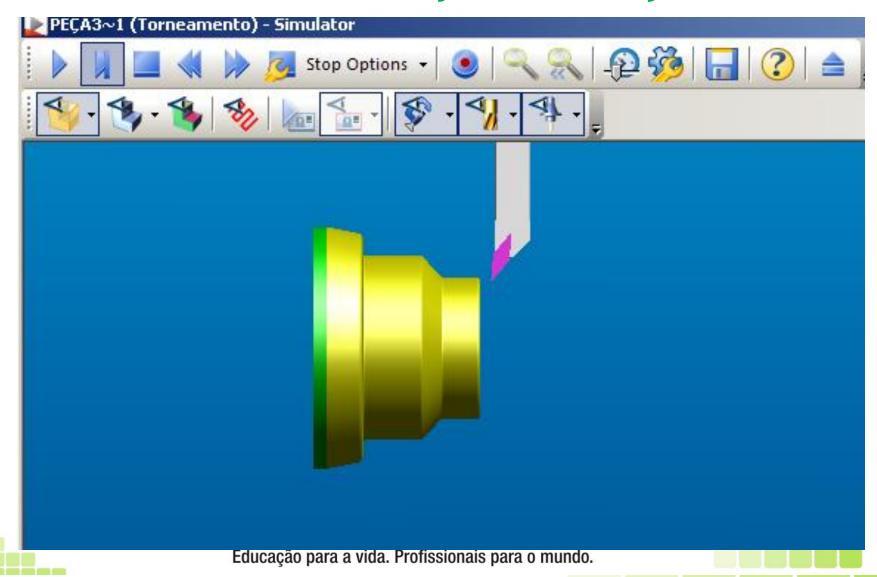






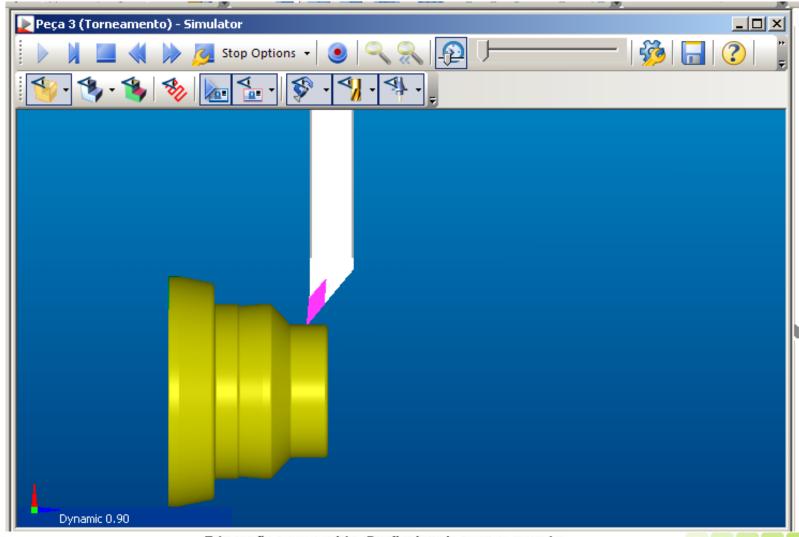








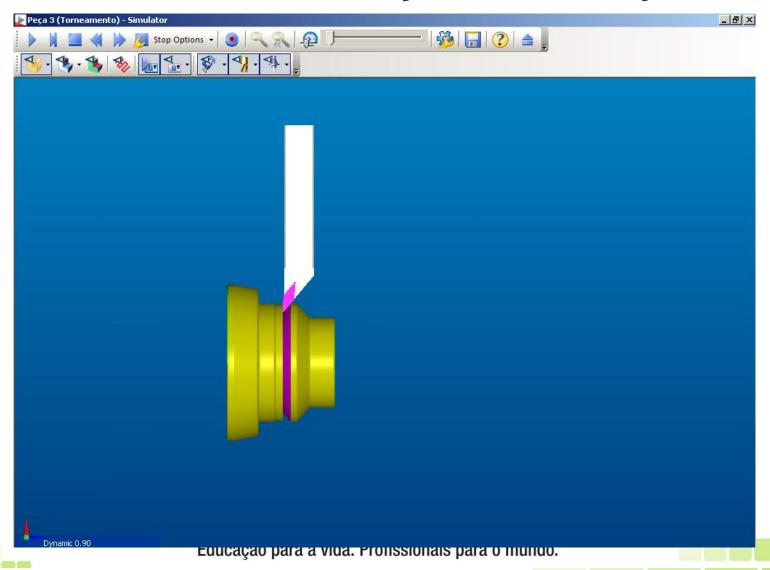




Educação para a vida. Profissionais para o mundo.

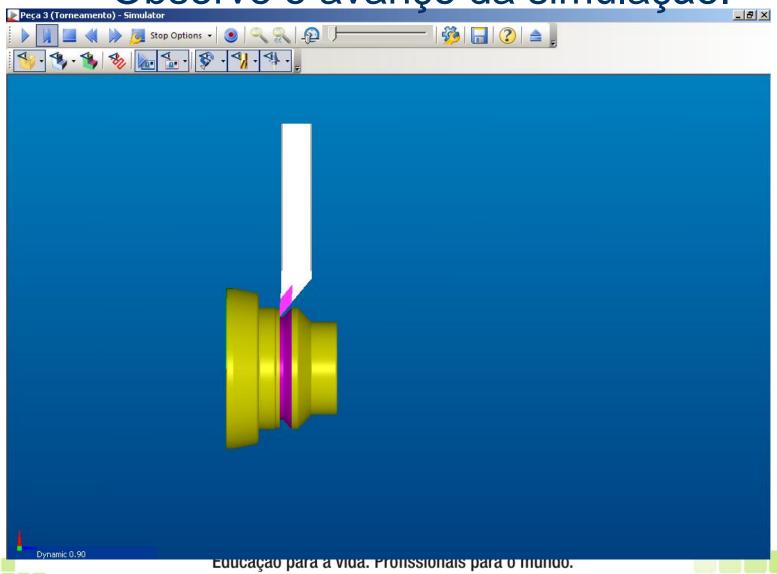






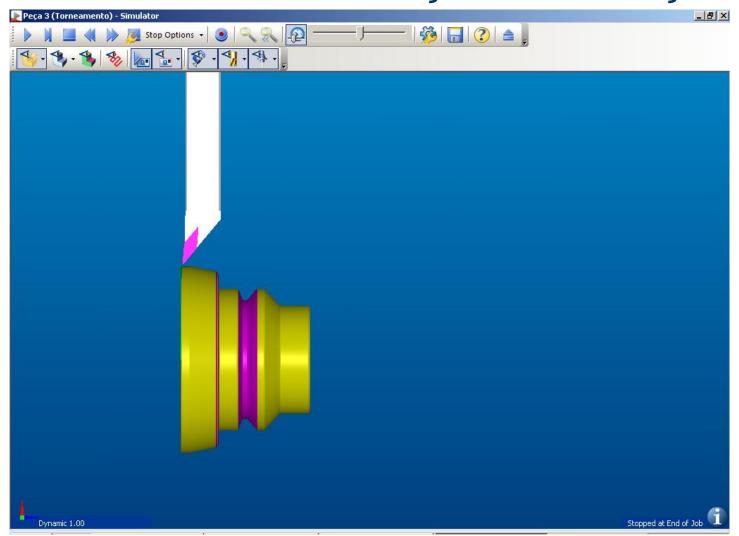








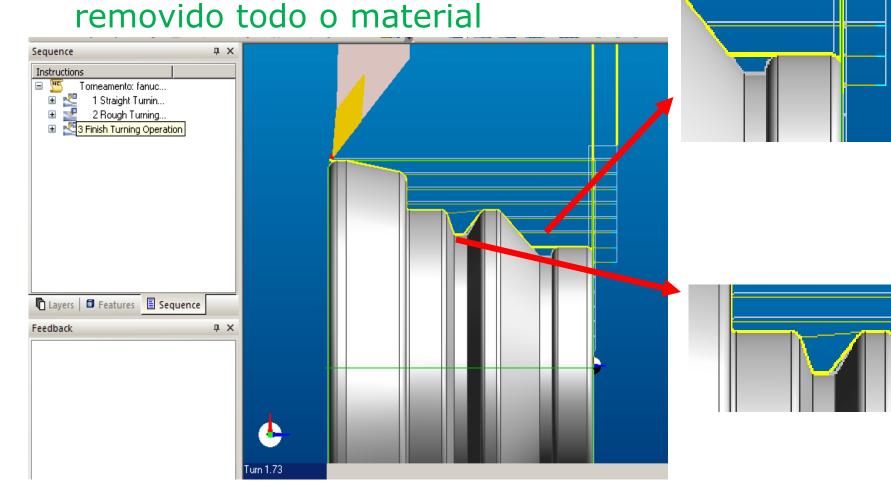








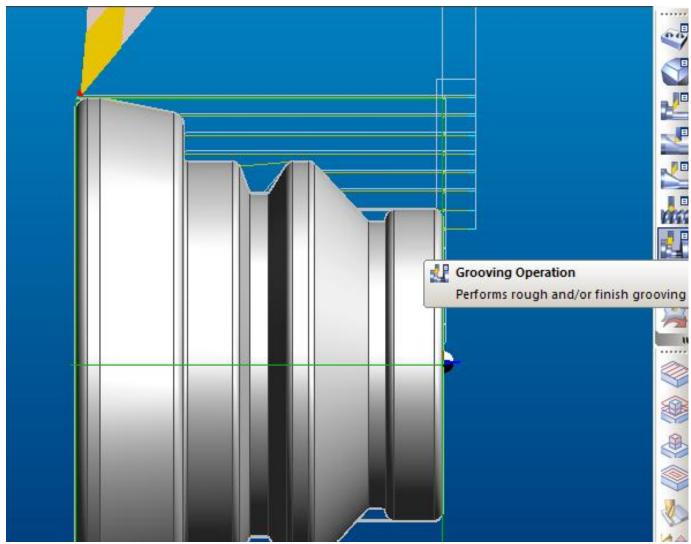
Observe que com o perfil de acabamento não foi







Clique no ícone "Gloving Operation" Ranhura

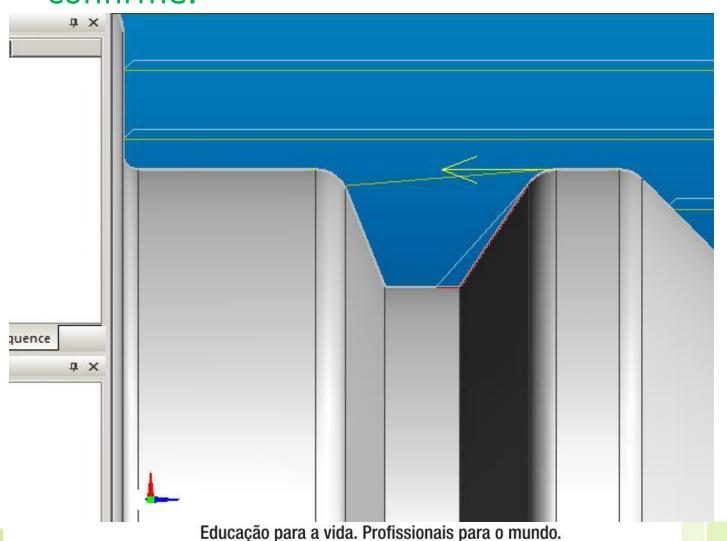


Educação para a vida. Profissionais para o mundo.





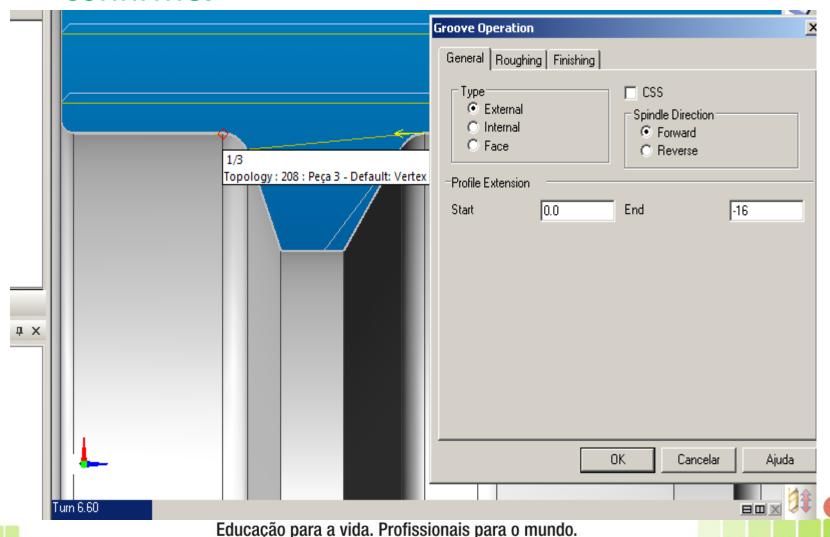
Clique no canto do rasgo conforme a figura e confirme.







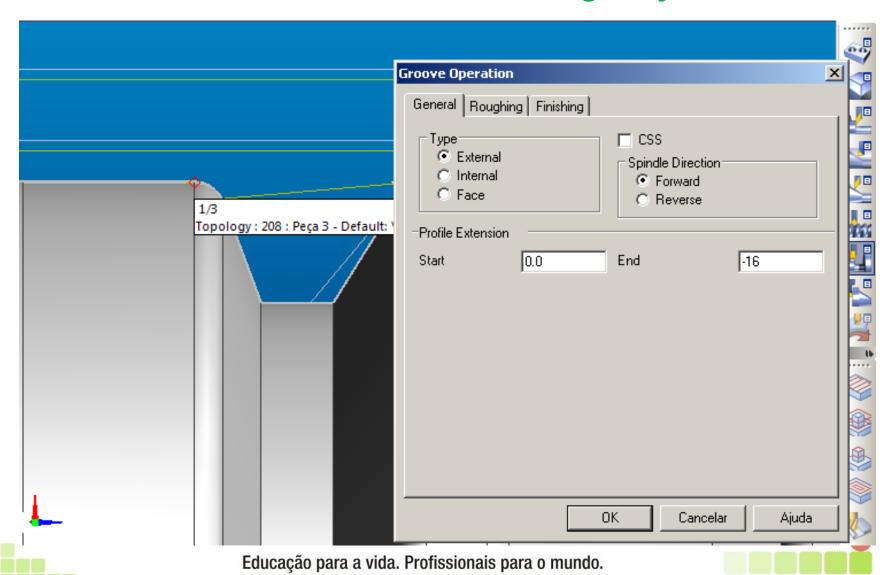
Clique no canto do rasgo conforme a figura e confirme.







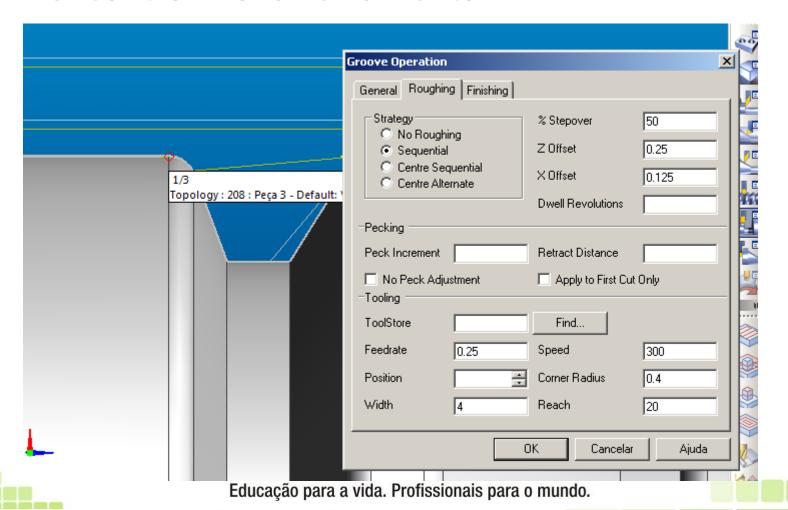
Em General mantenha esta configuração.







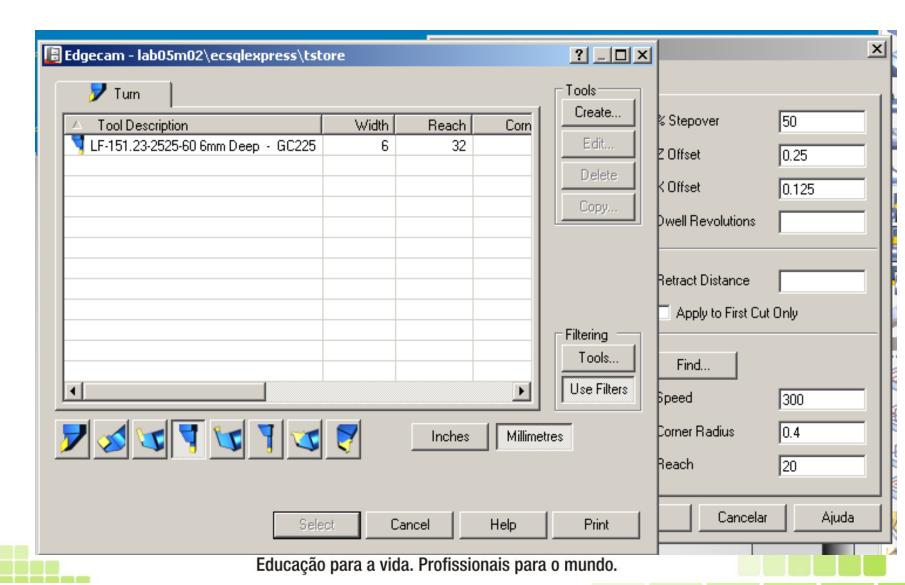
Em **Roughing** mantenha esta configuração e selecione em ToolStore o ícone Find para encontrar nova ferramenta.







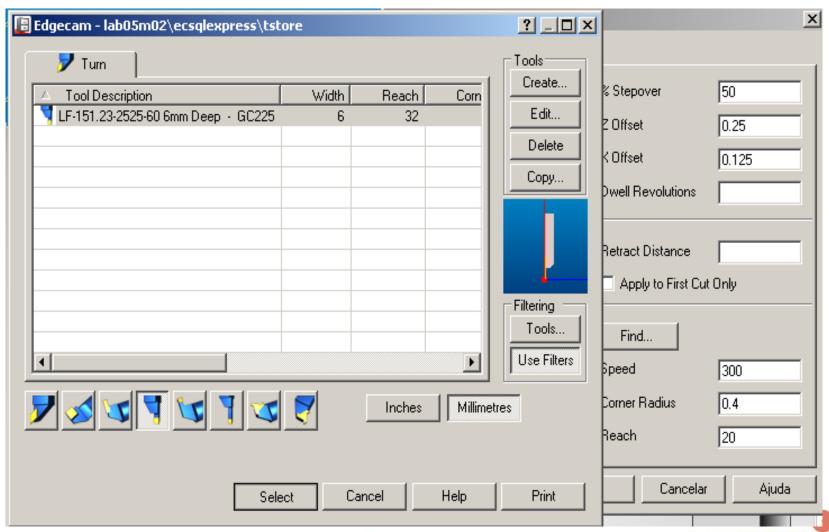
Selecione a ferramenta indicada.



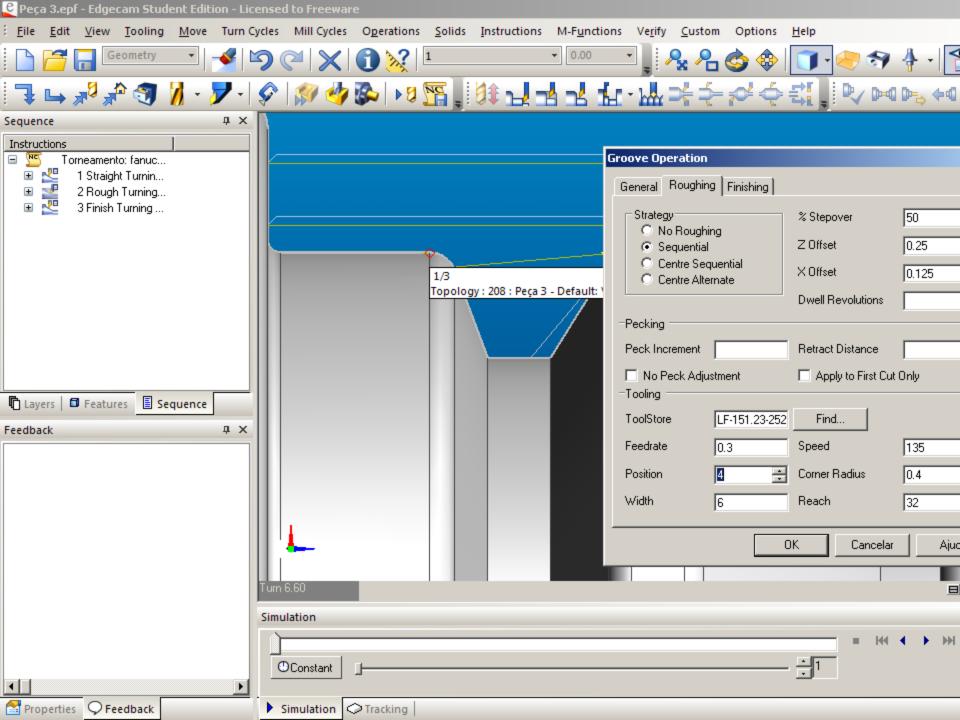


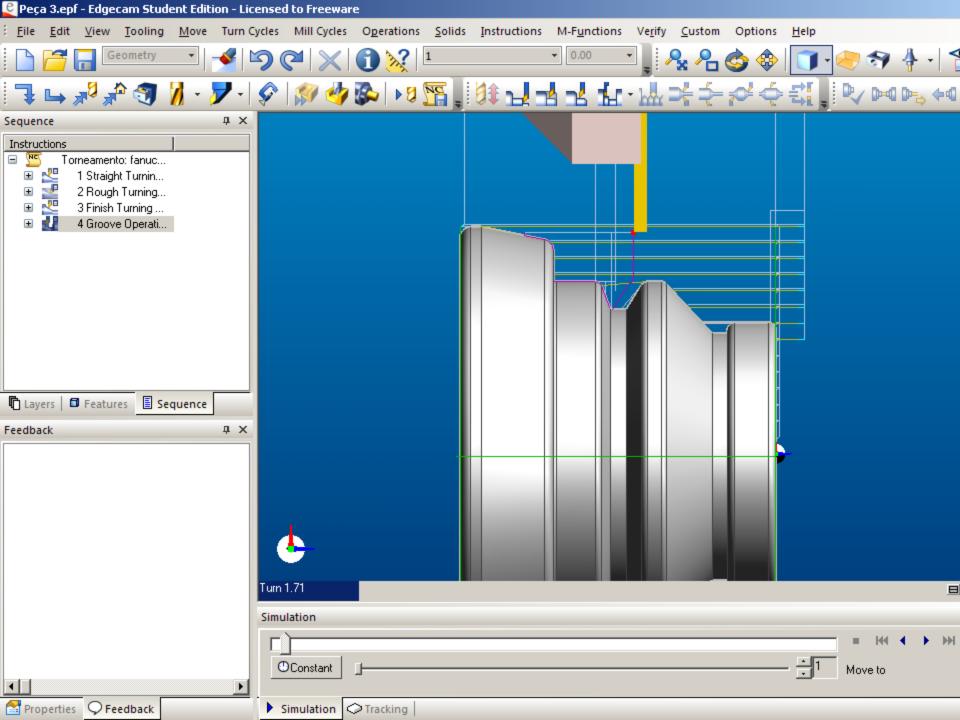


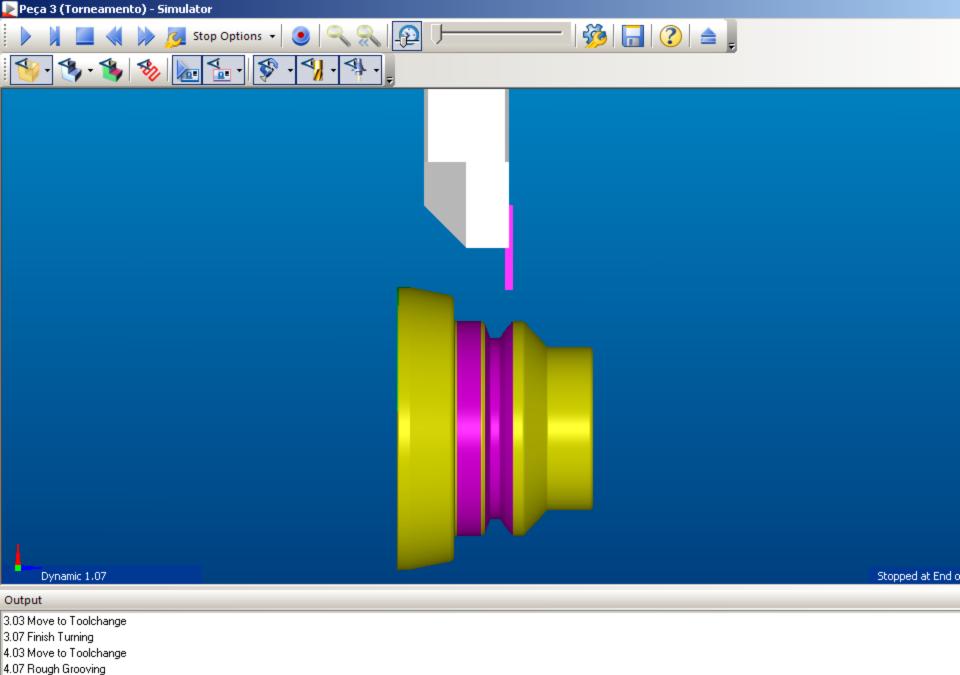
Após a ferramenta escolhida clique em Select.



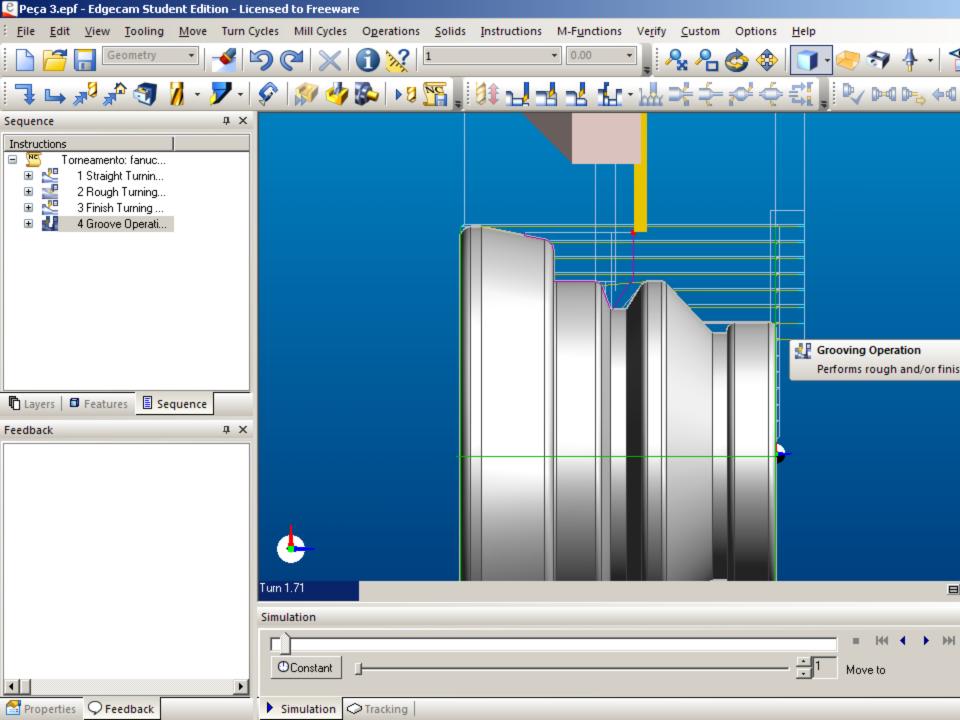
Educação para a vida. Profissionais para o mundo.

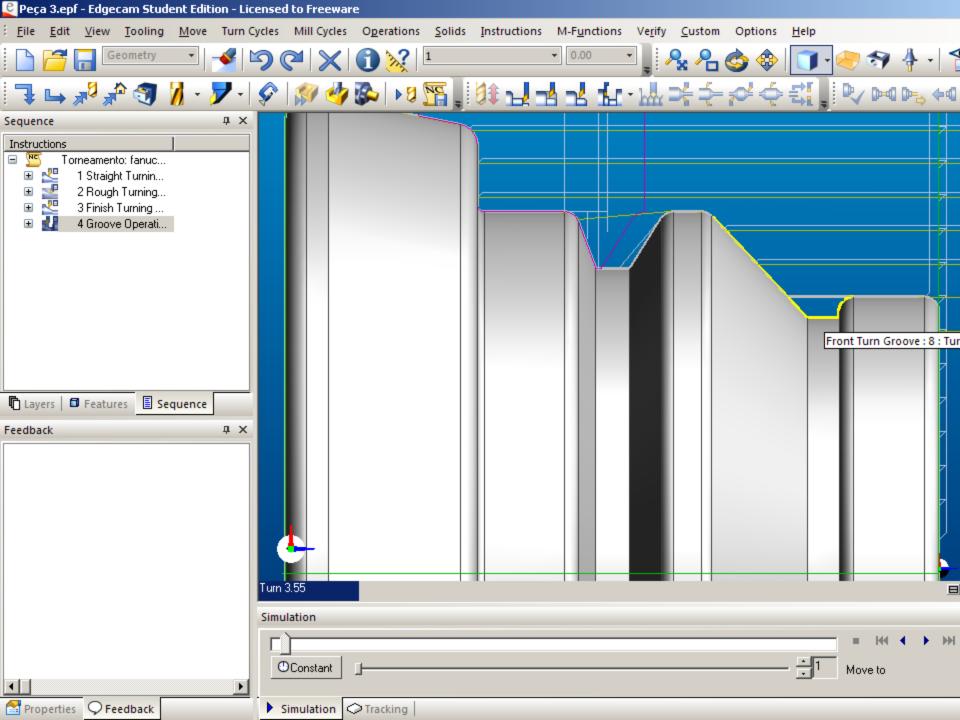


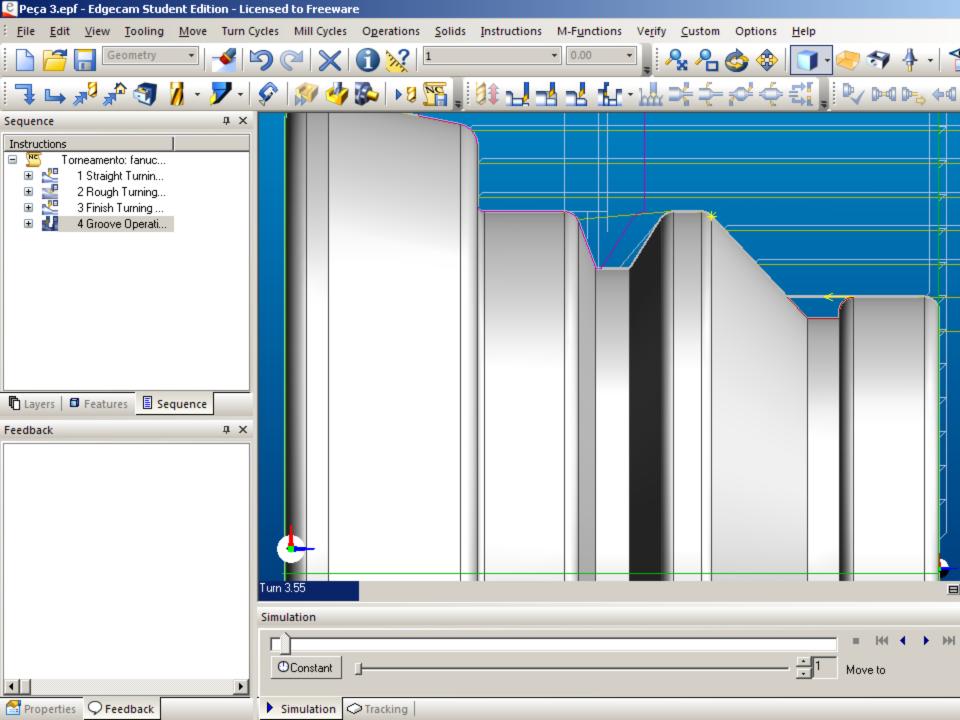


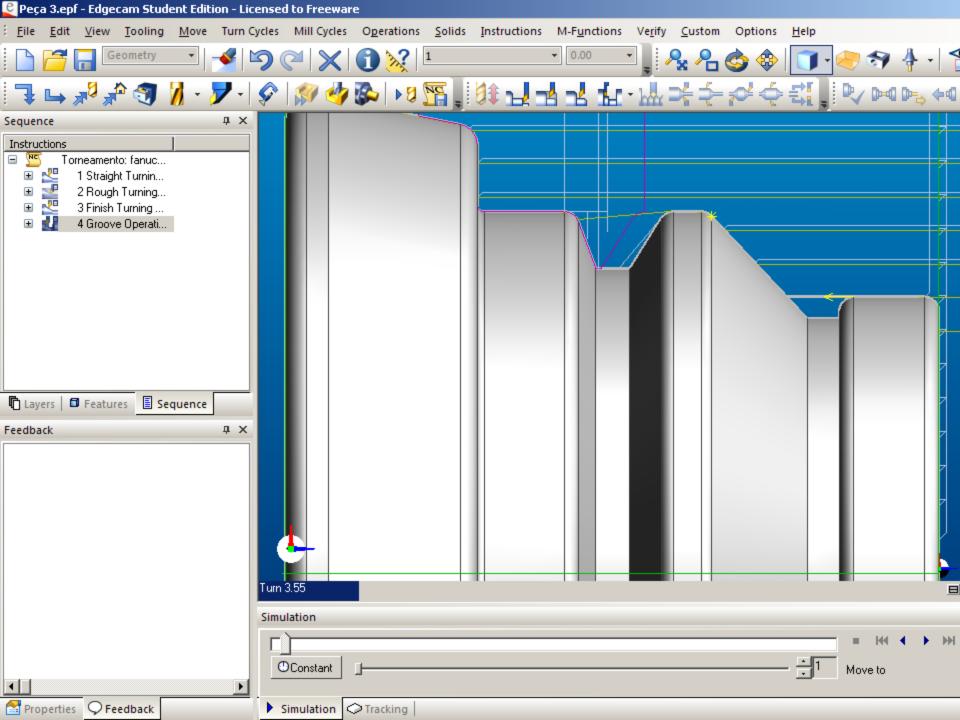


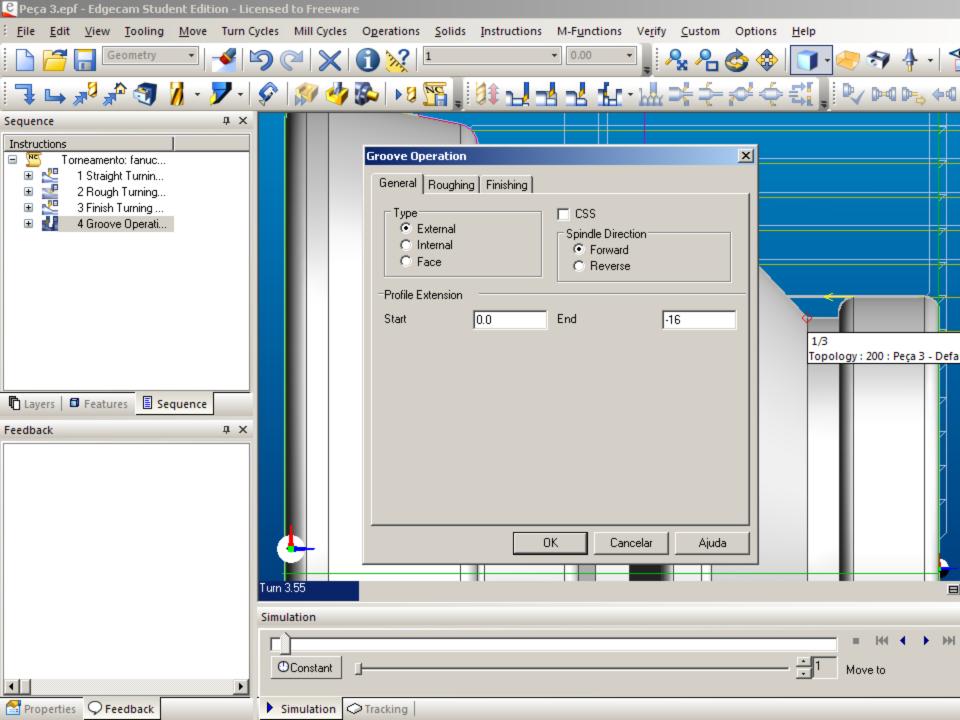
4.10 Move to Toolchange 4.14 Finish Grooving

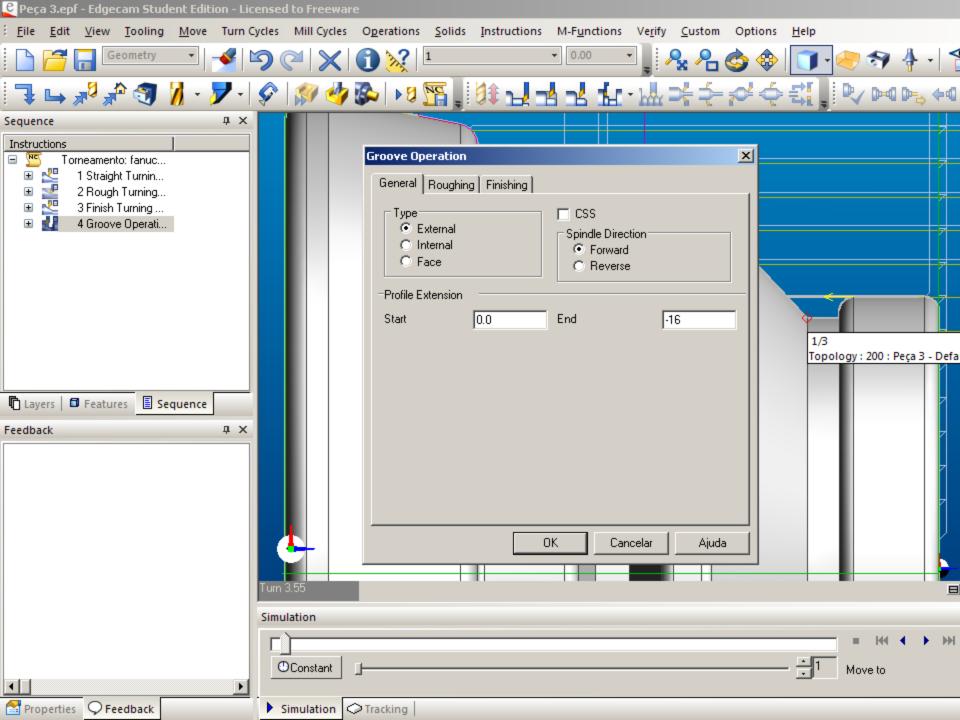


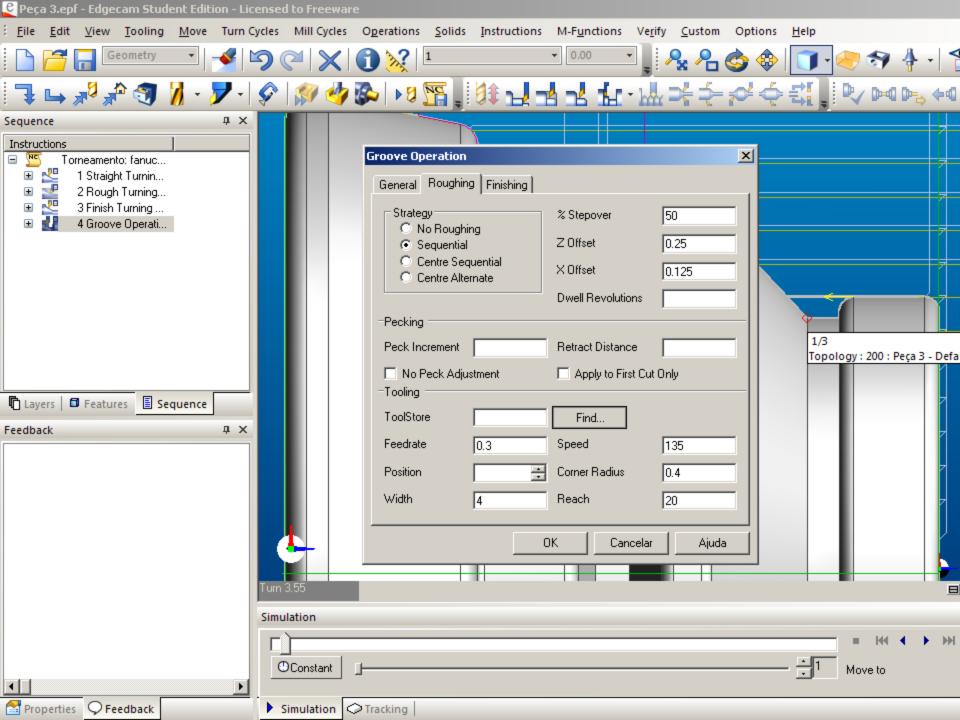


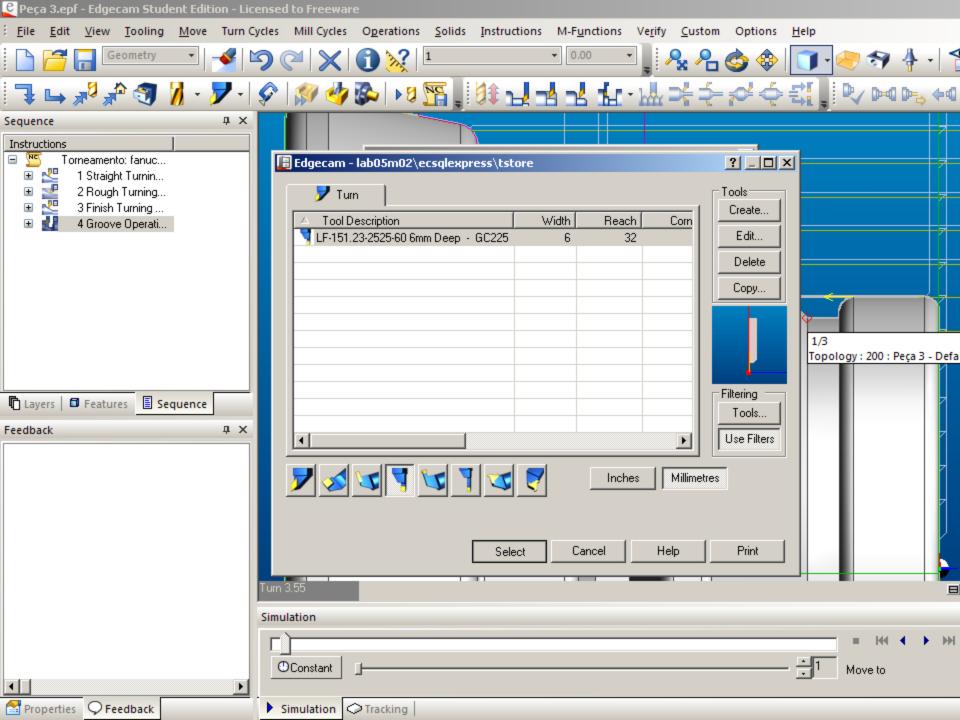


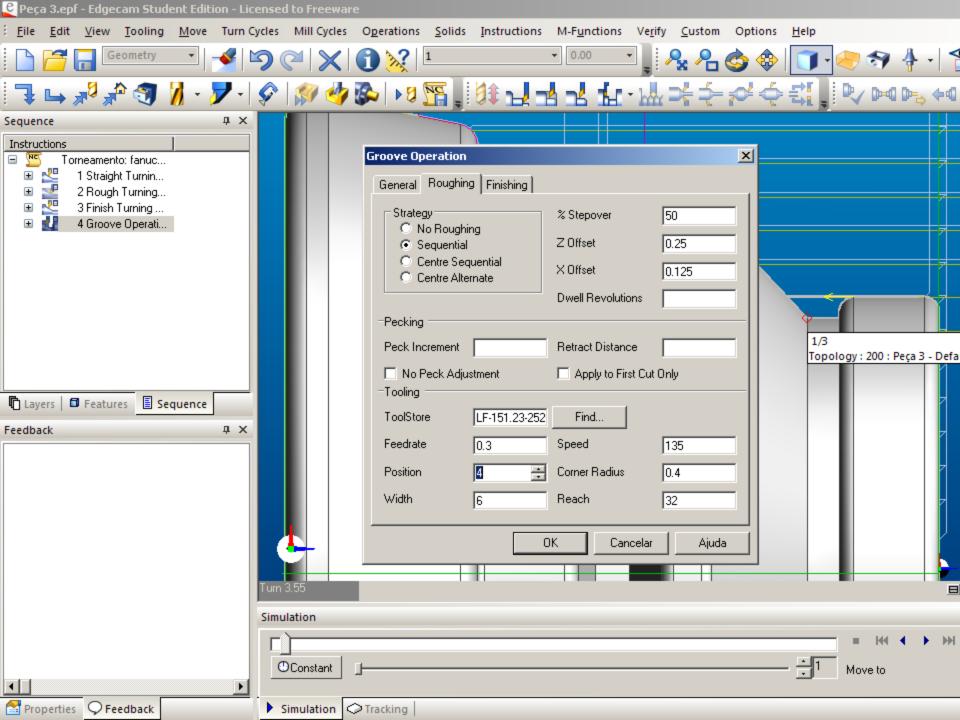


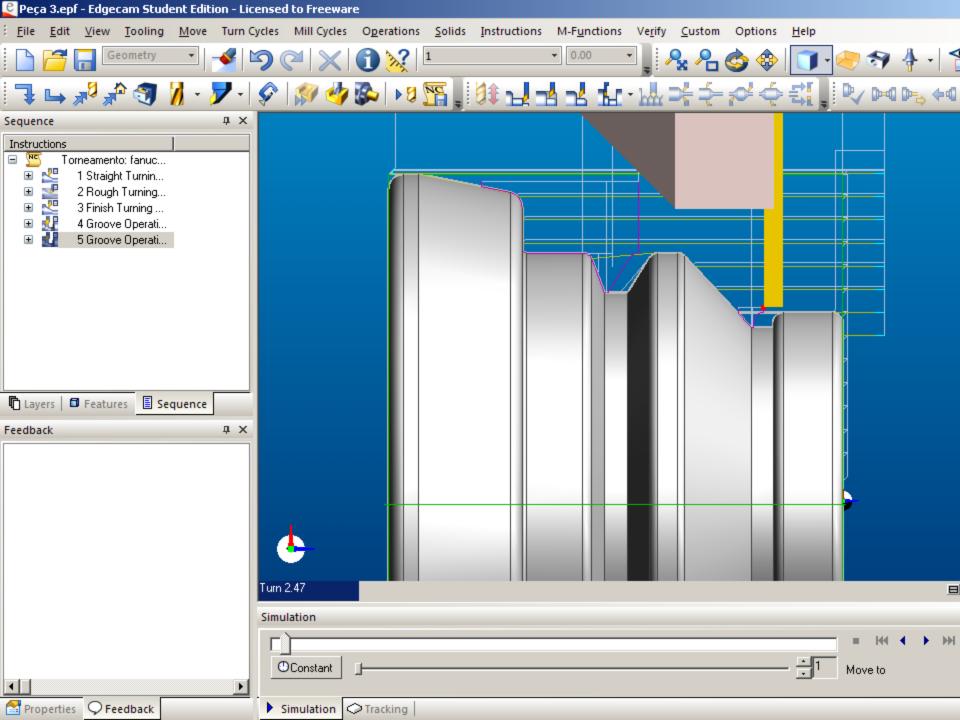


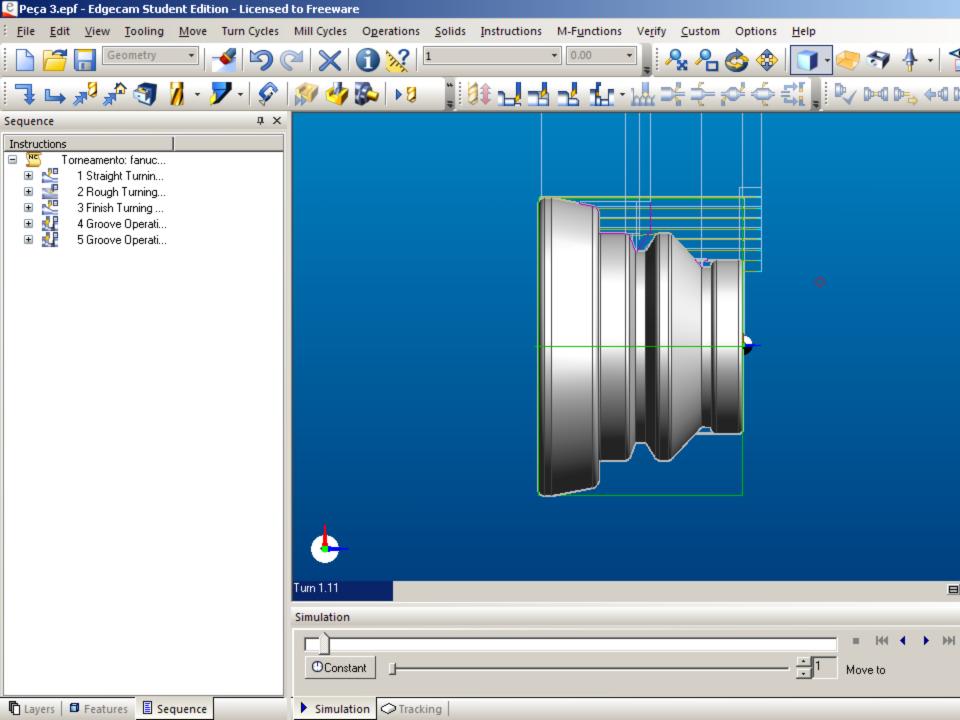








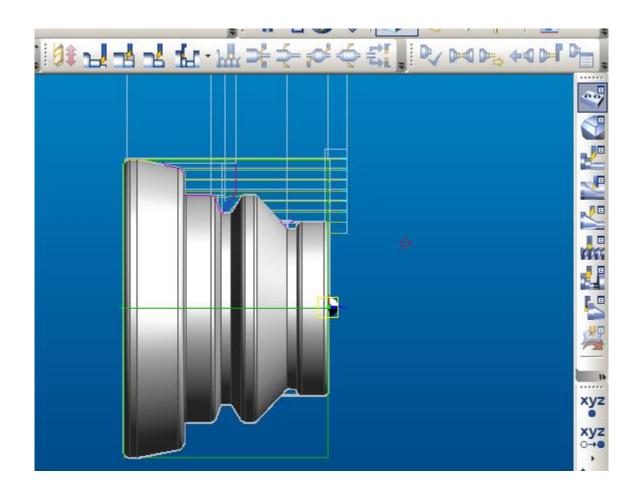




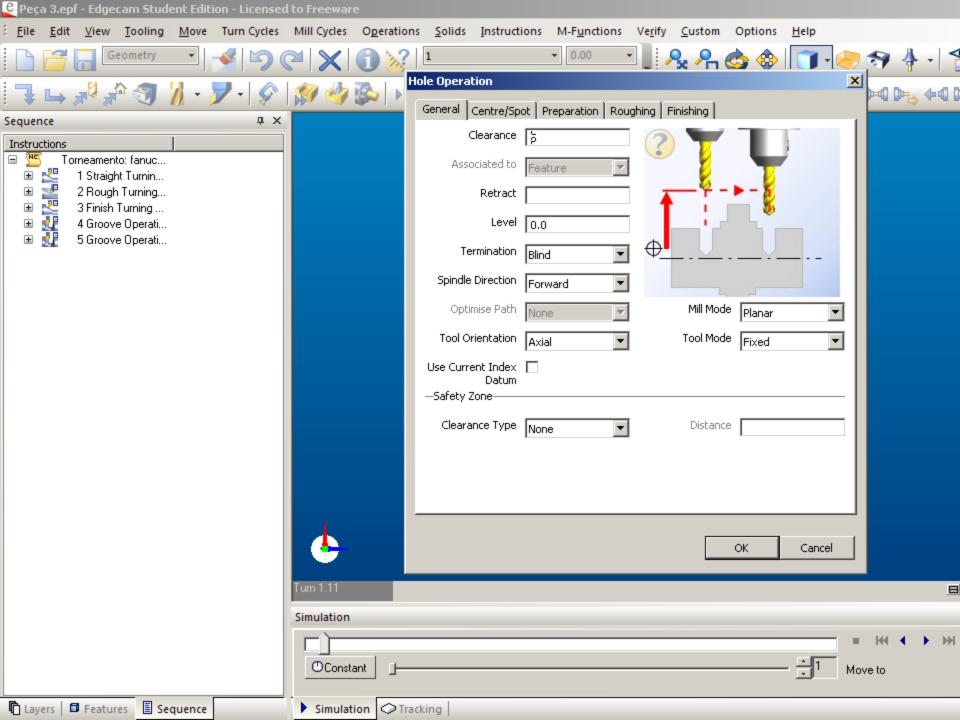


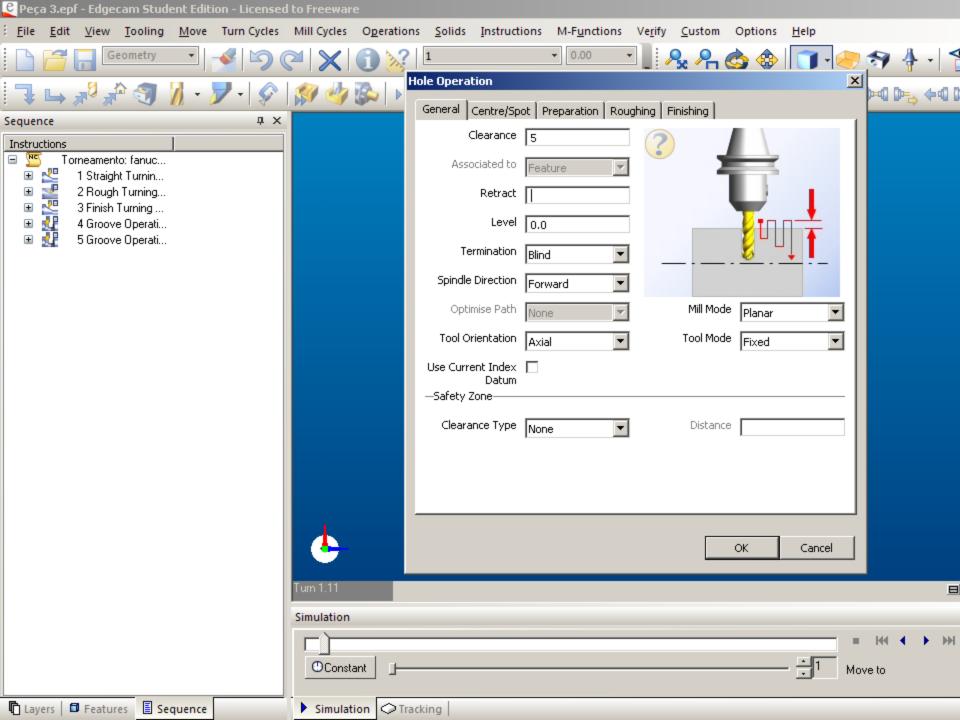


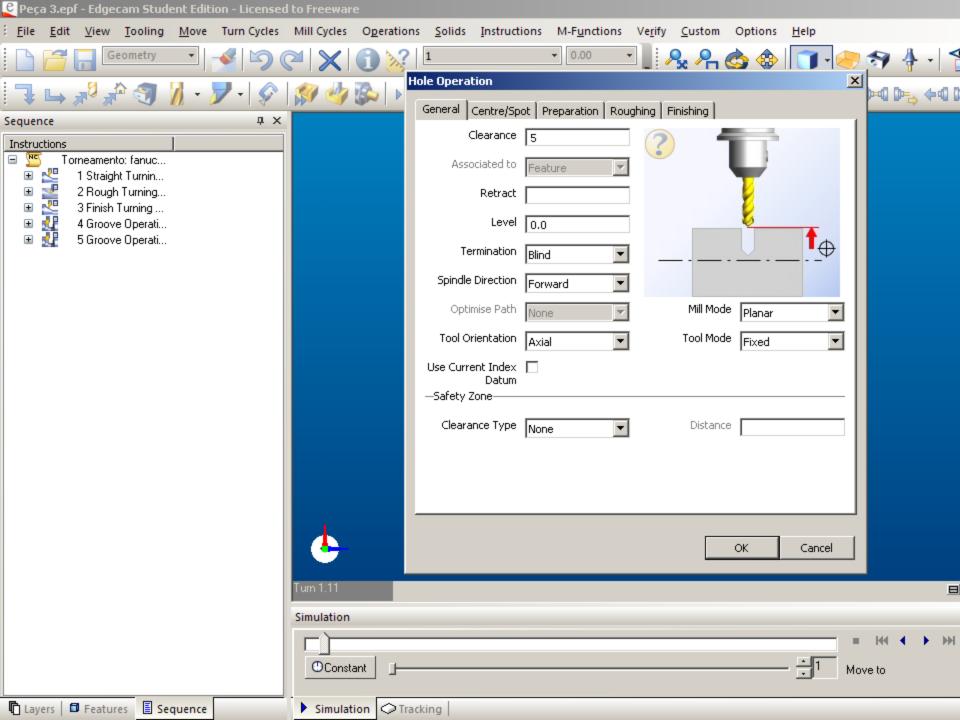
e confirme com o botão direito sobre o ponto da furação

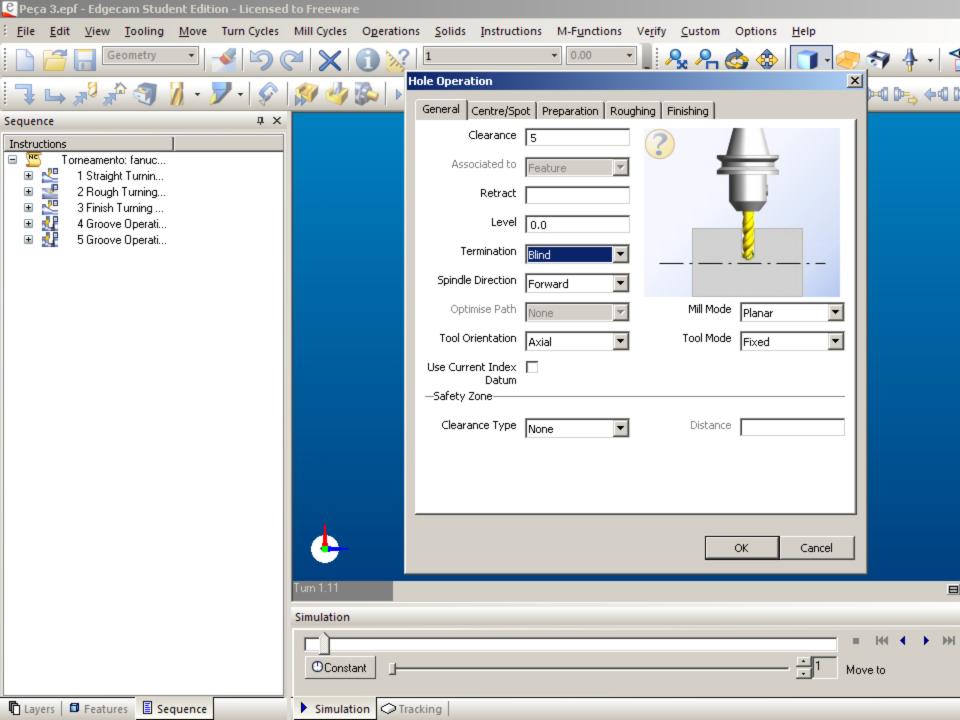


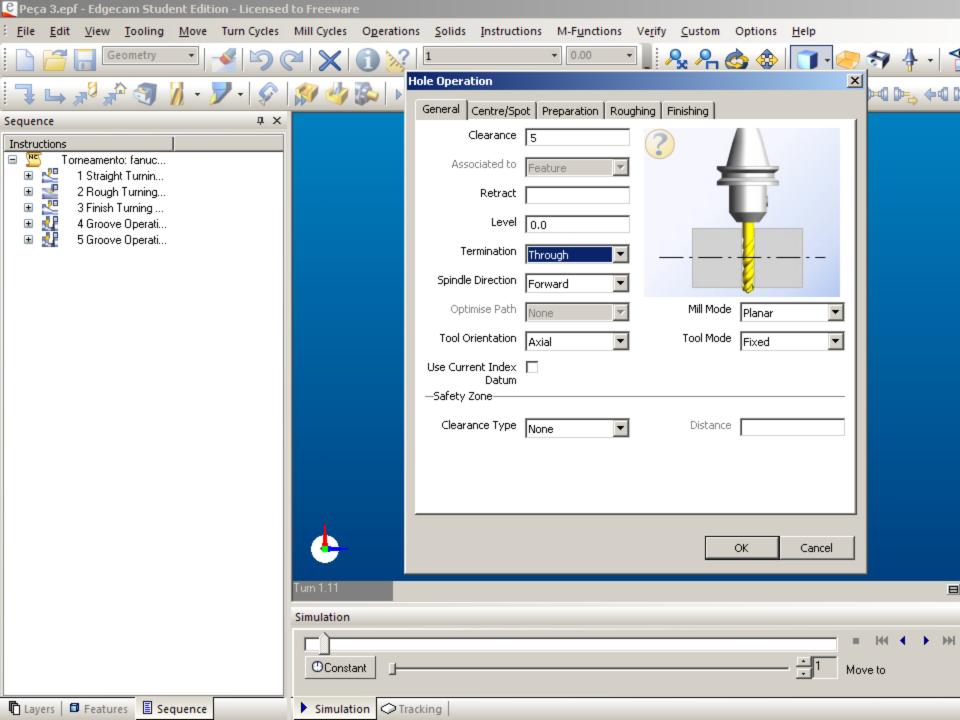


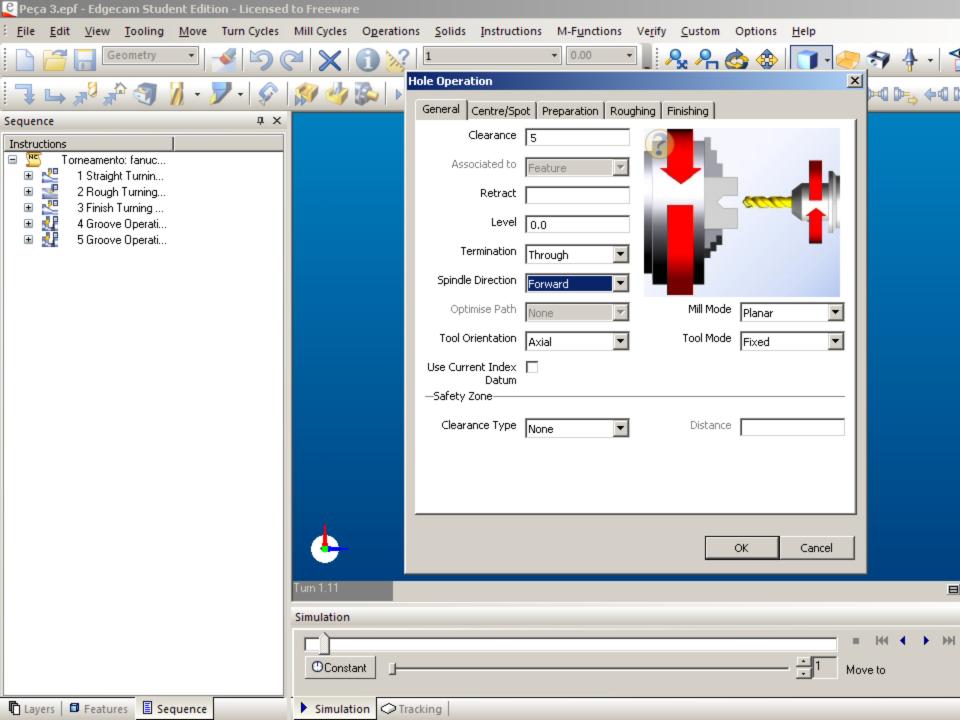


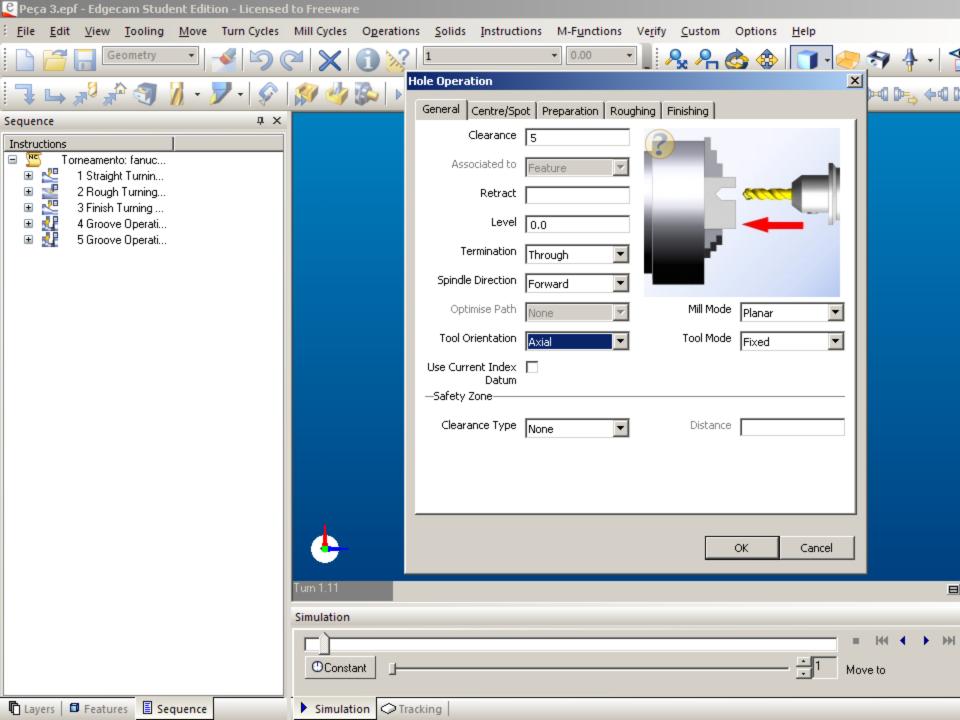


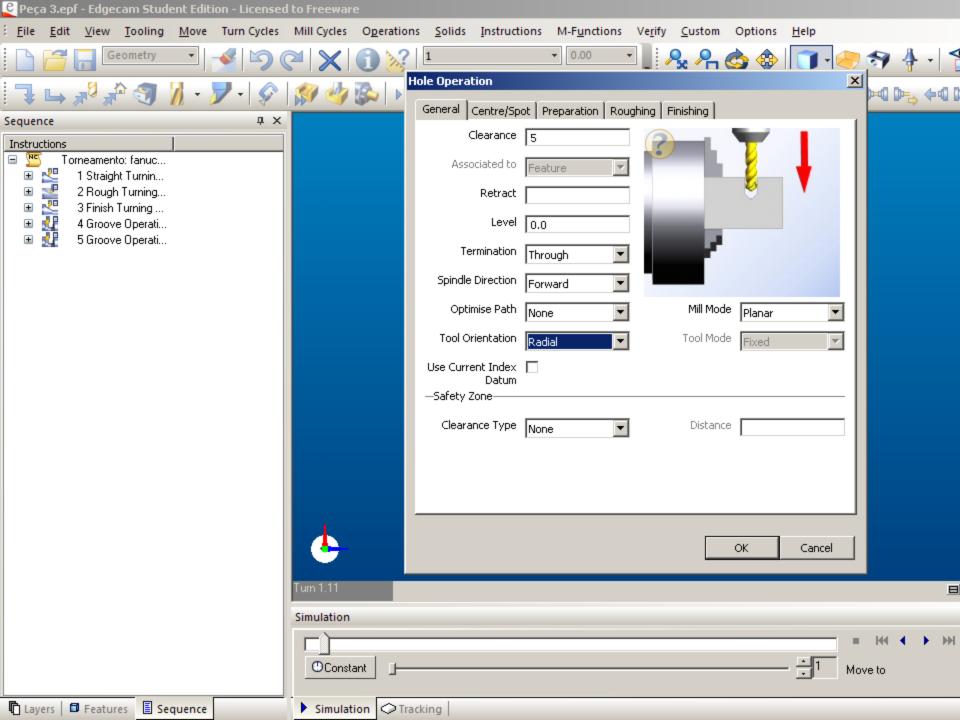


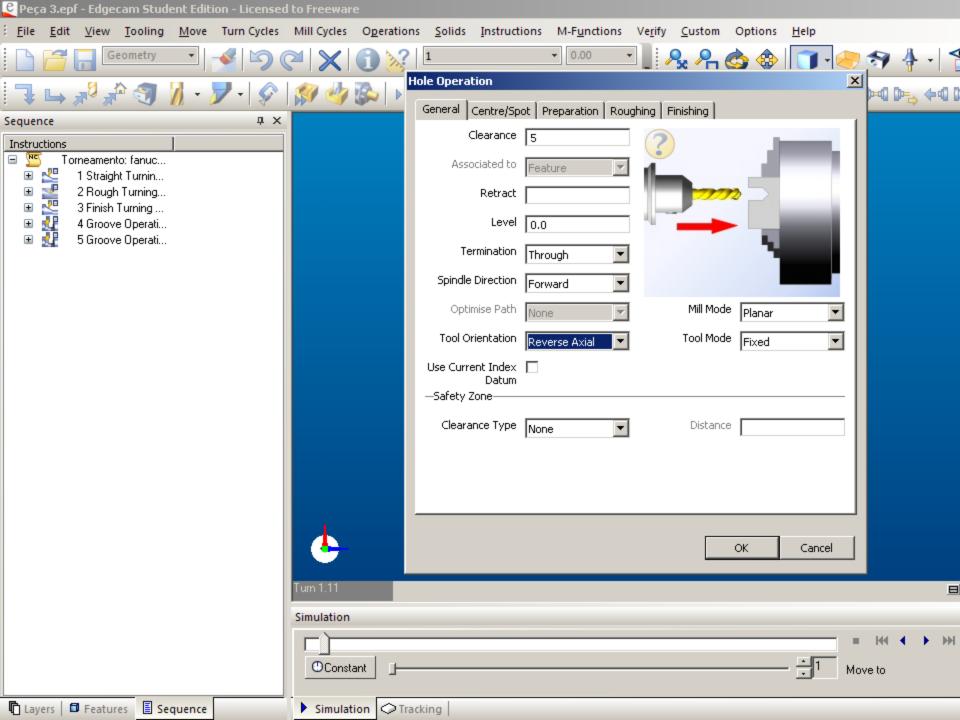


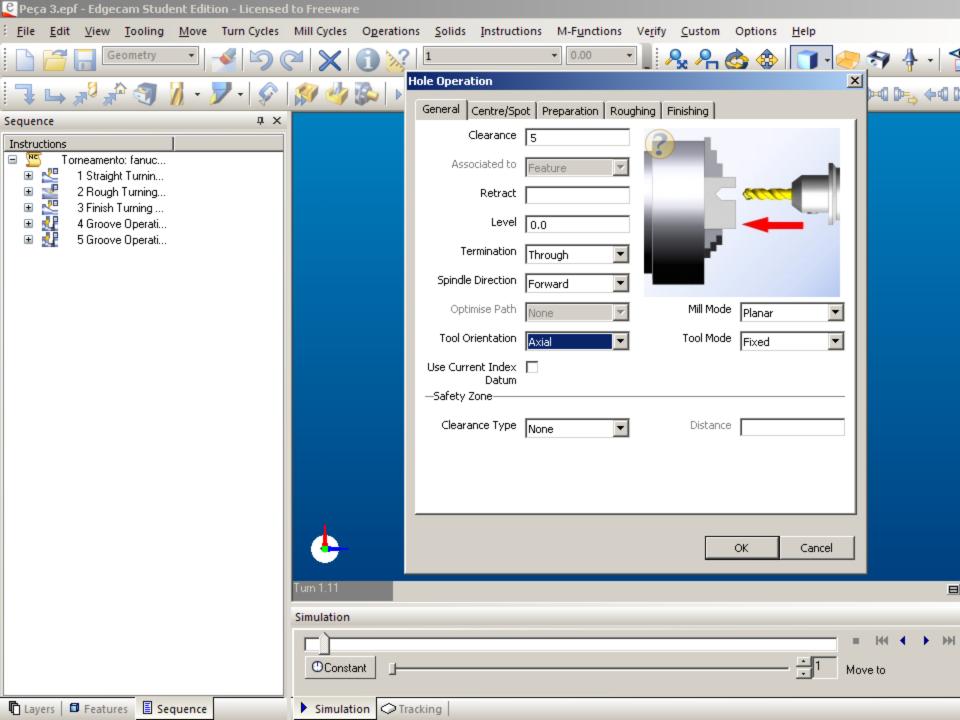


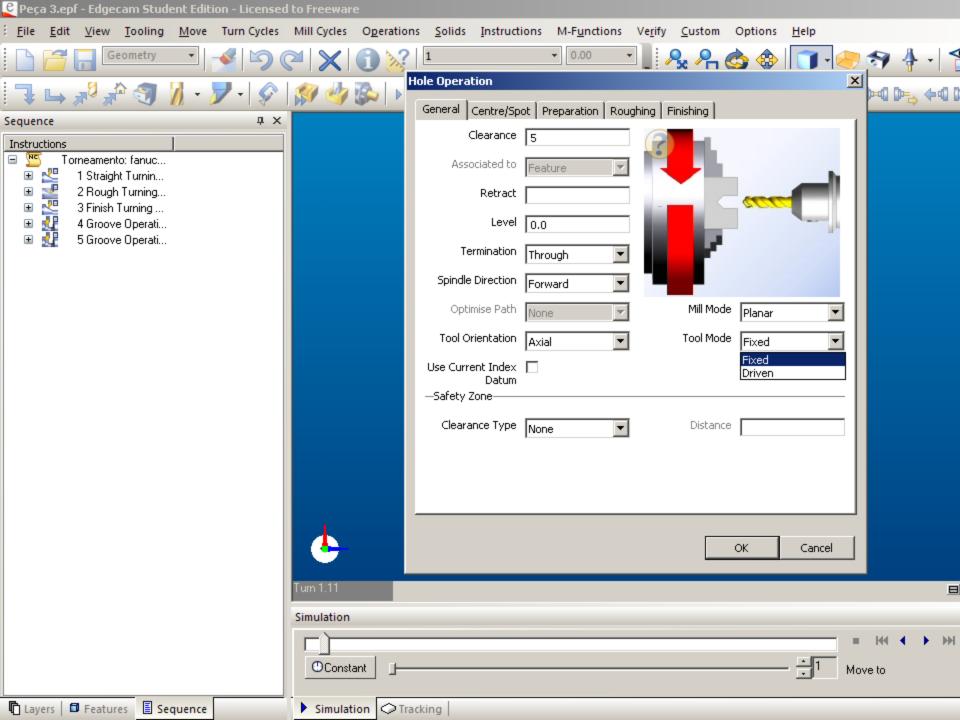


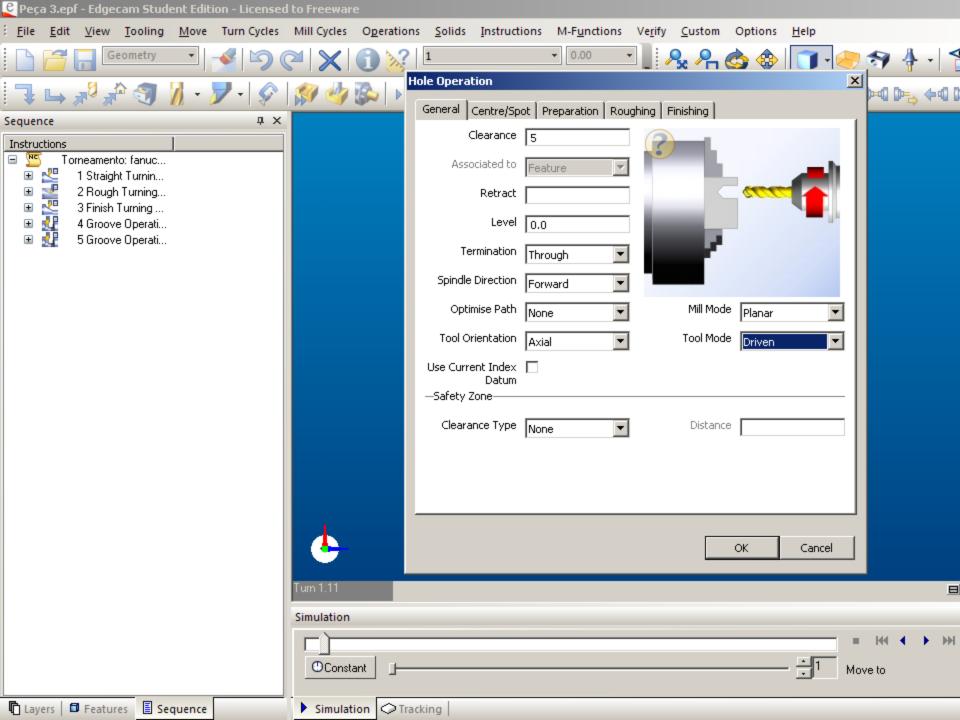


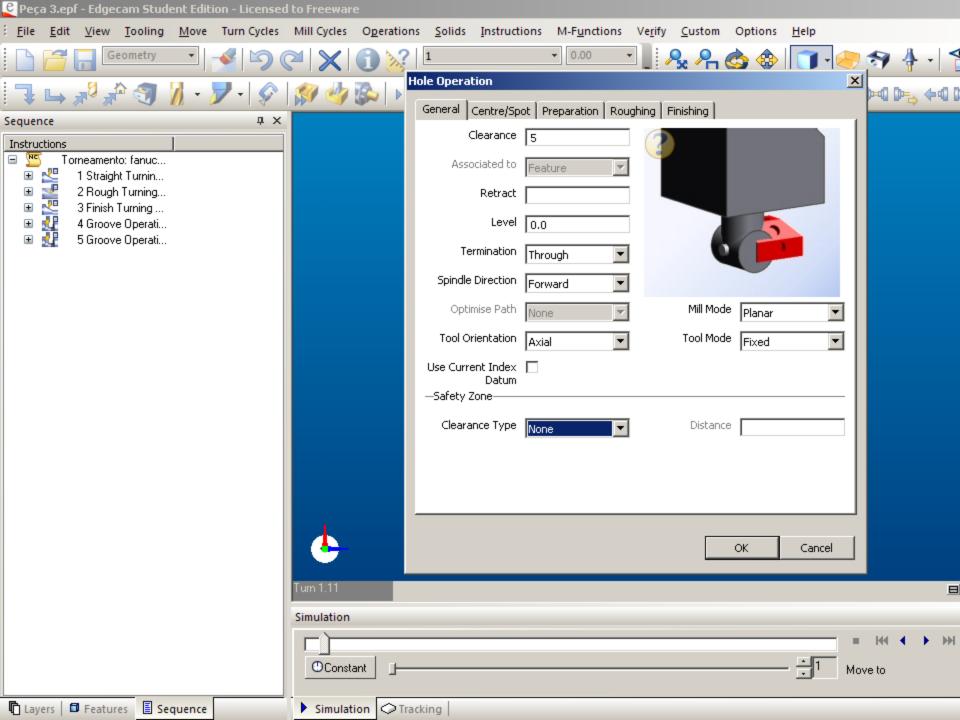


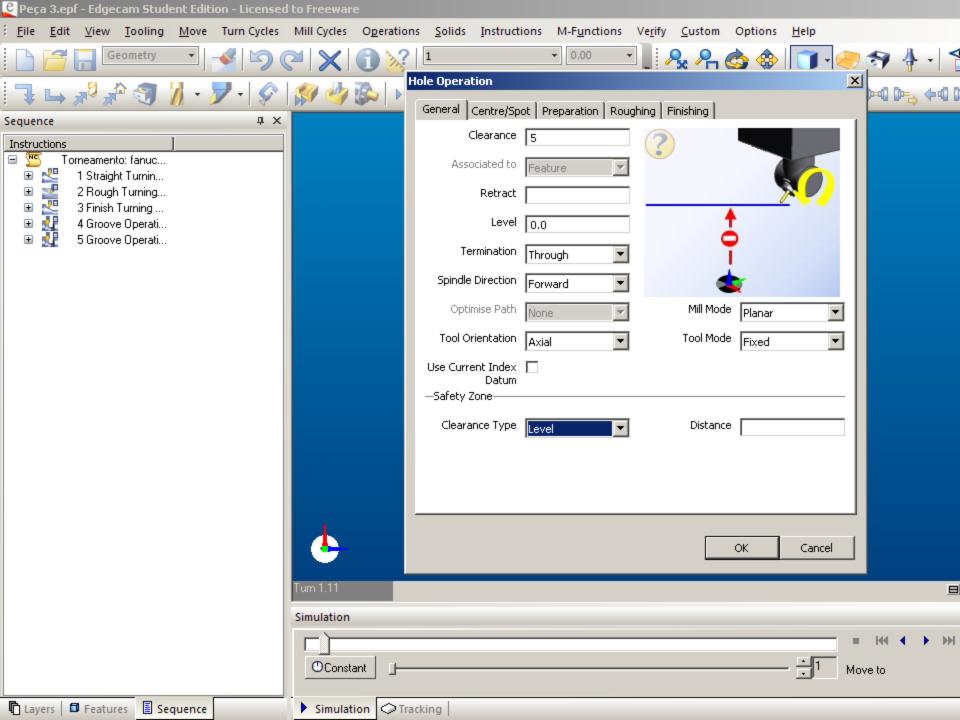


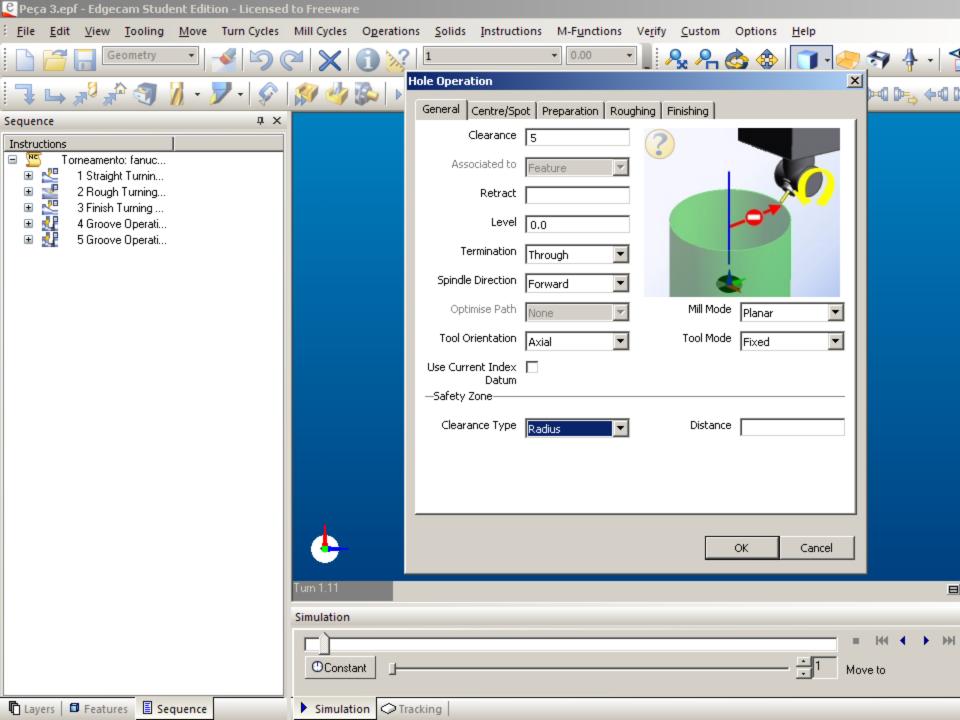


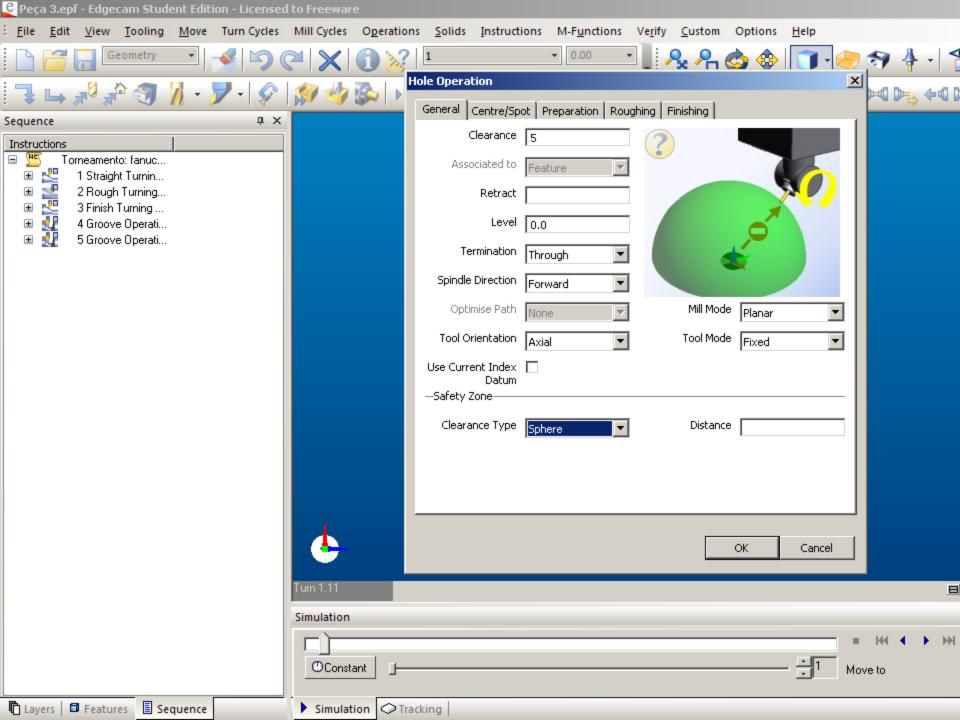








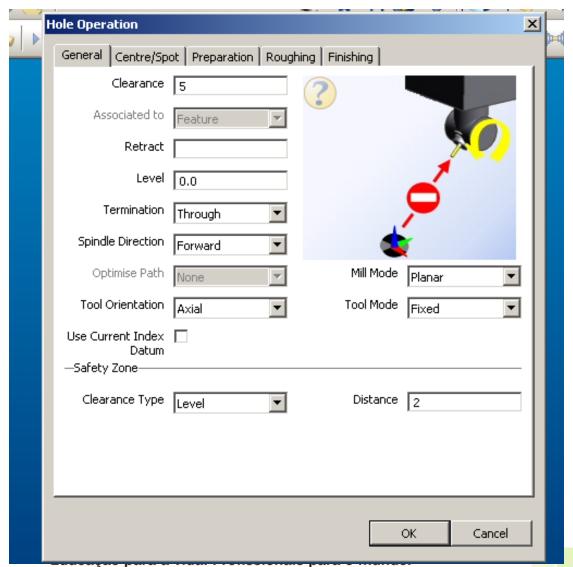


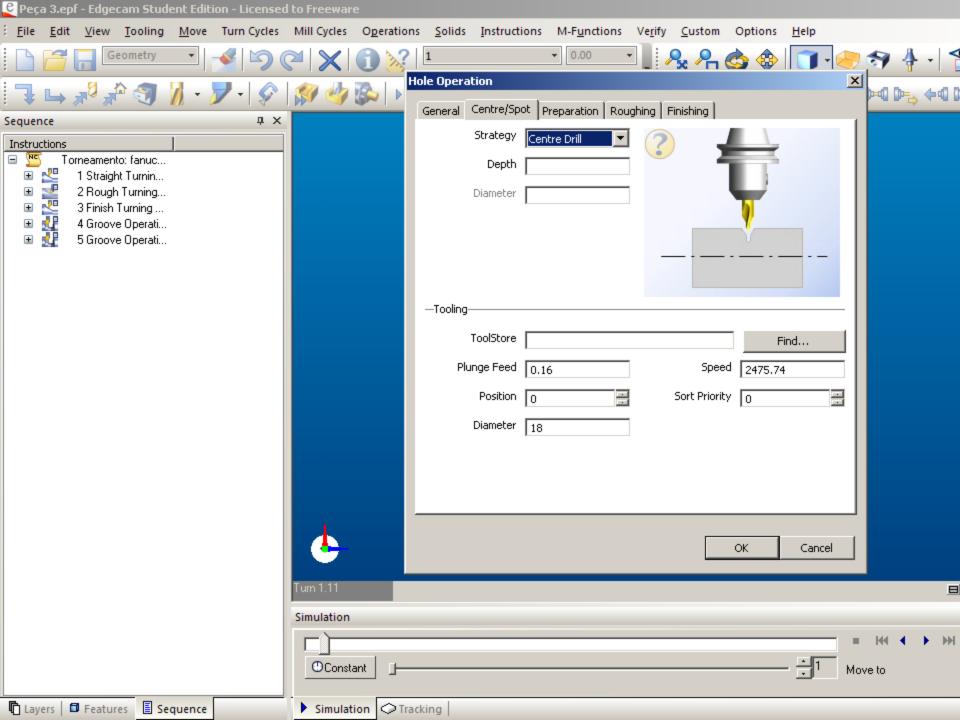


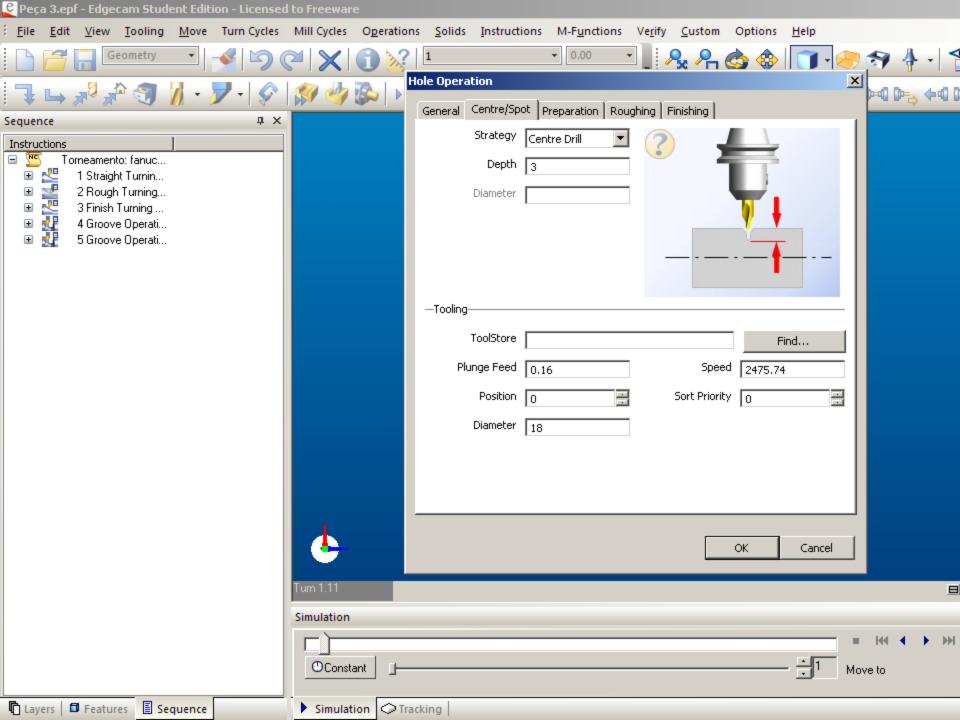


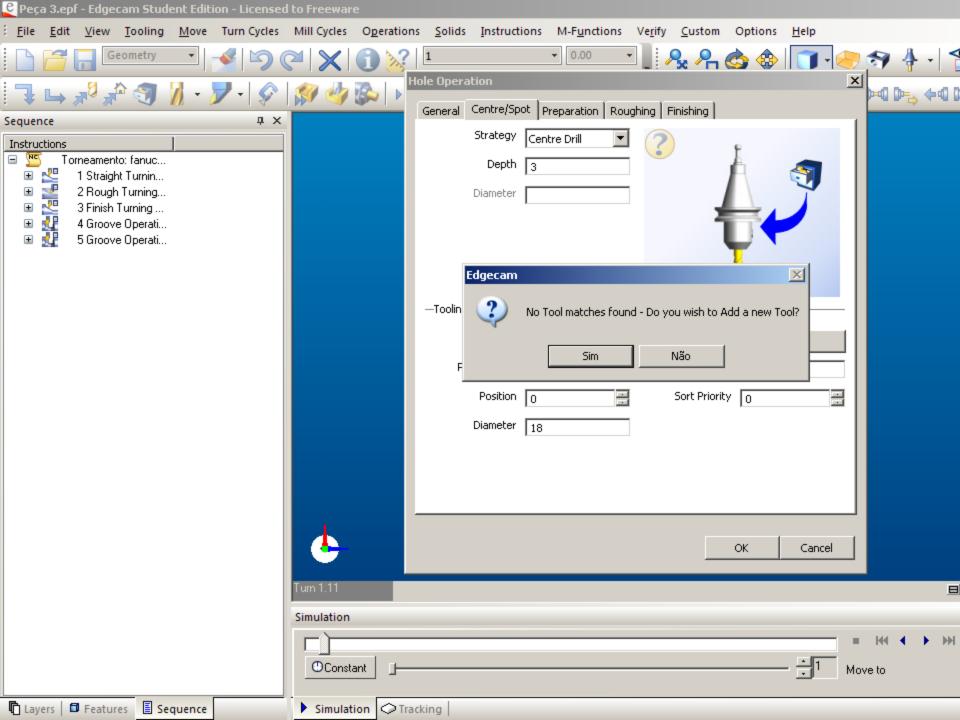


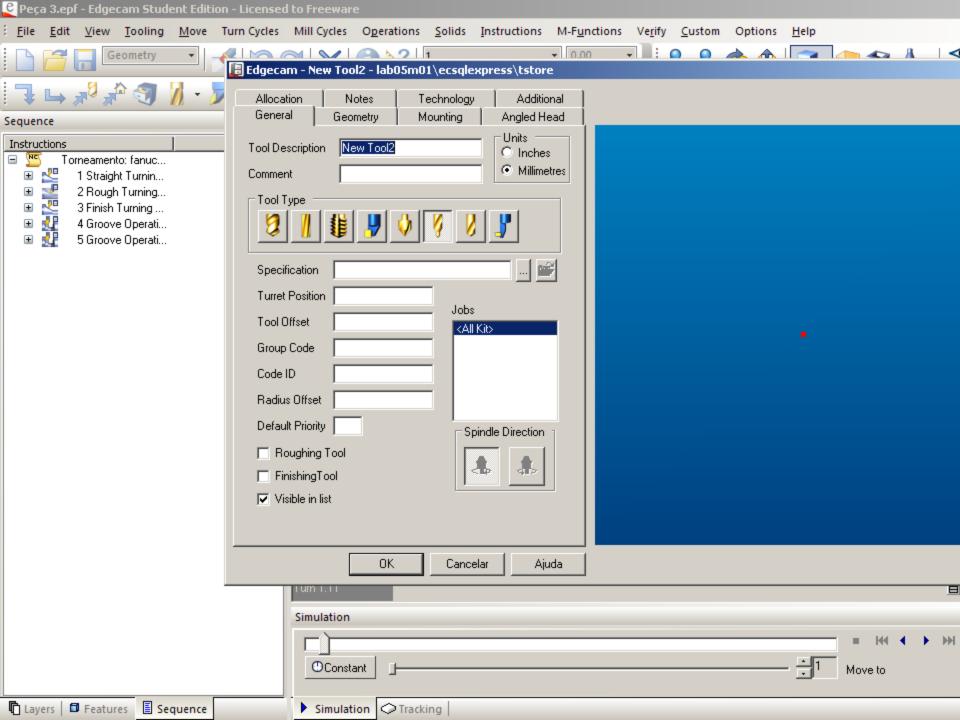
Faça esta configuração

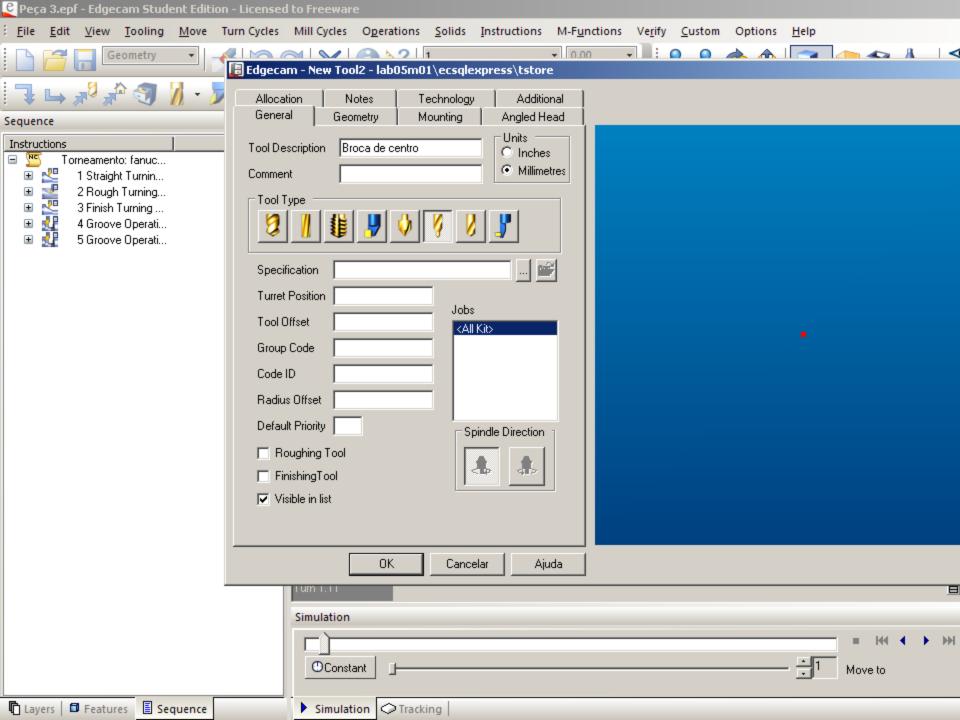


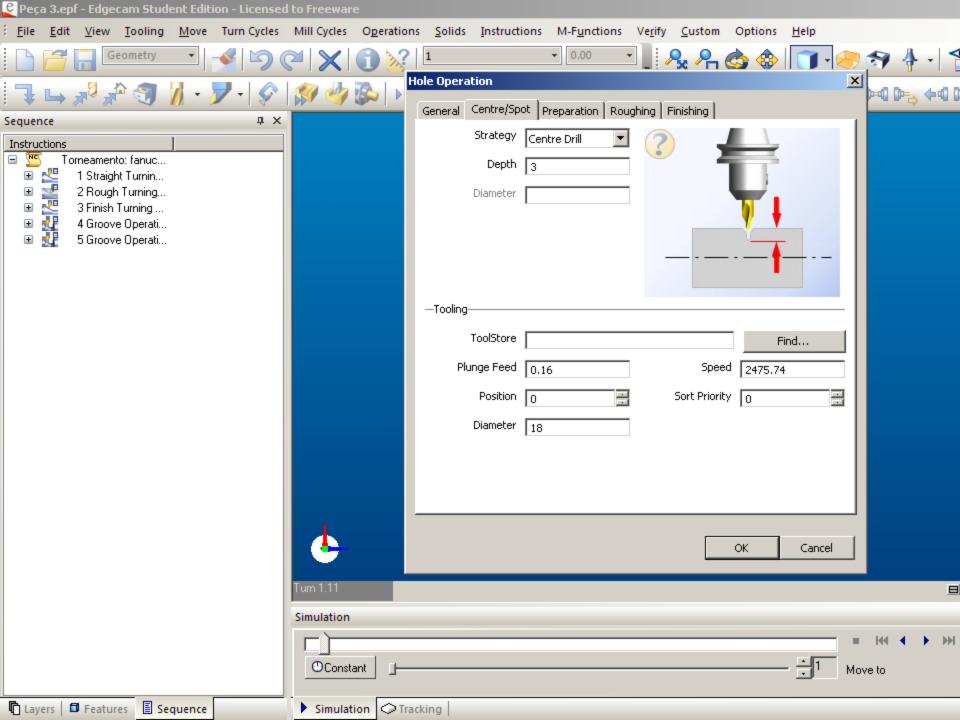


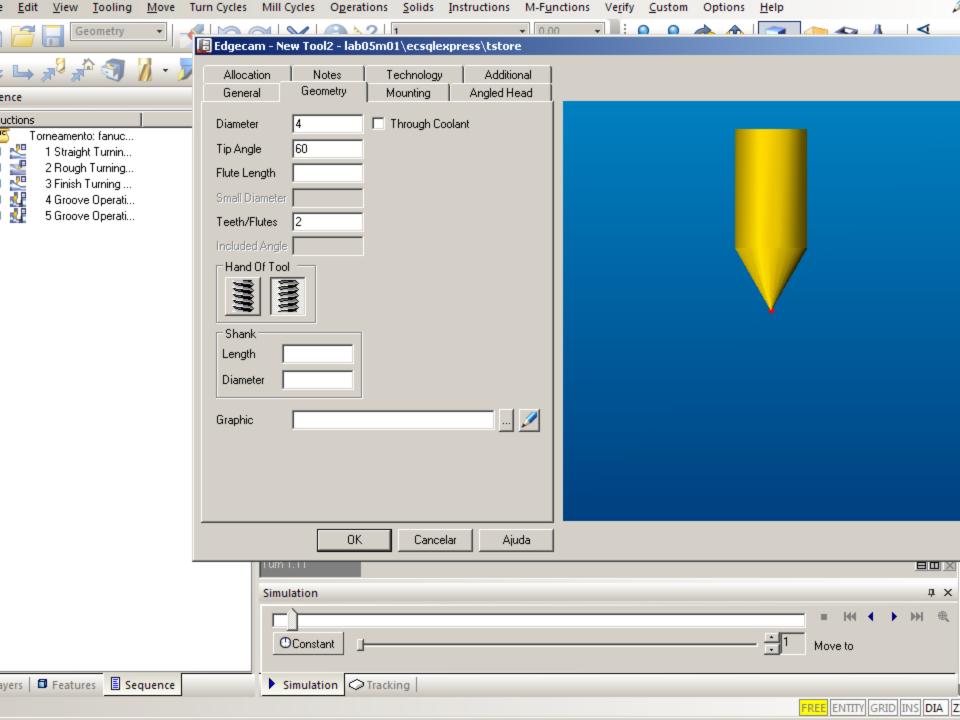


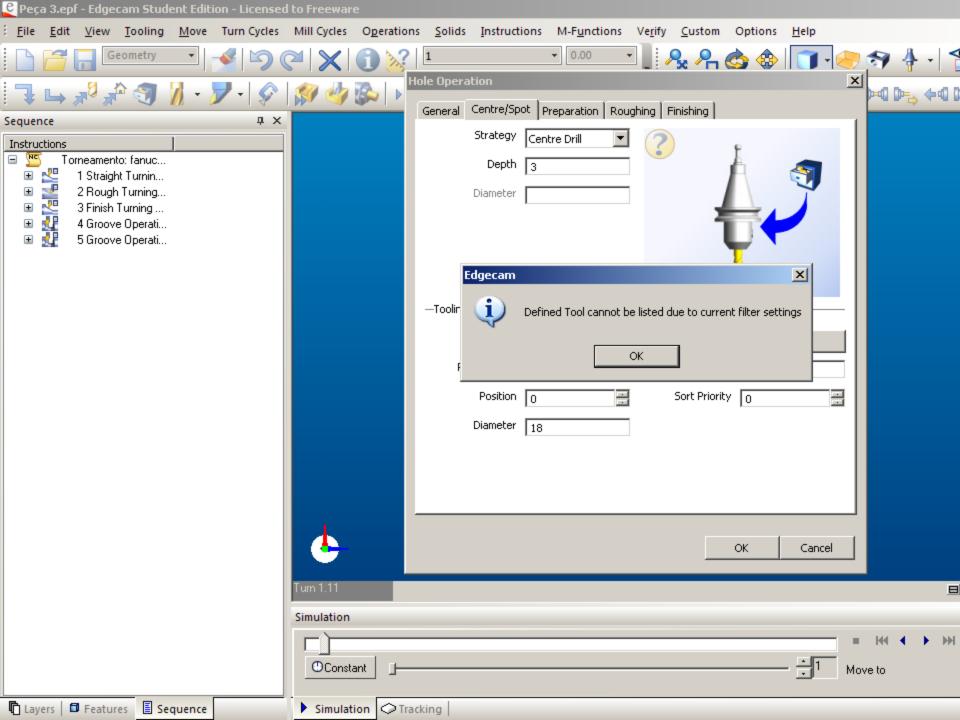


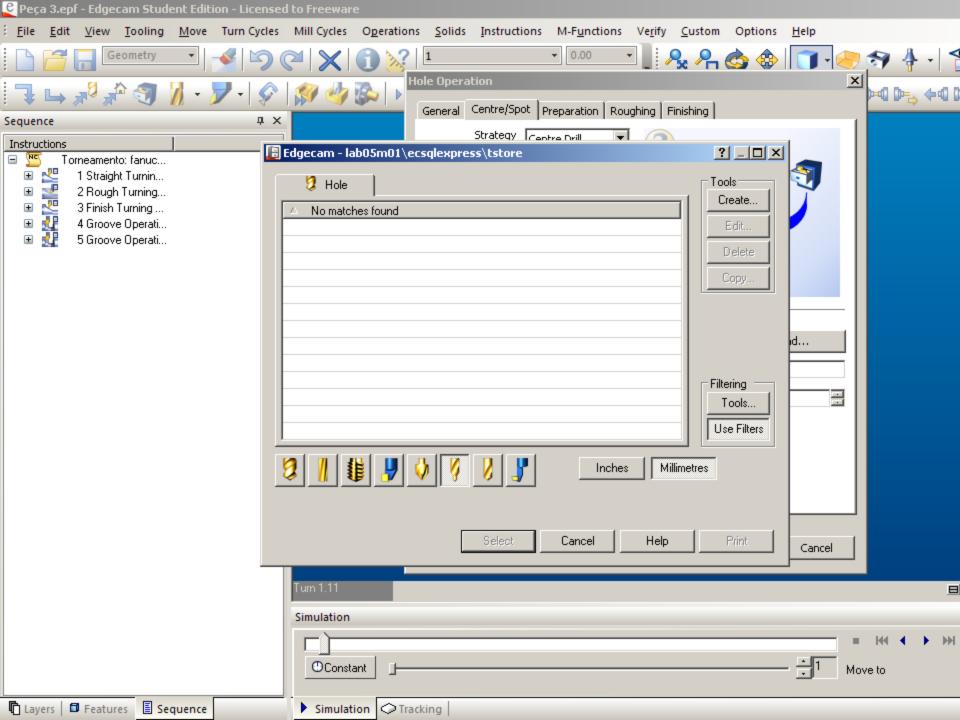


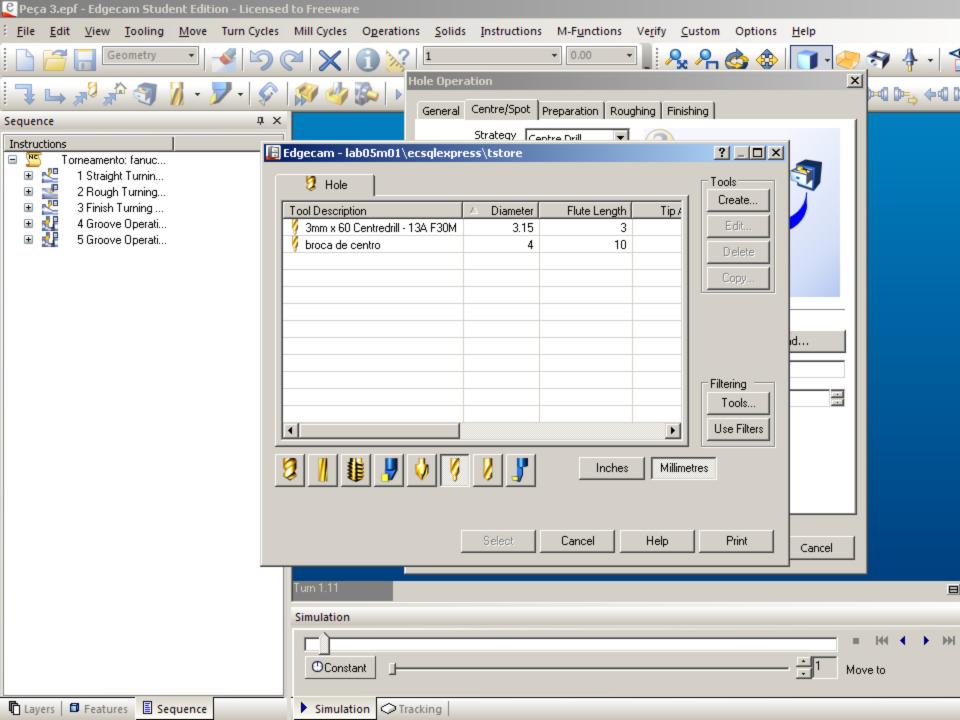


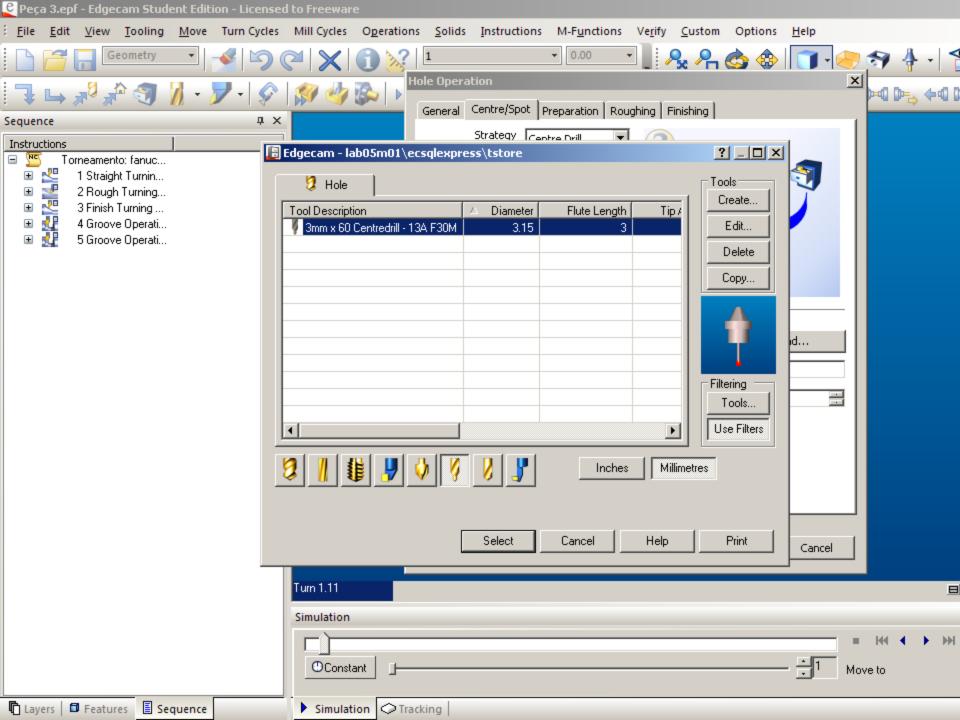


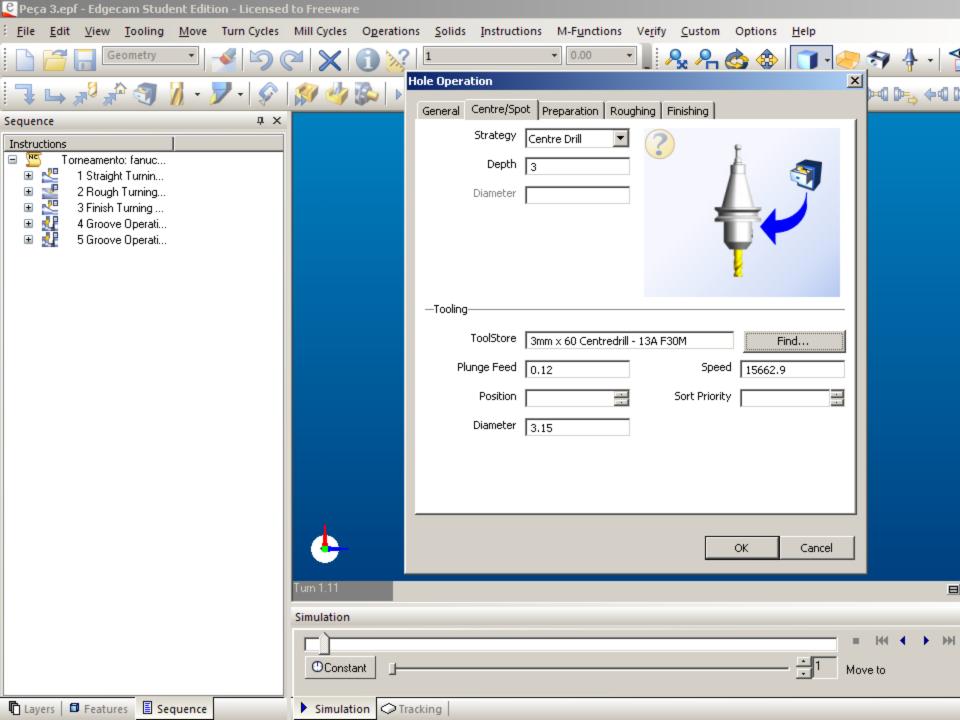


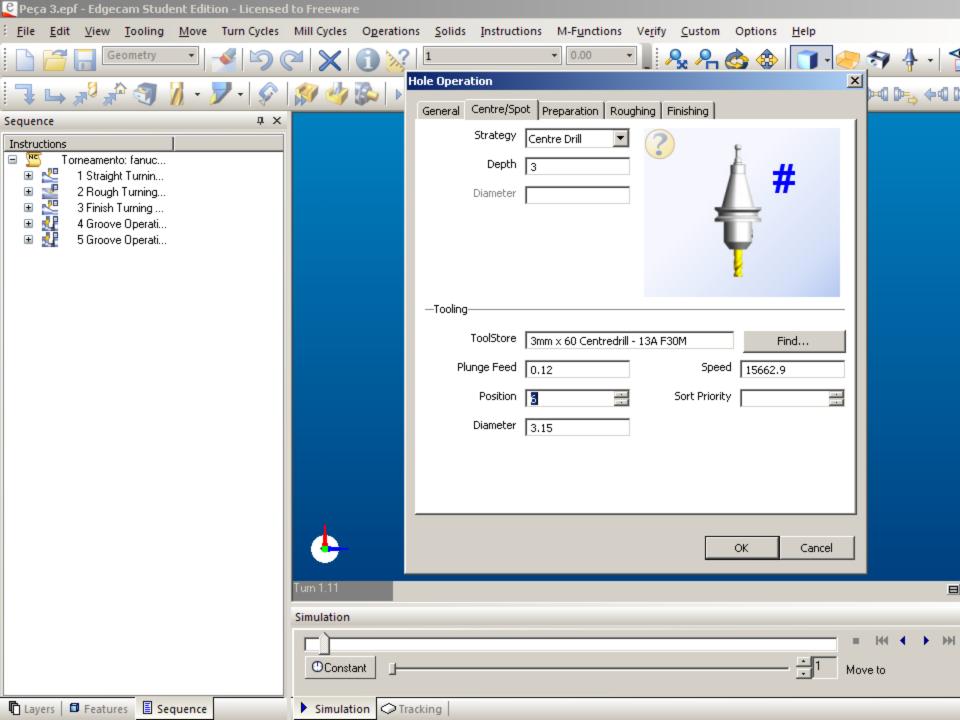


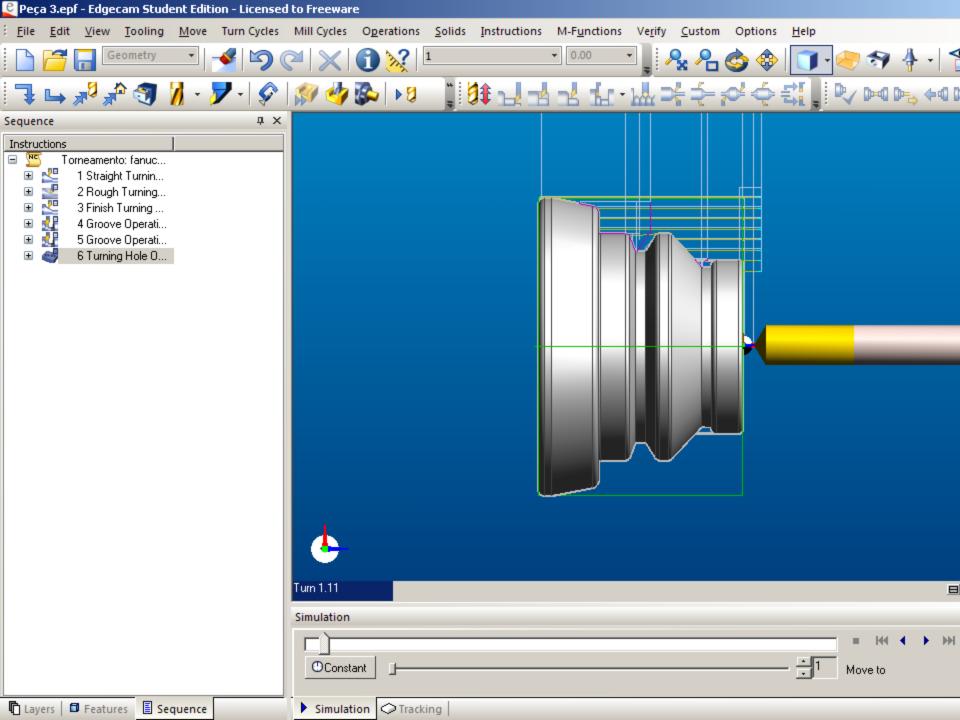


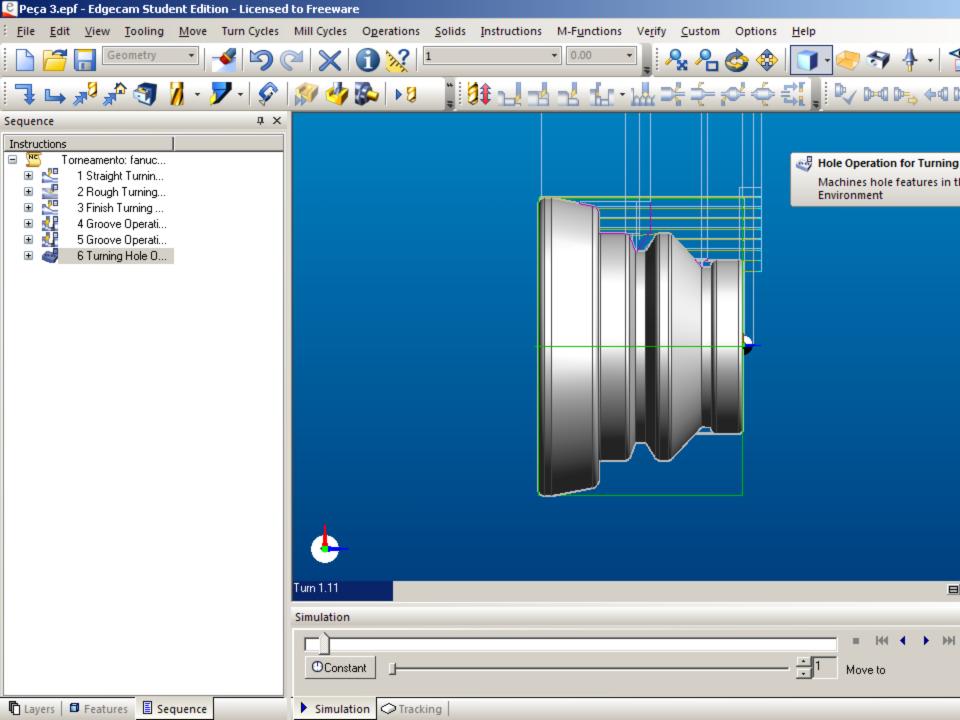


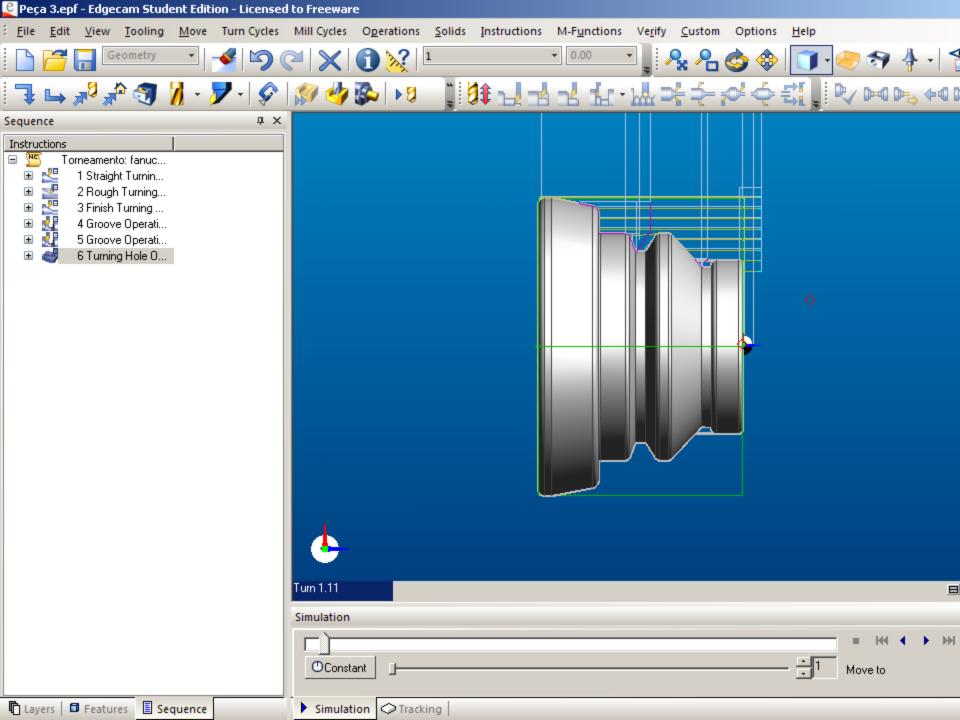


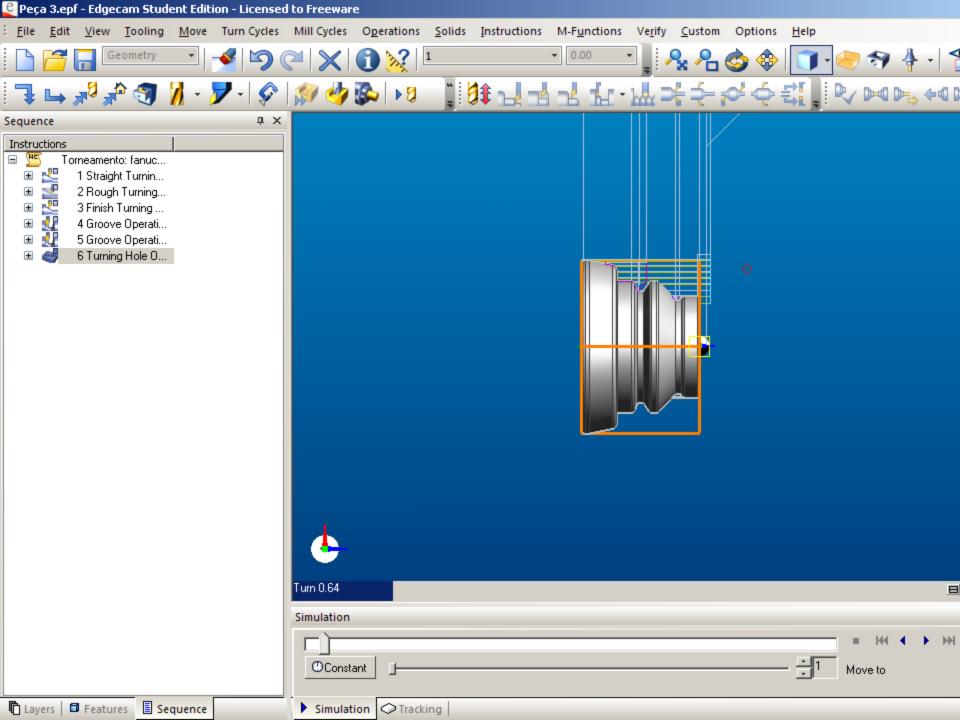


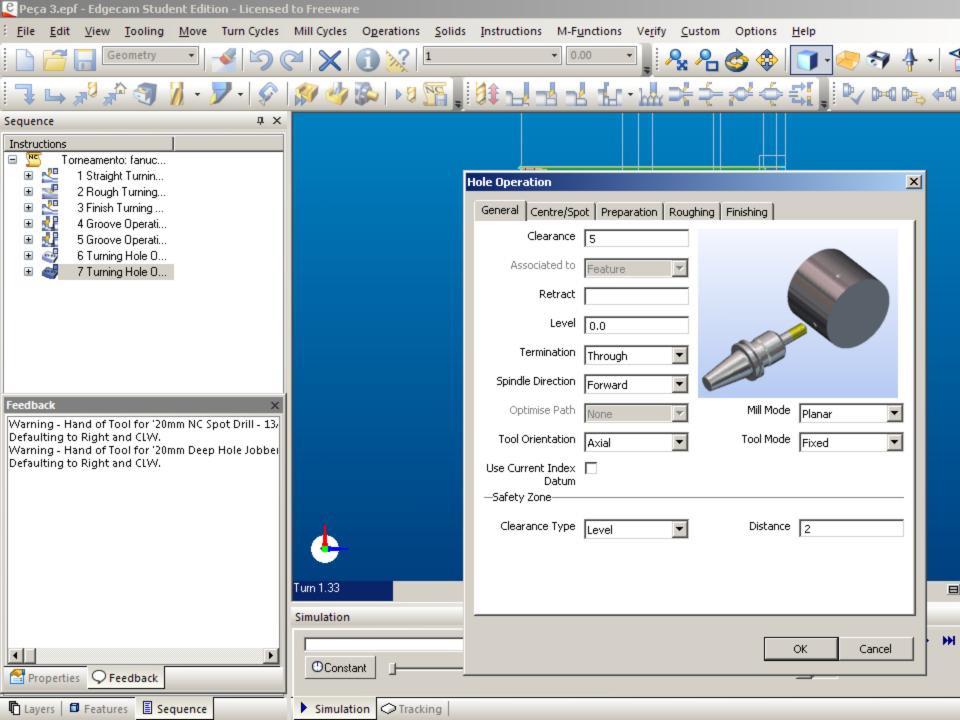


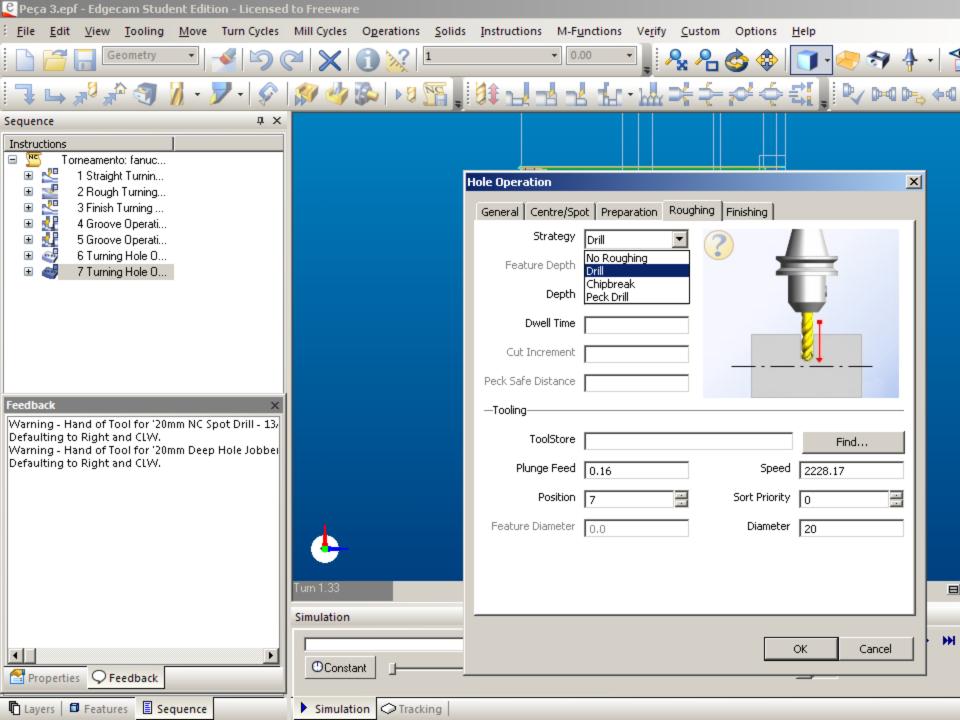


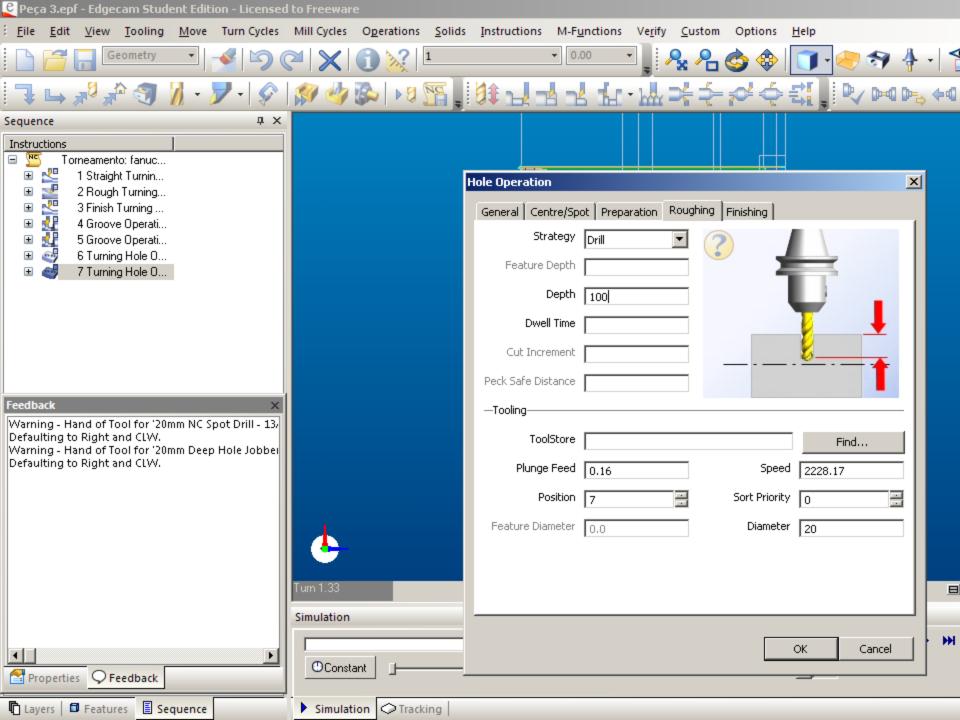


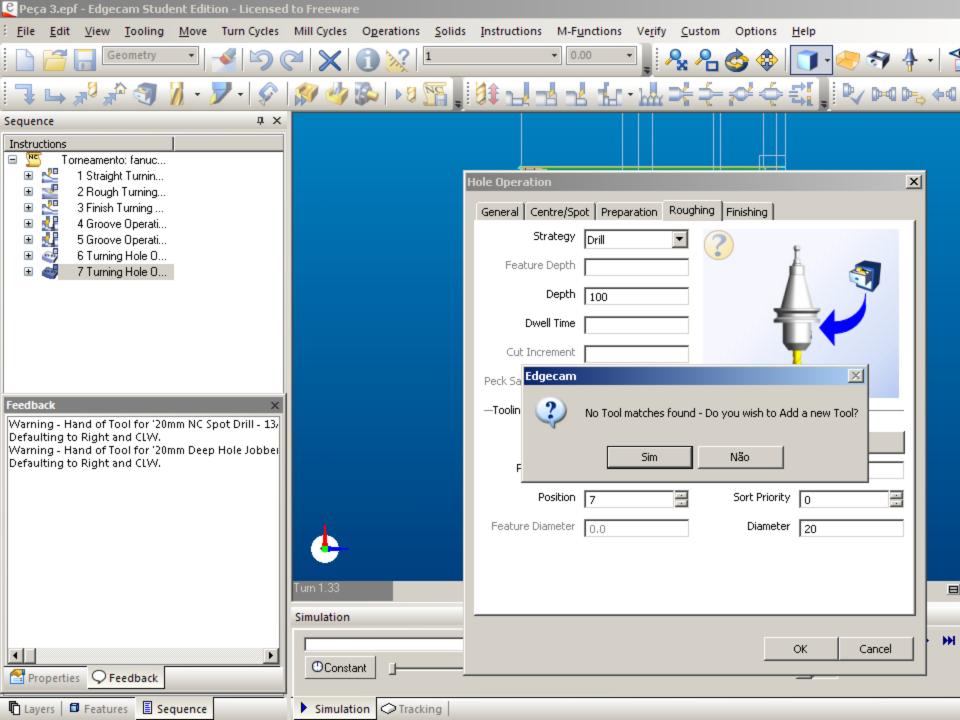


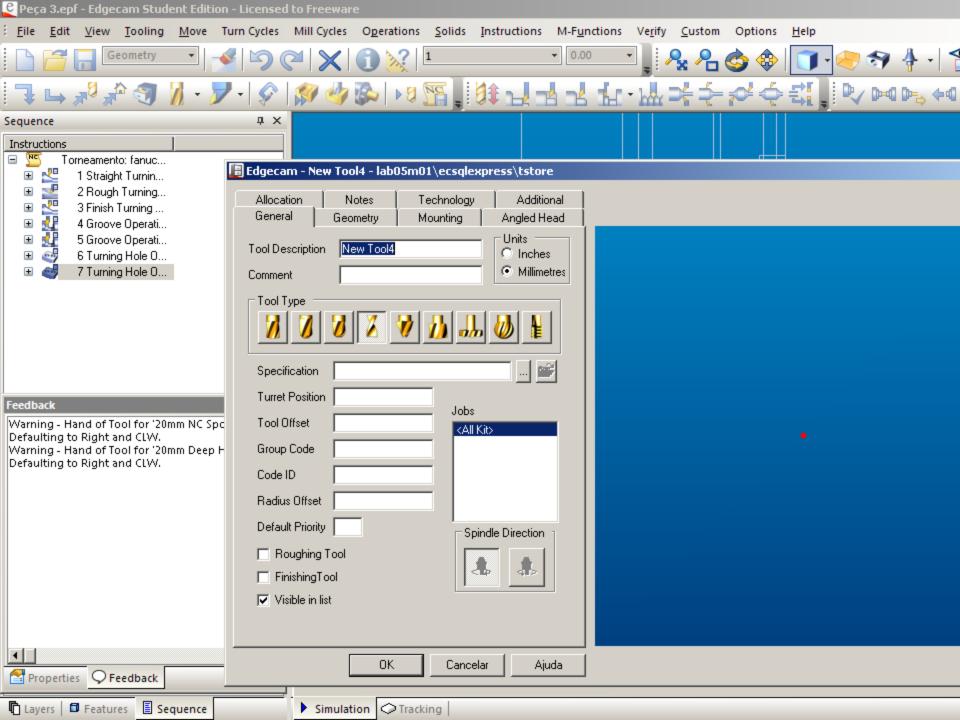


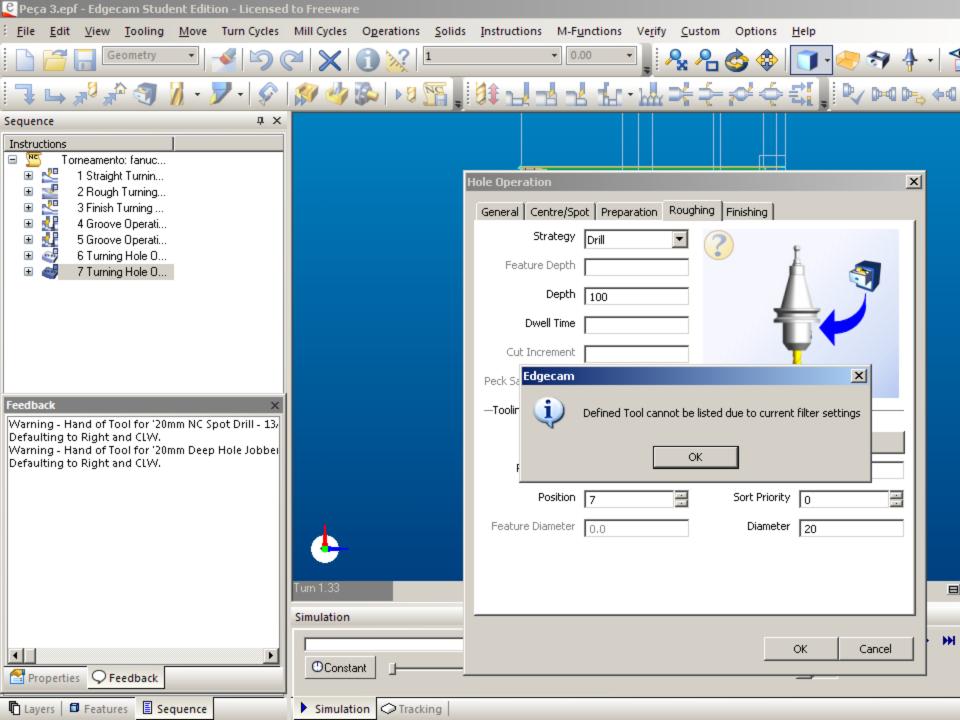


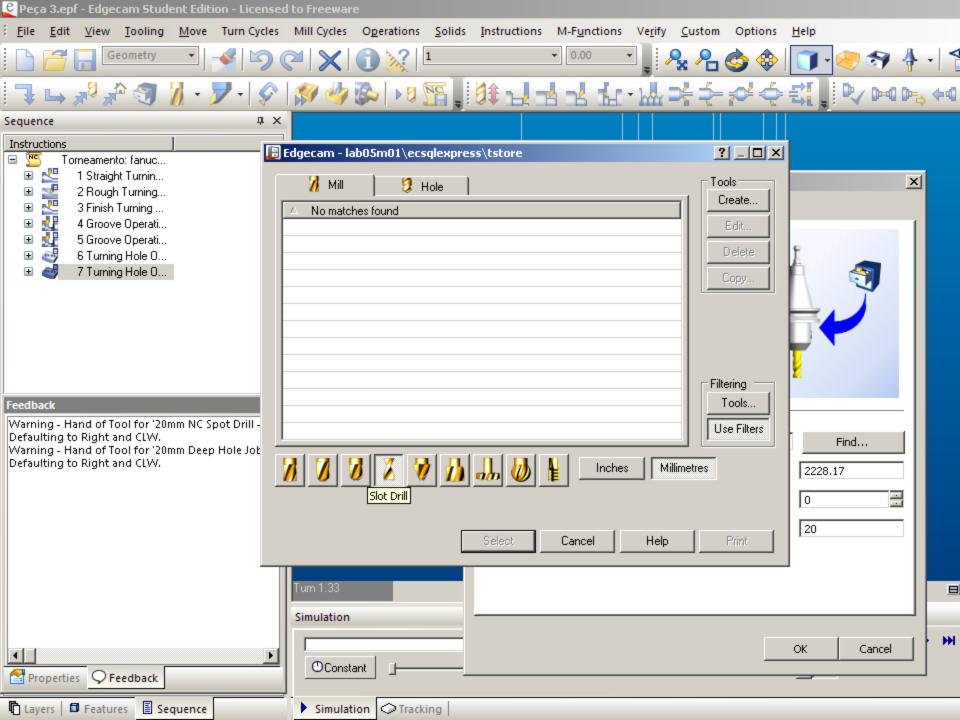


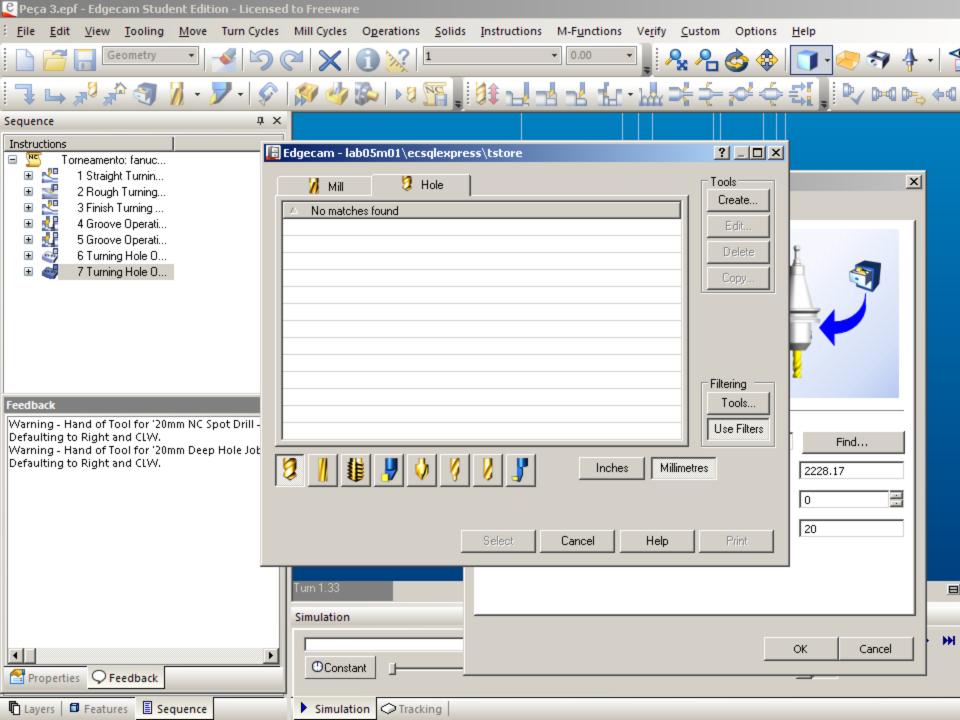


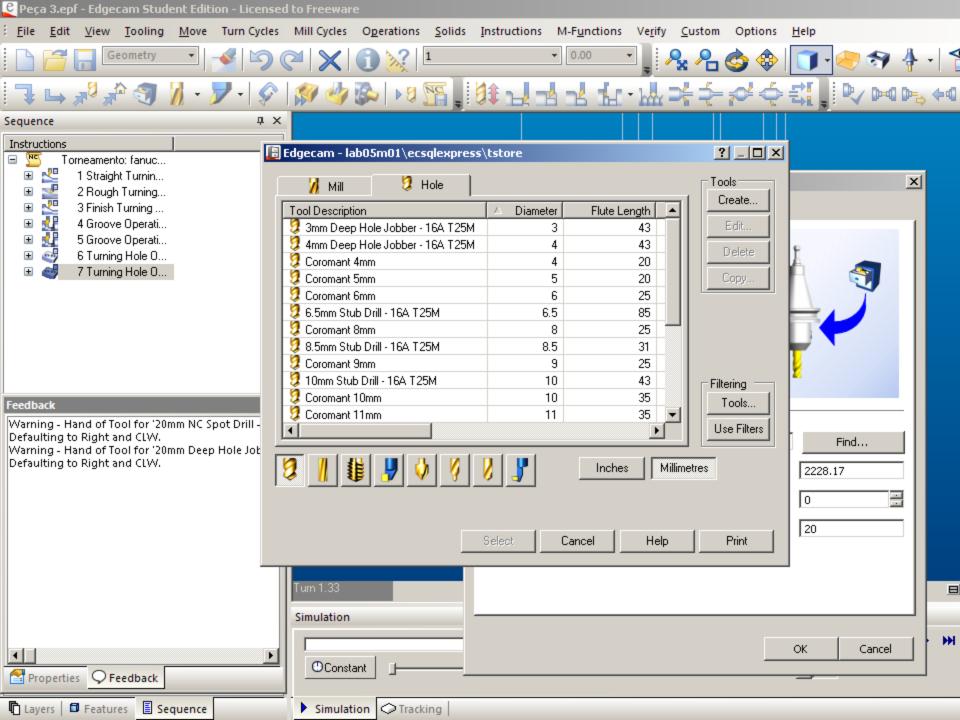


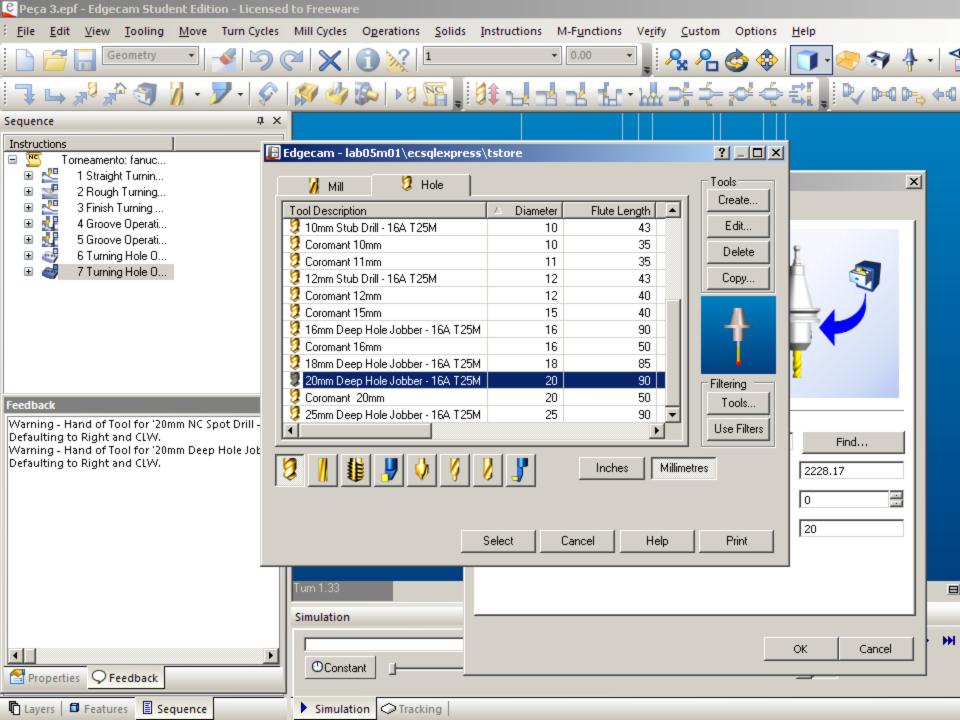


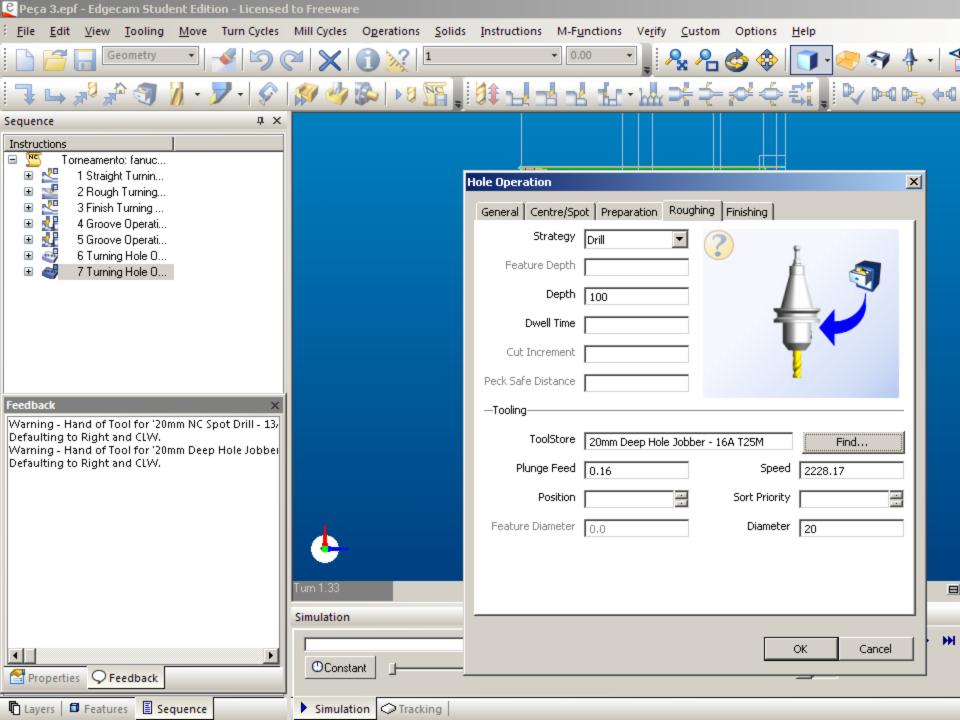


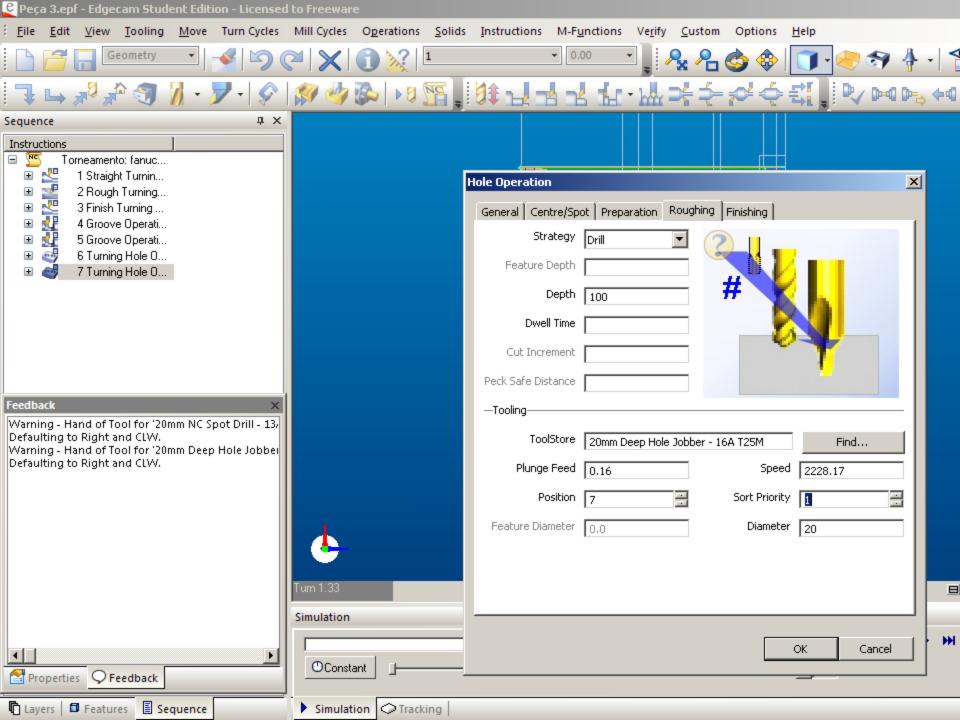


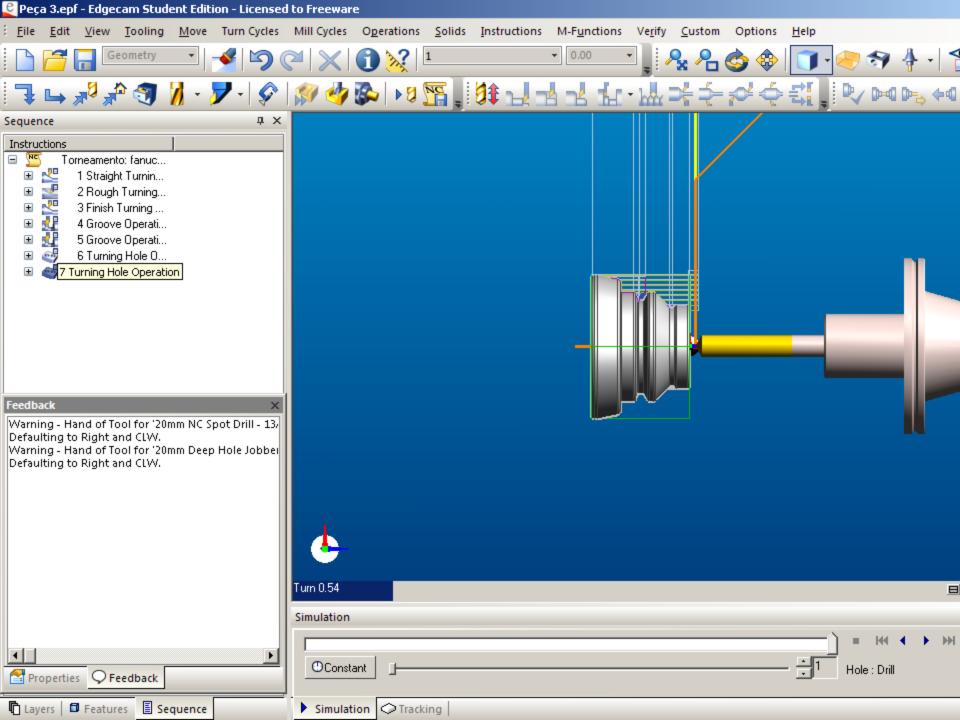


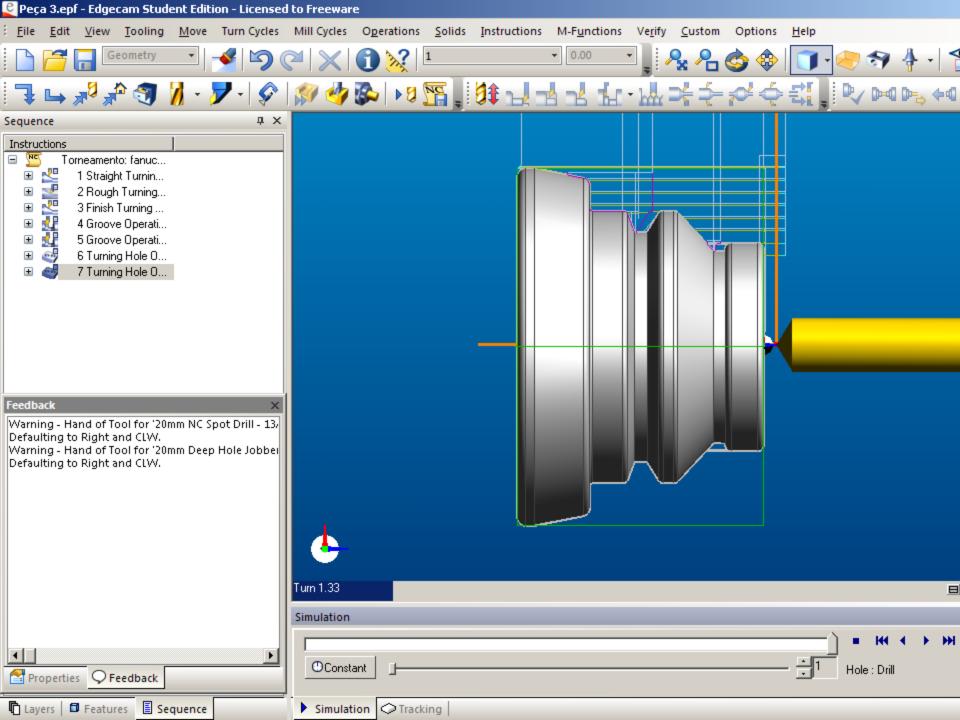


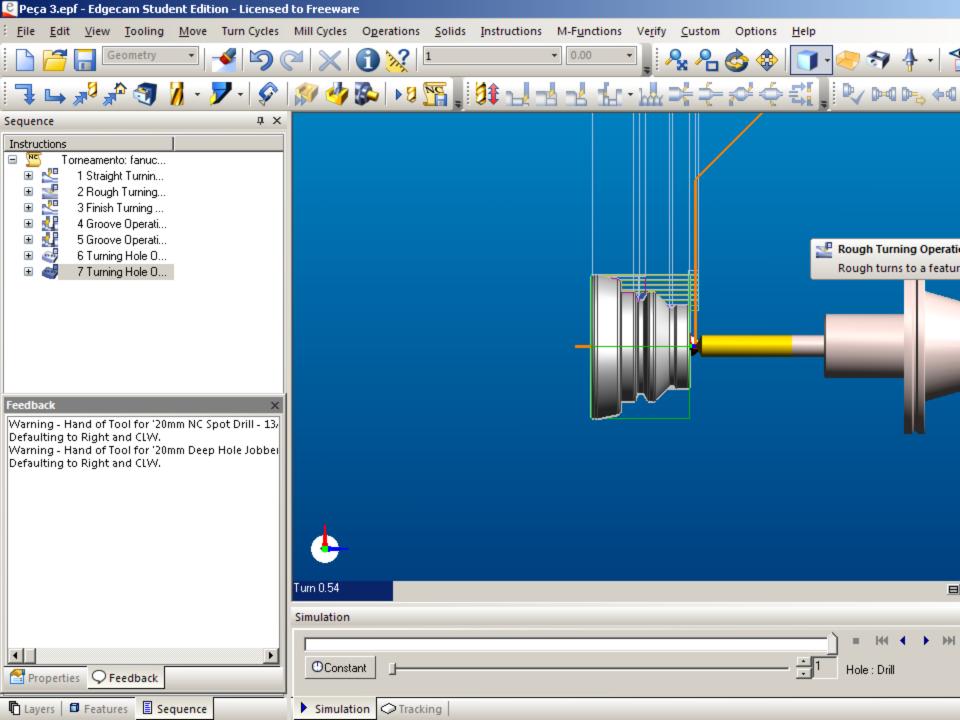


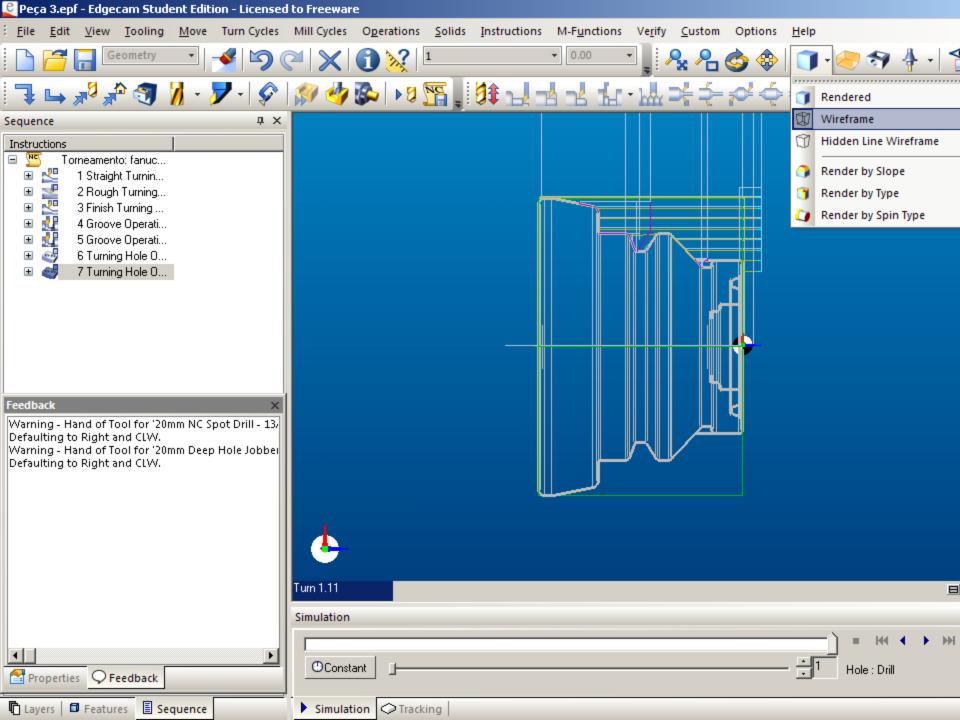


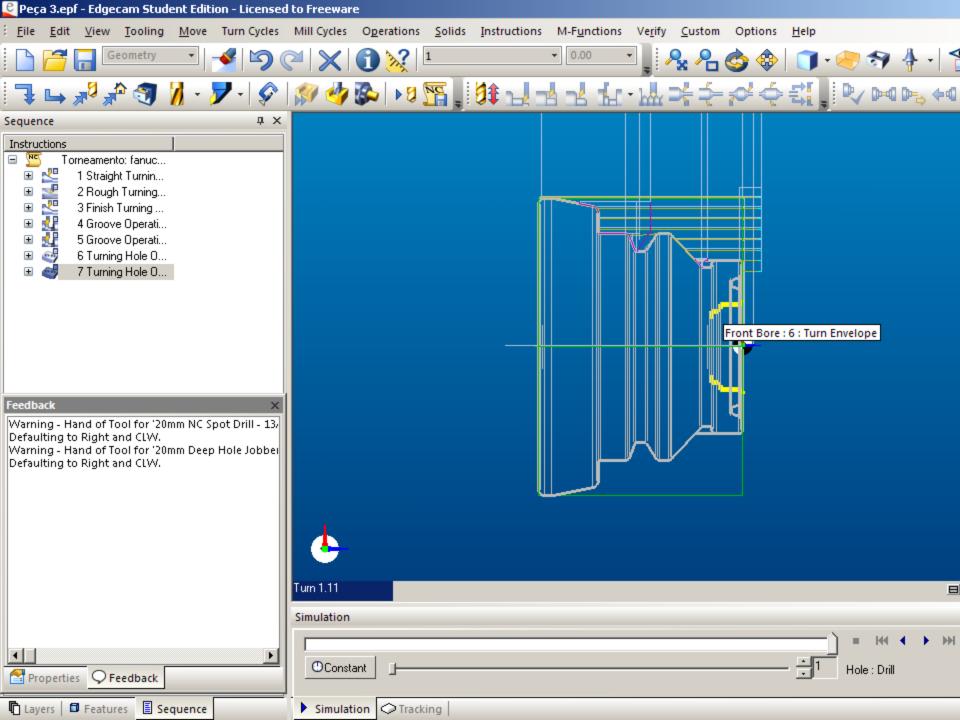


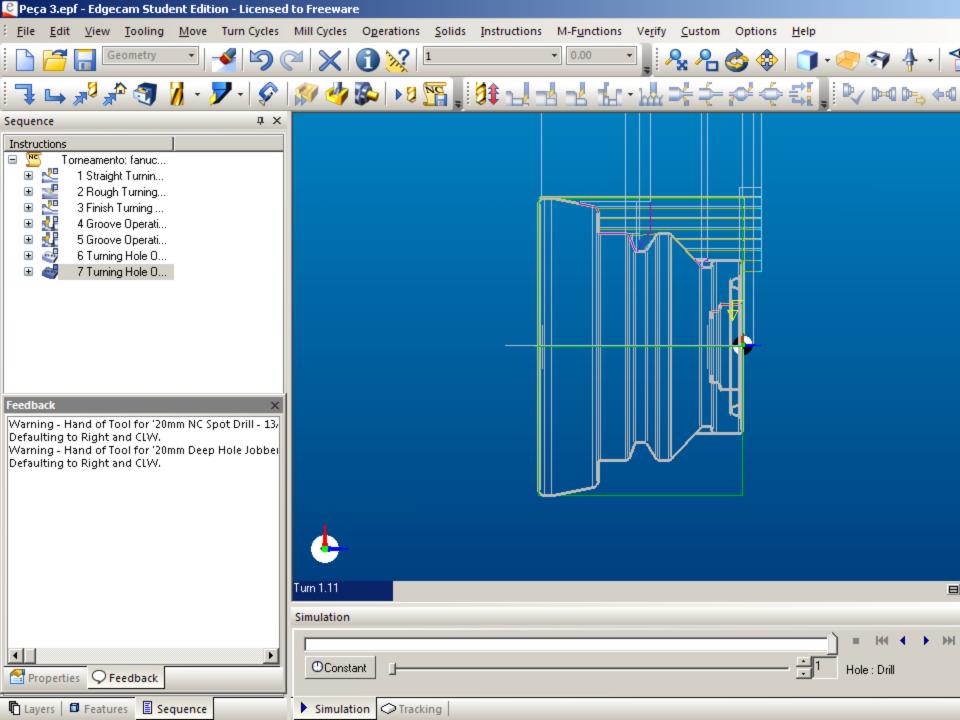


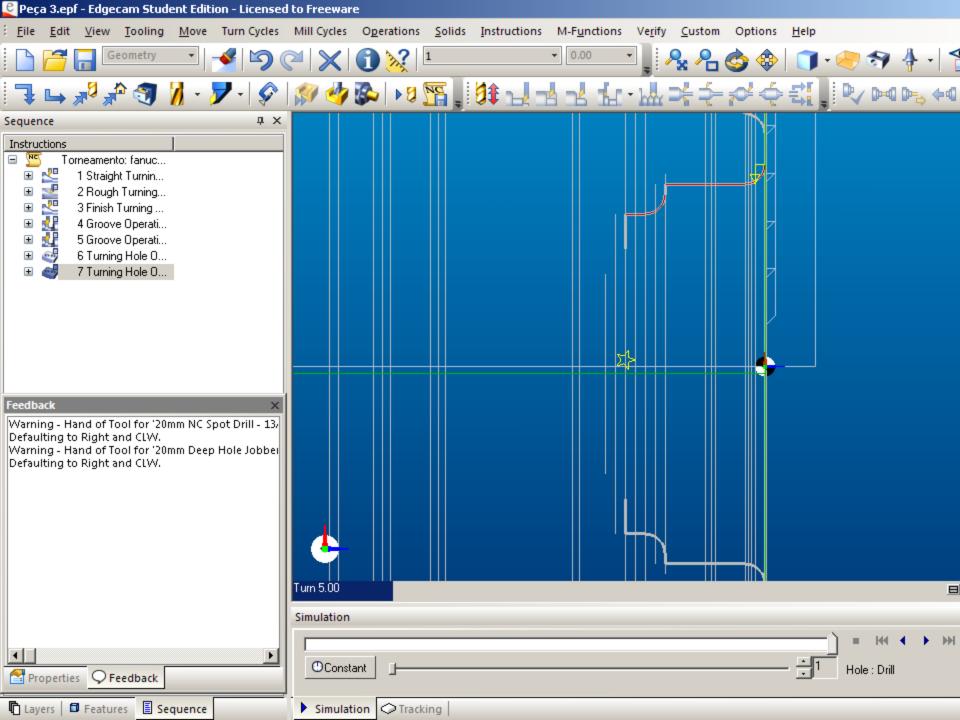


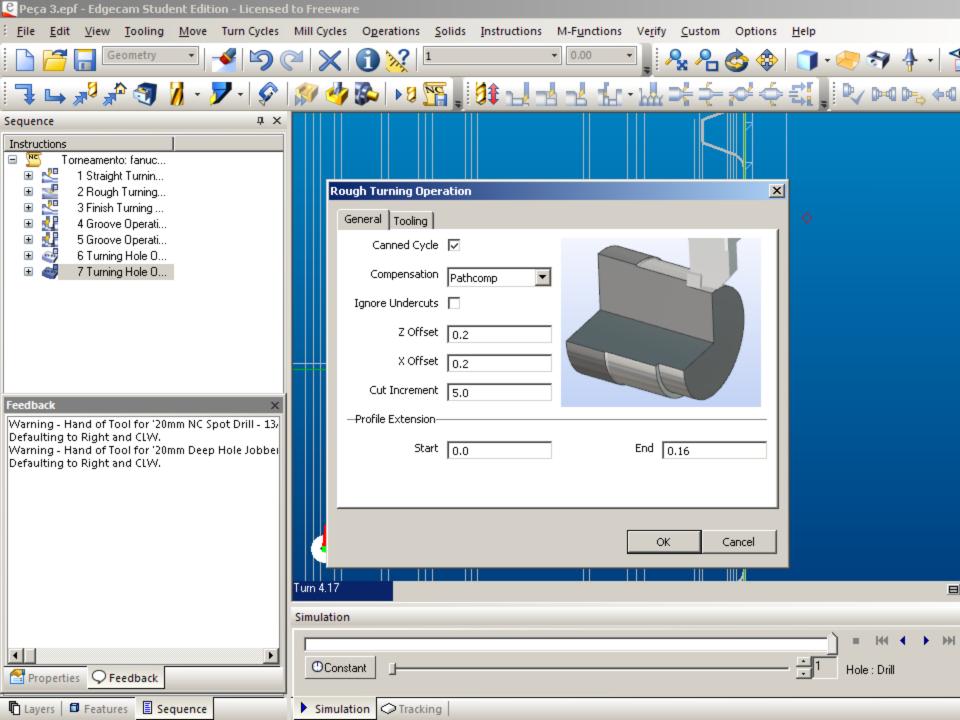


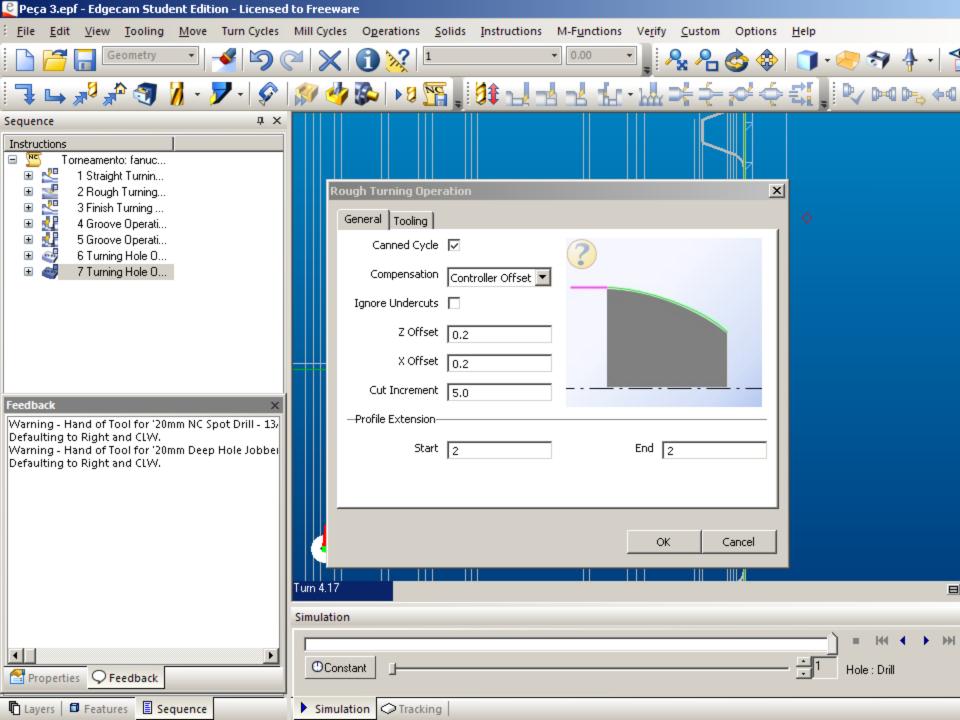


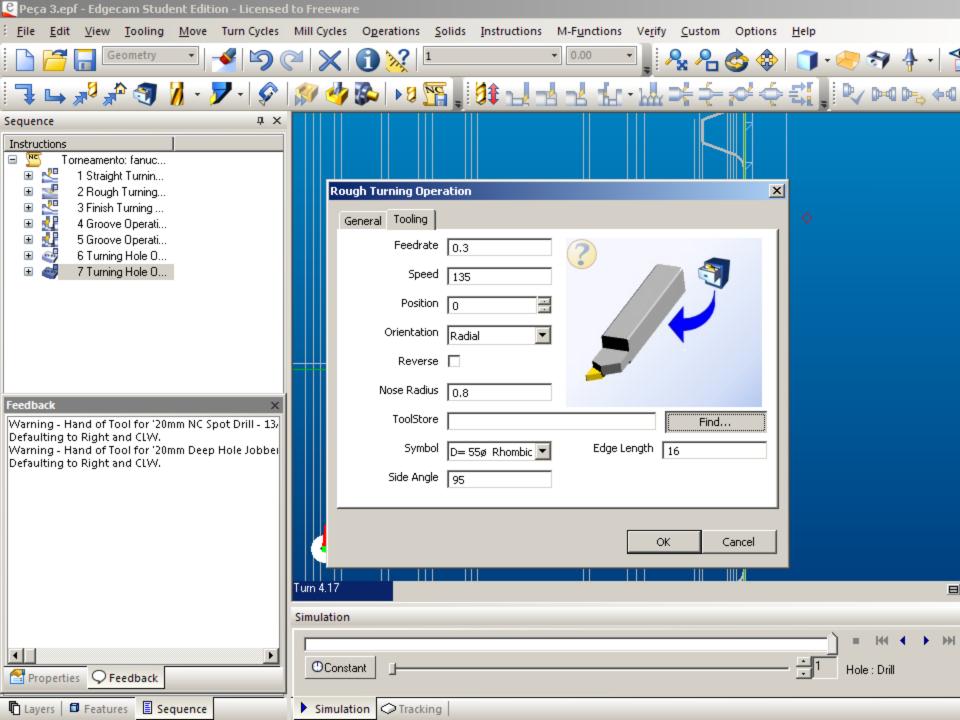


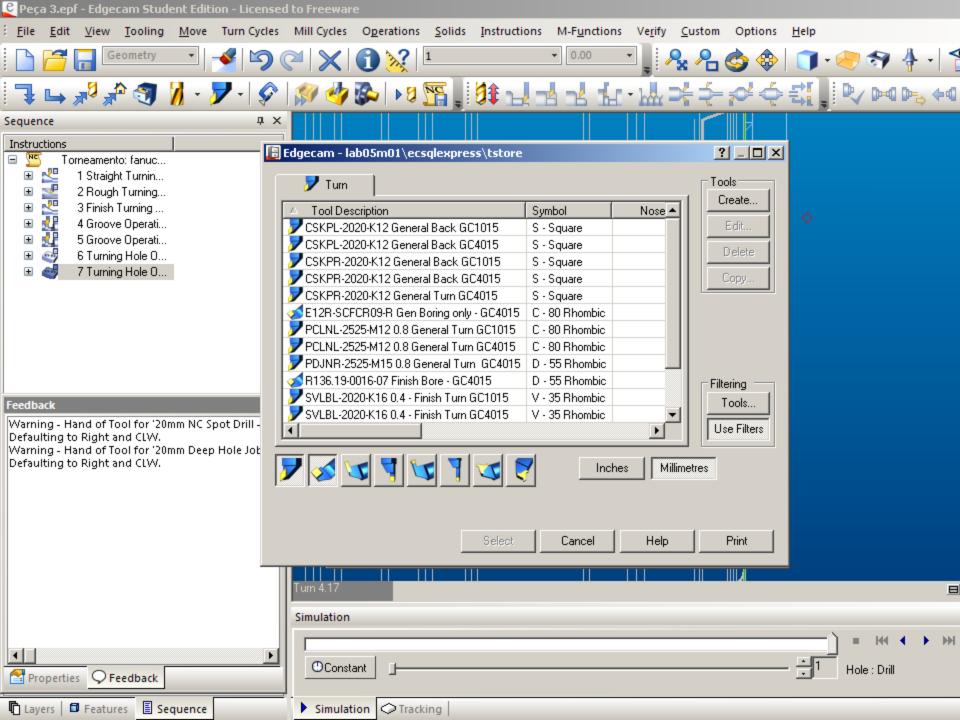


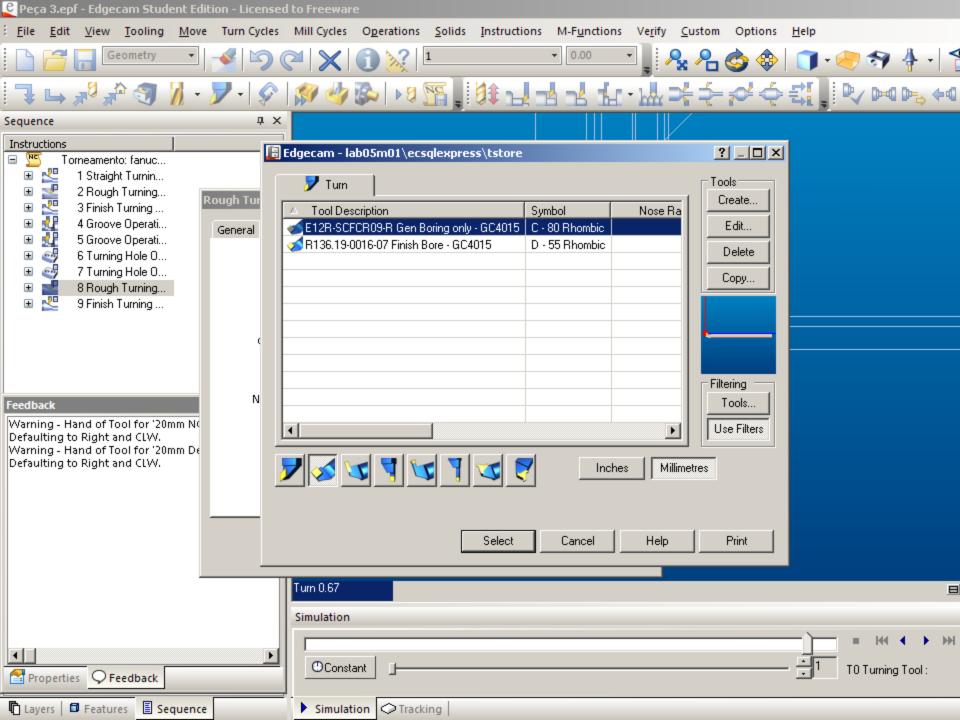


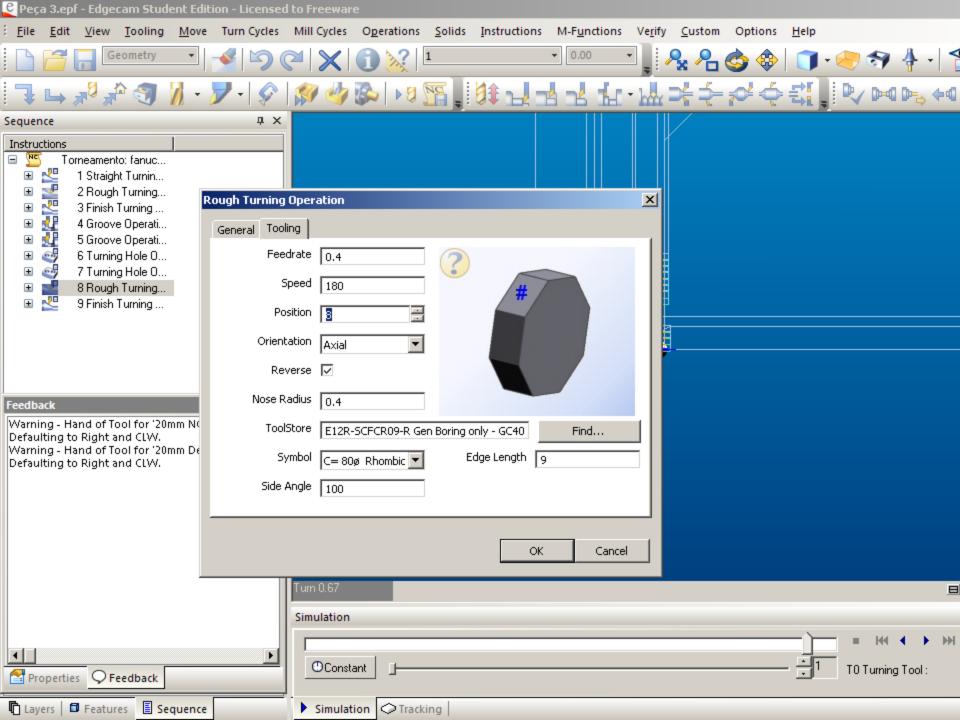


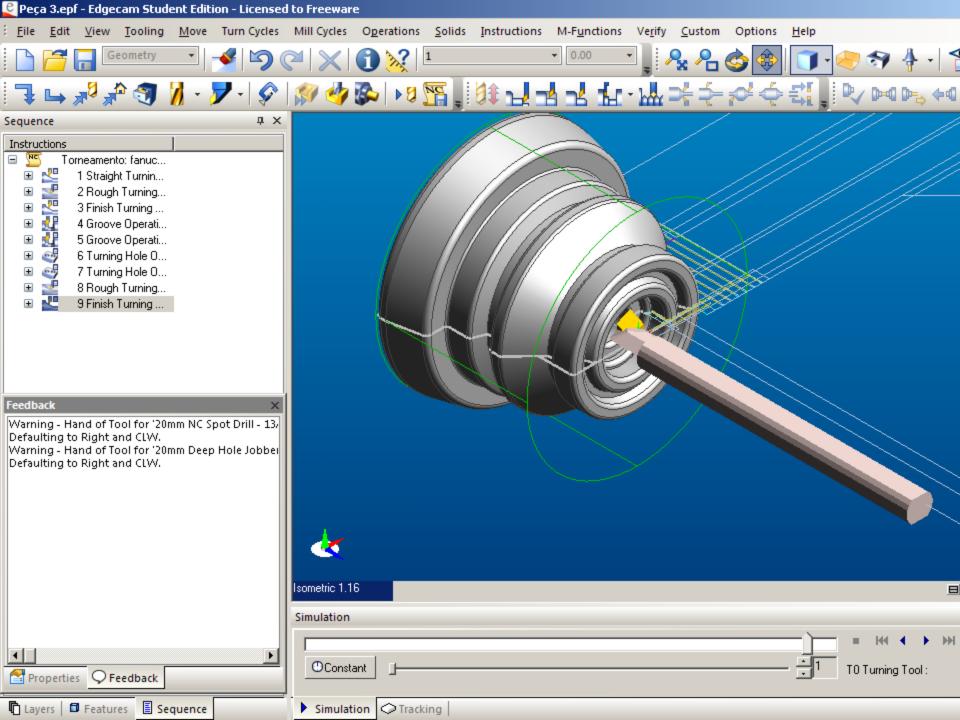


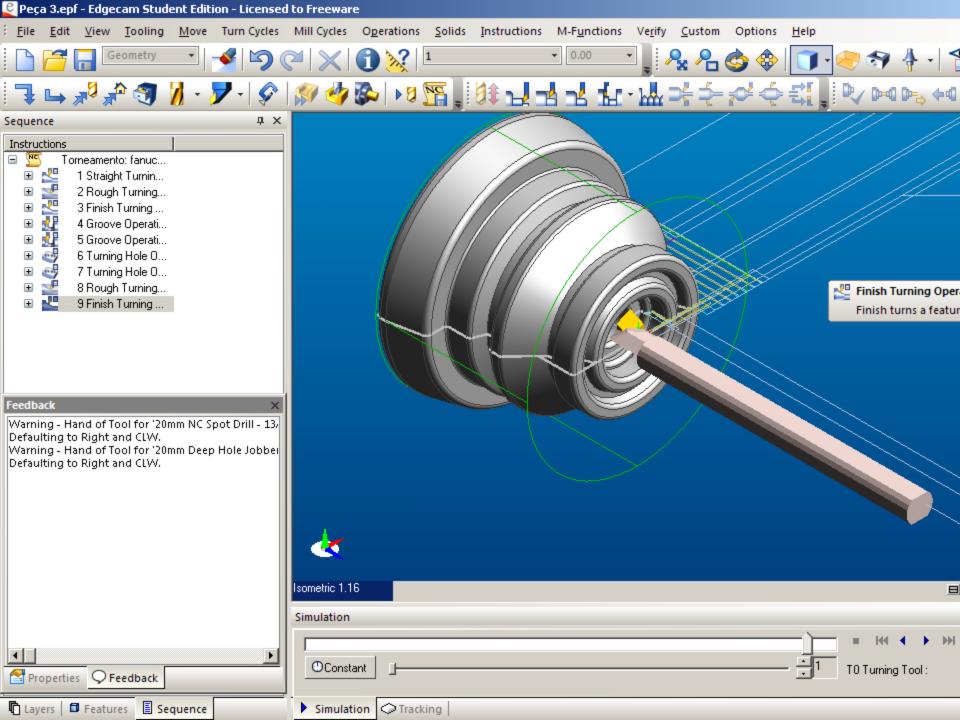


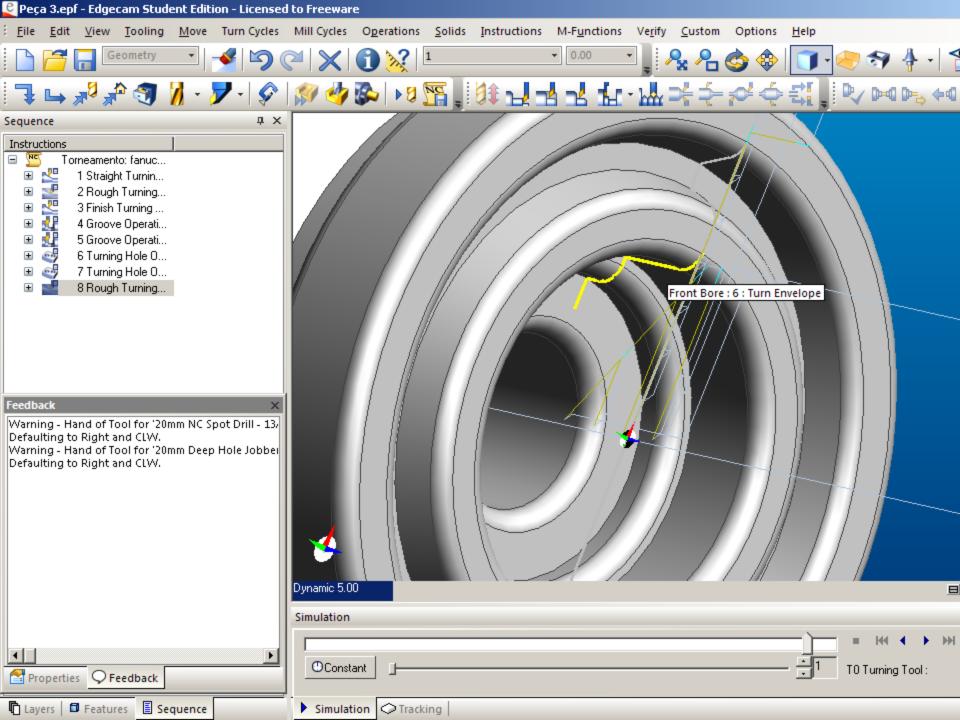


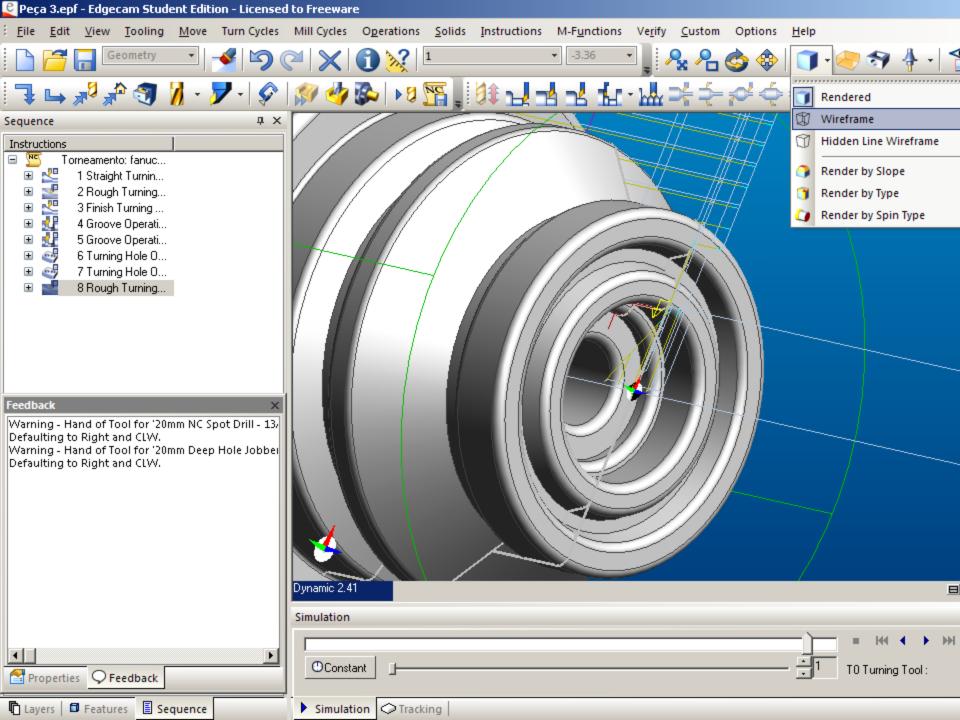


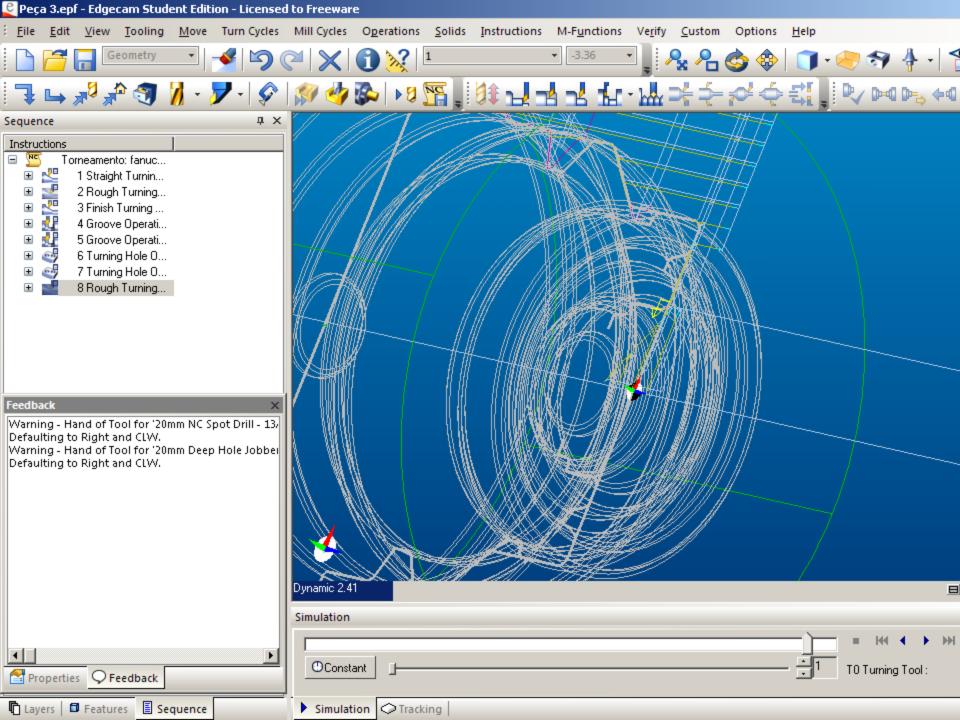


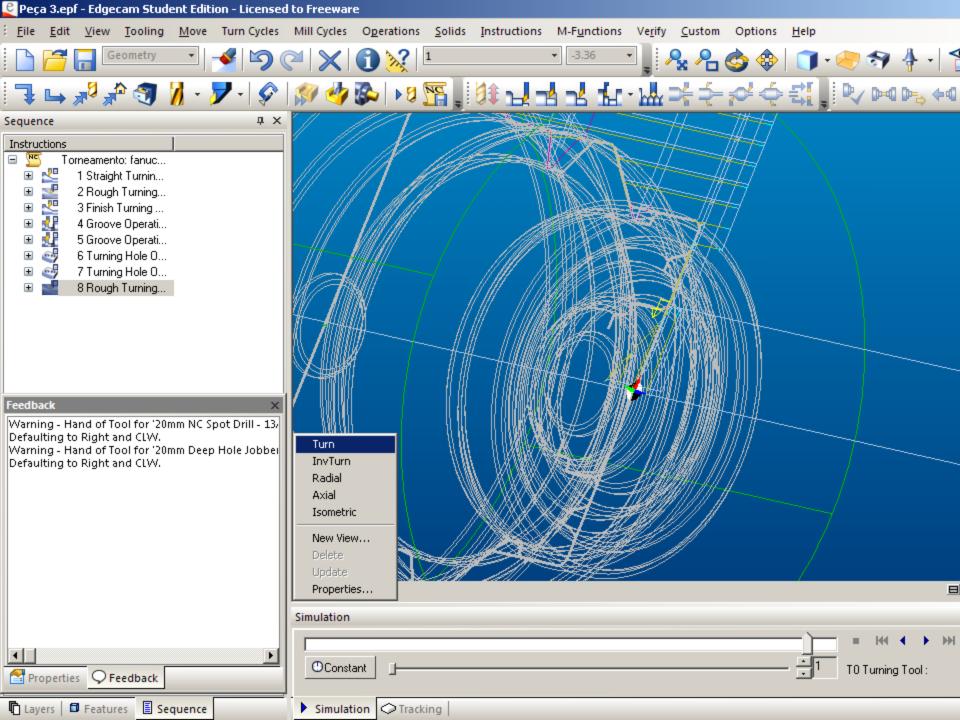


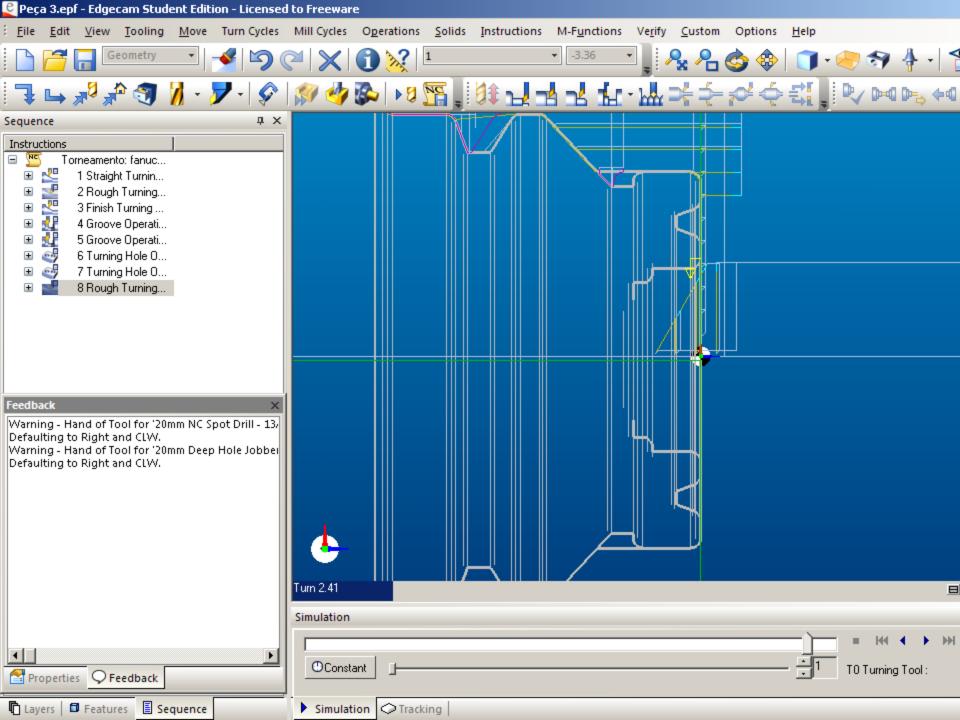


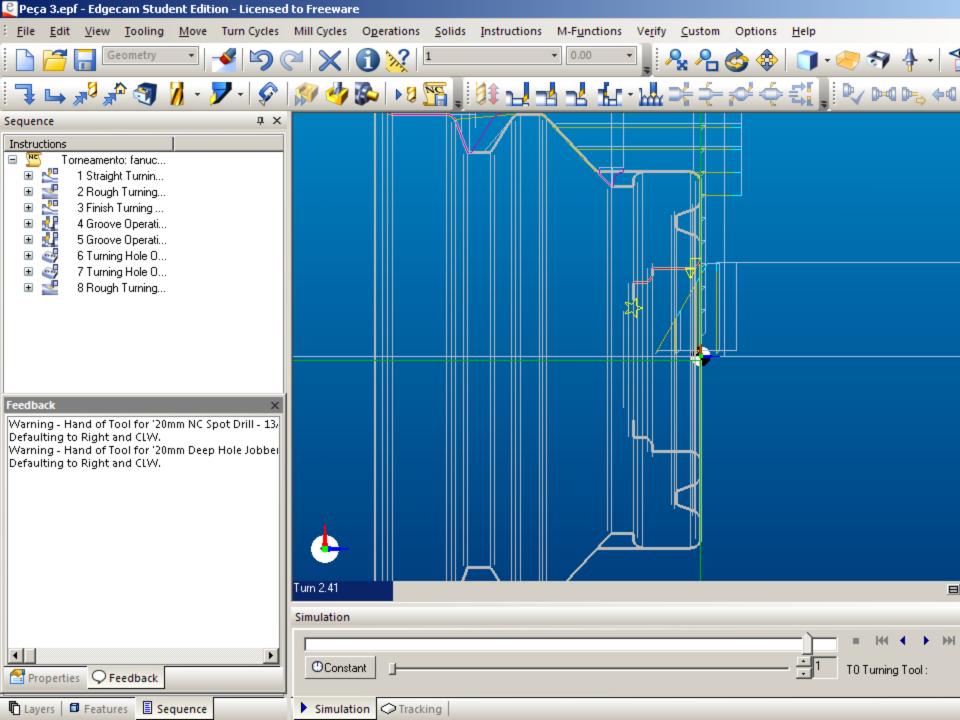


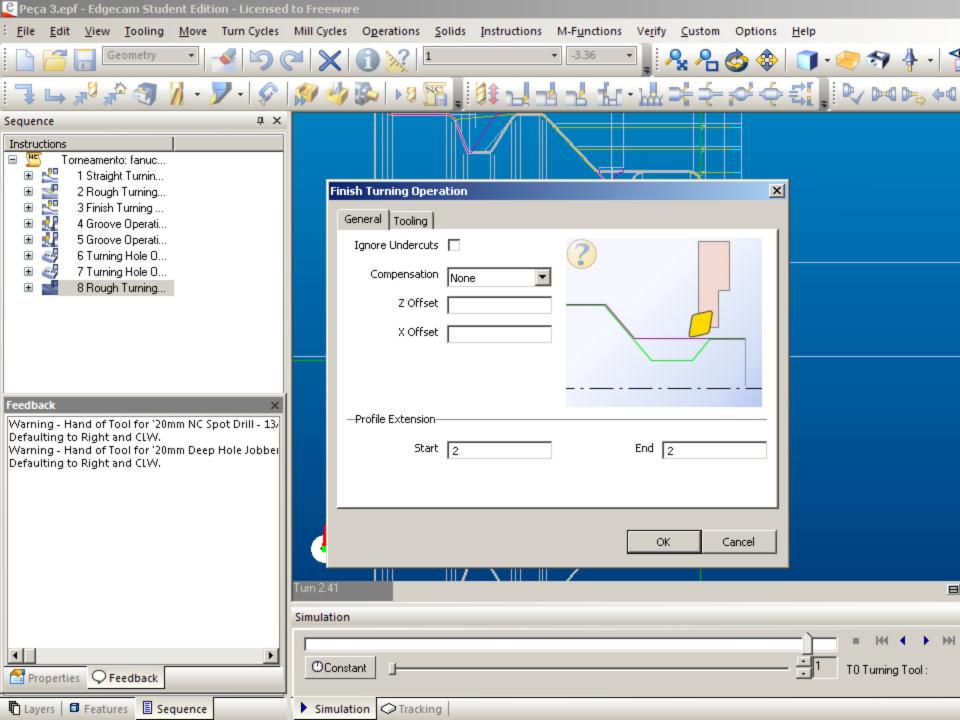


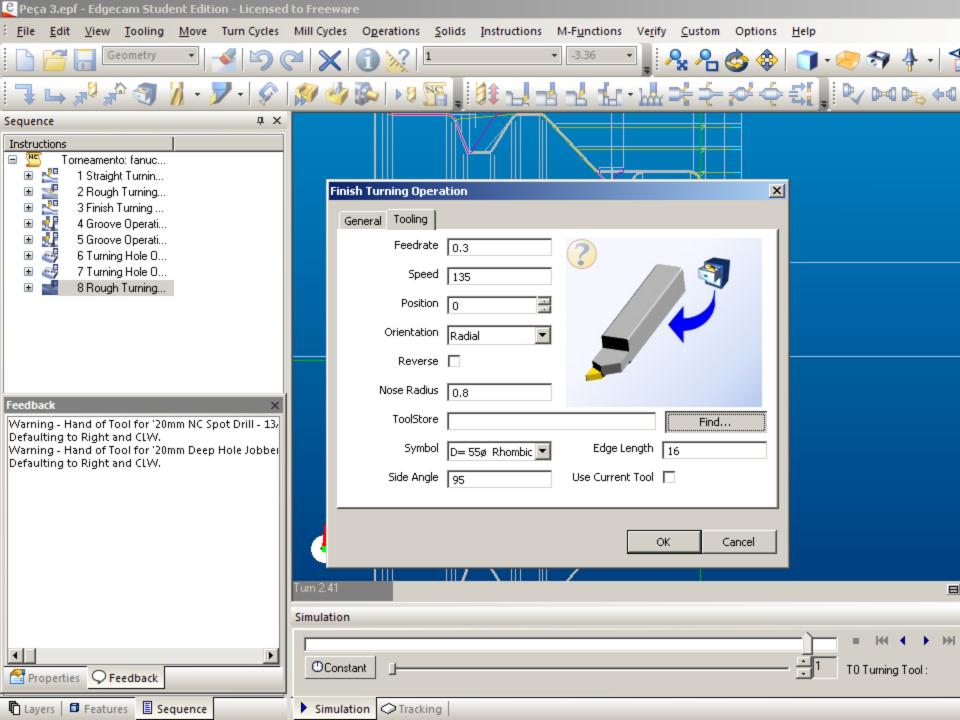


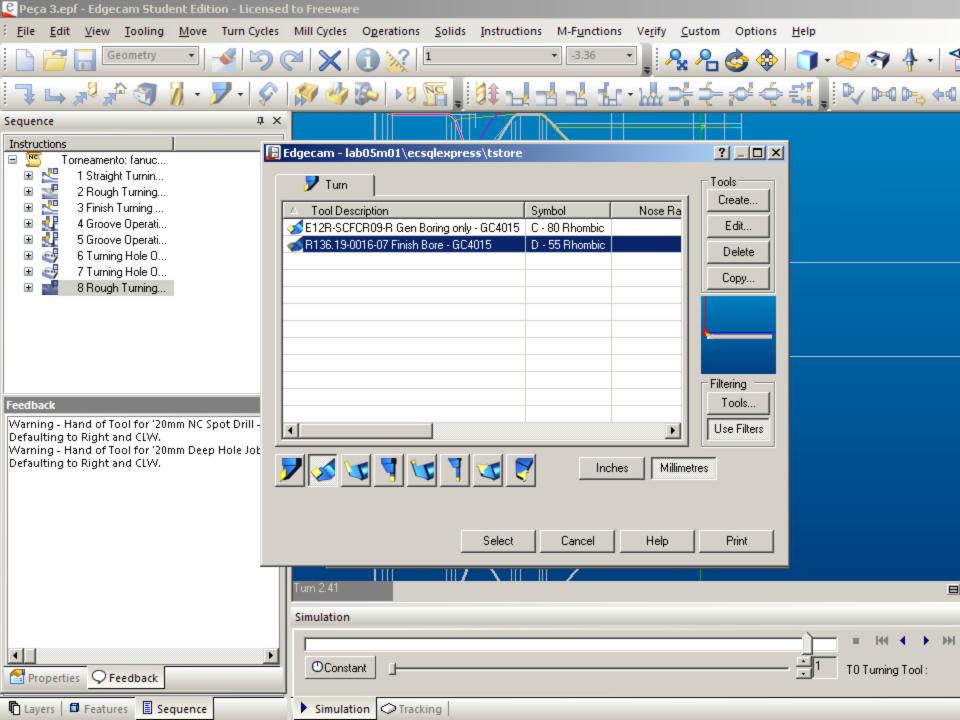


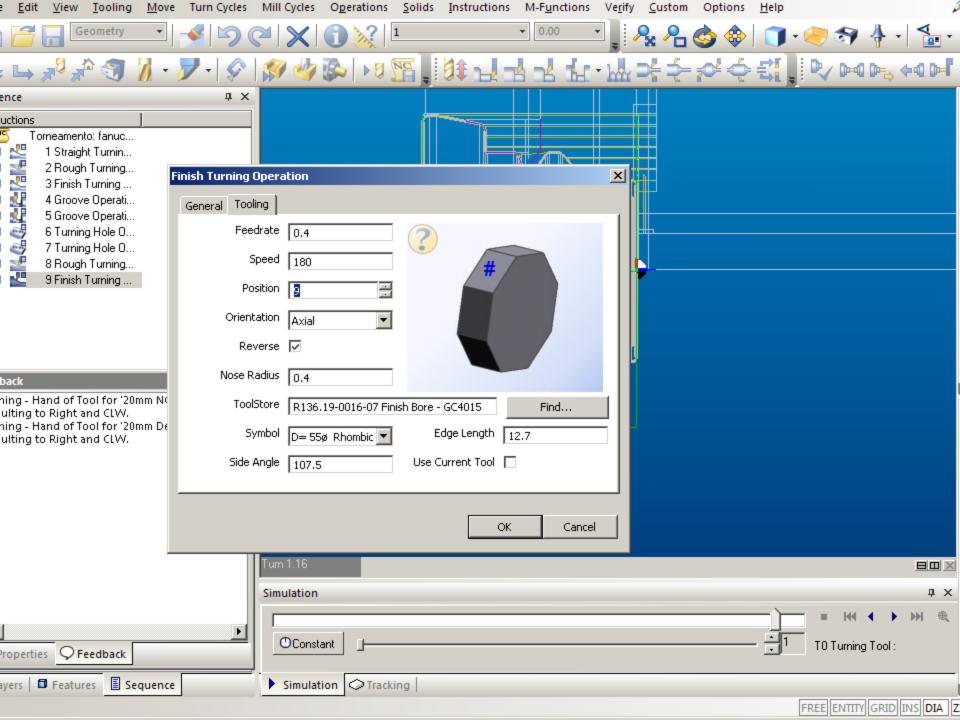


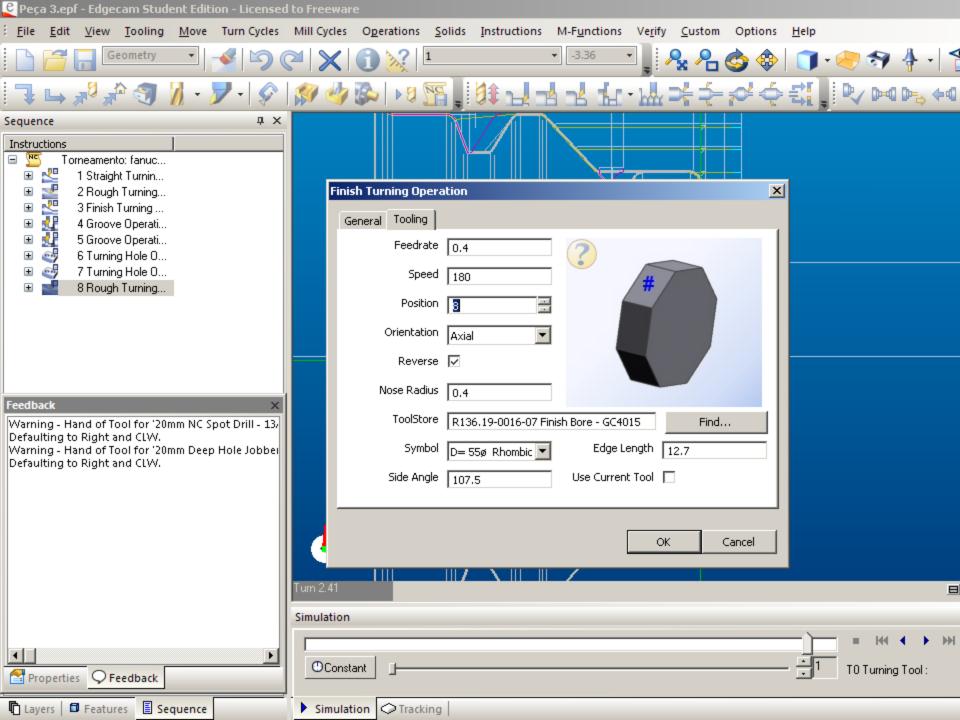


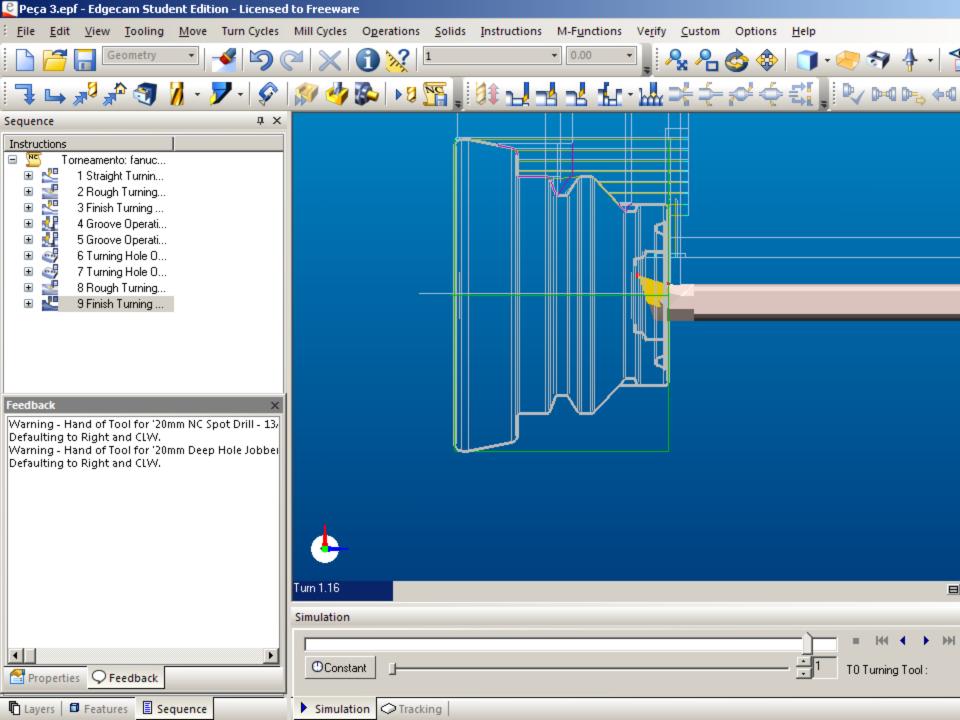


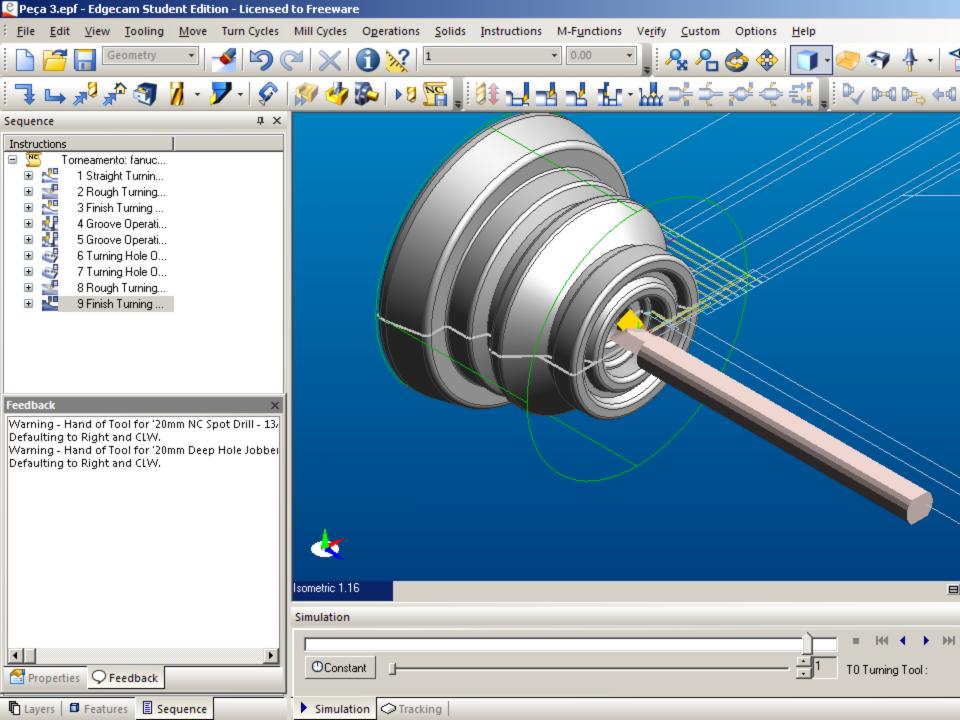


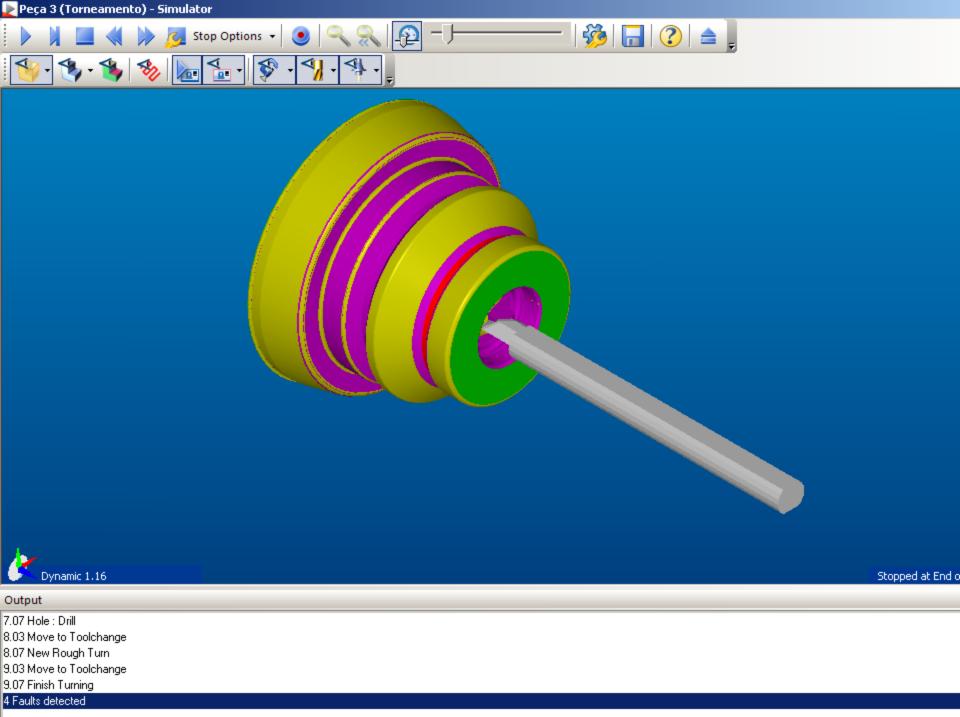


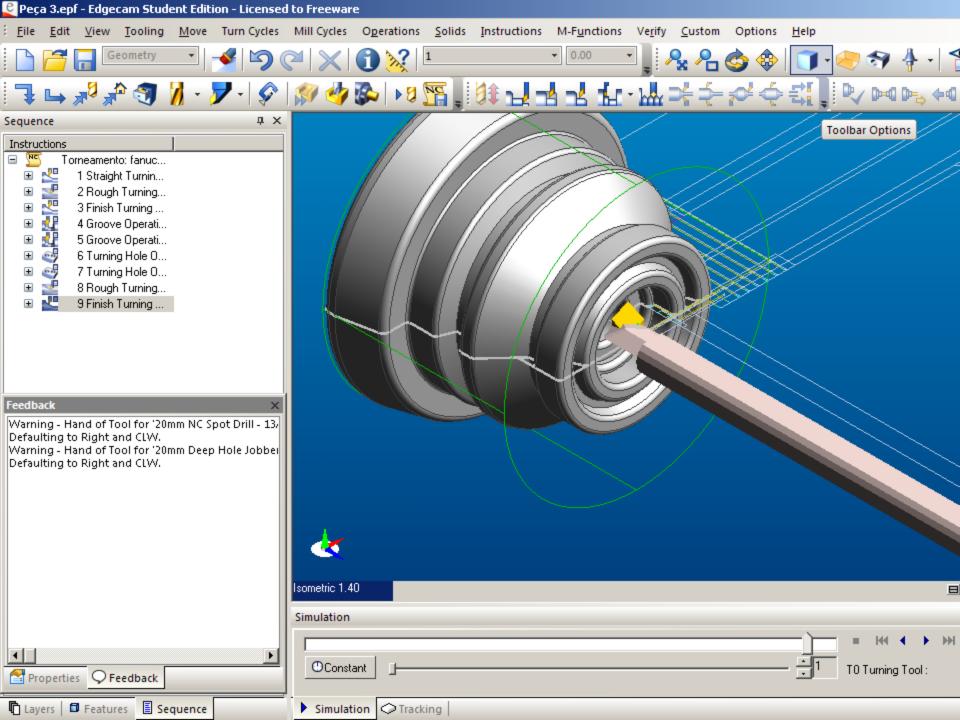














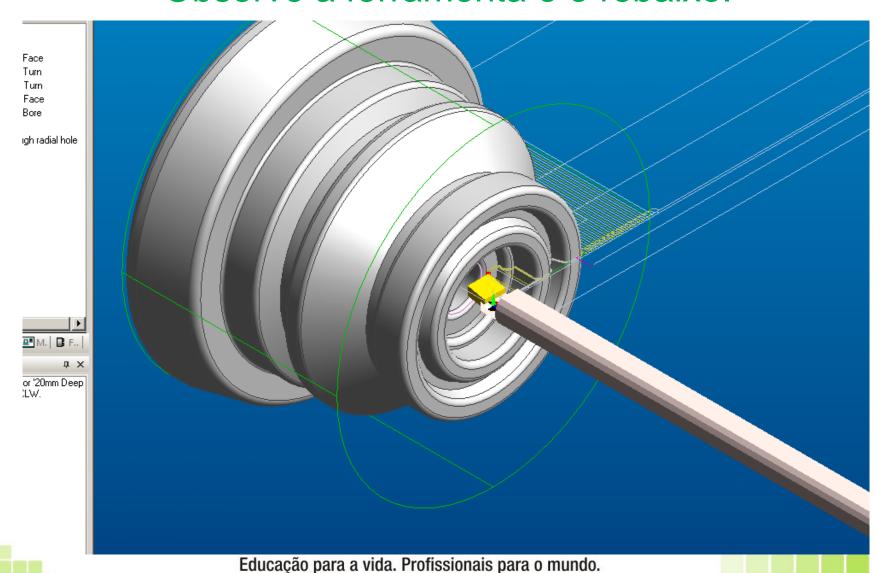








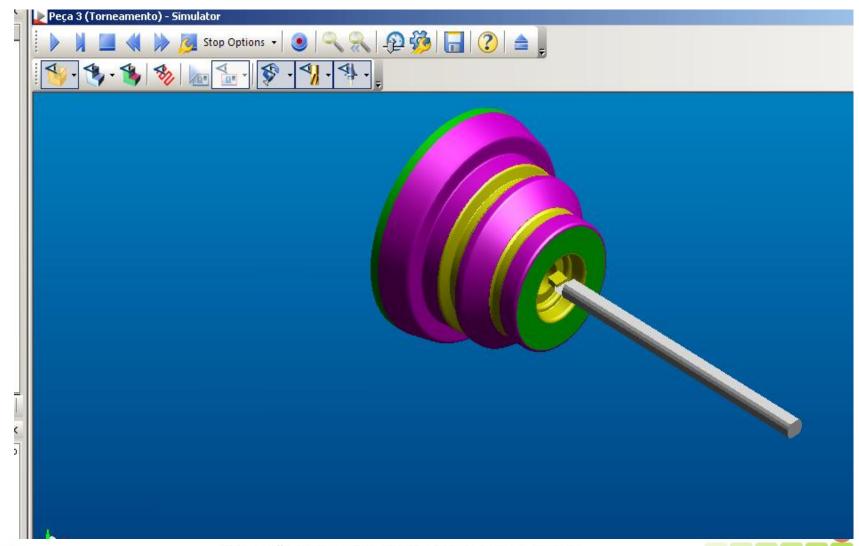
Observe a ferramenta e o rebaixo.







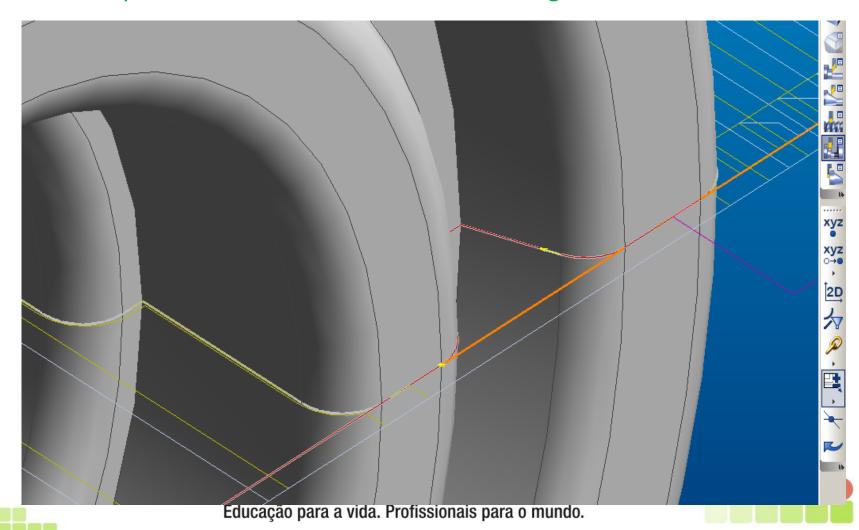
Observe o resultado da simulação.







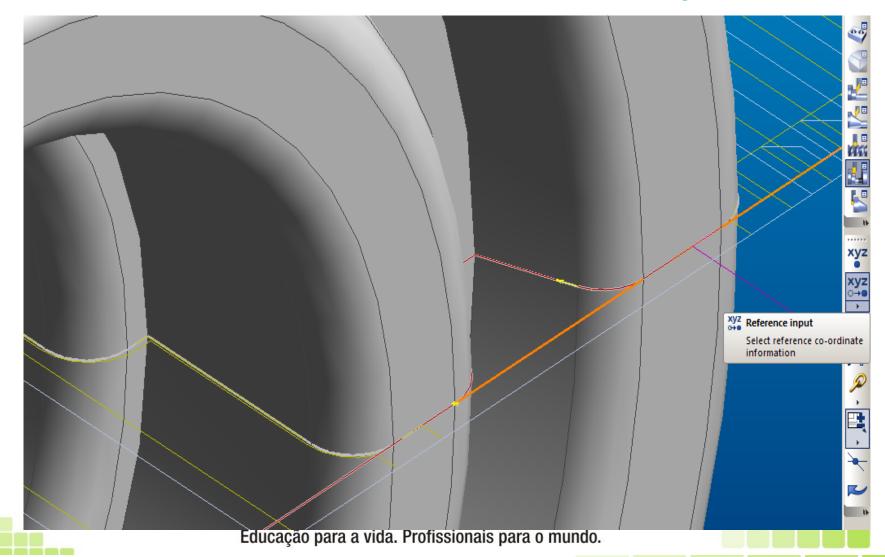
Em seguida segure a tecla **Ctrl** e clique em qualquer ponto do perfil para alterar a opção de seleção para ponto final (asterisco) e clique no fim do rebaixo conforme a figura e confirme.







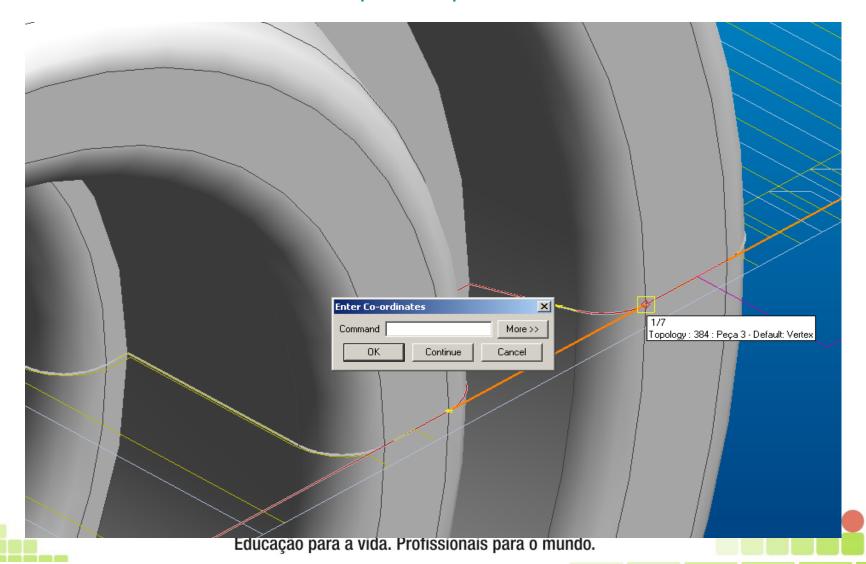
A barra de Status agora aparece "Digitise cycle start point". Selecione o subcomando **Reference Input**.







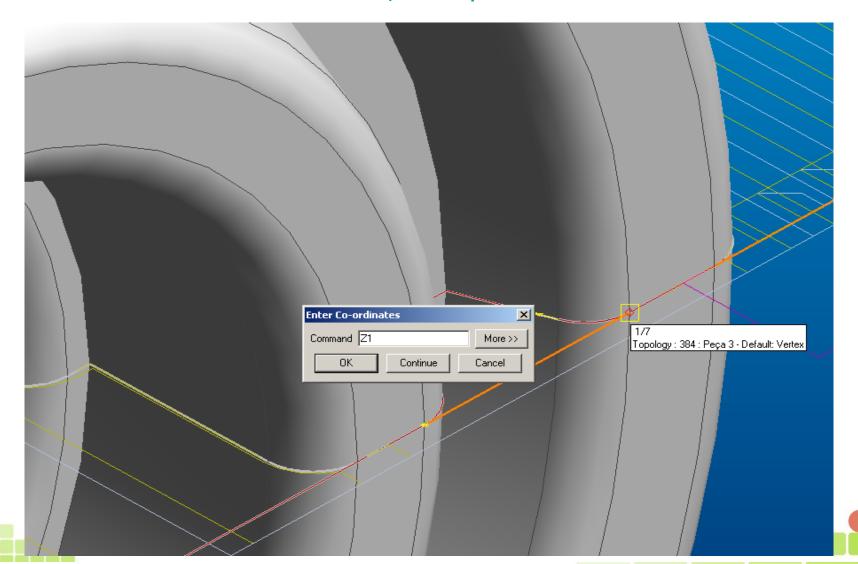
Na barra de status aparece "Reference position for next coordinate" clique no ponto mostrado abaixo.







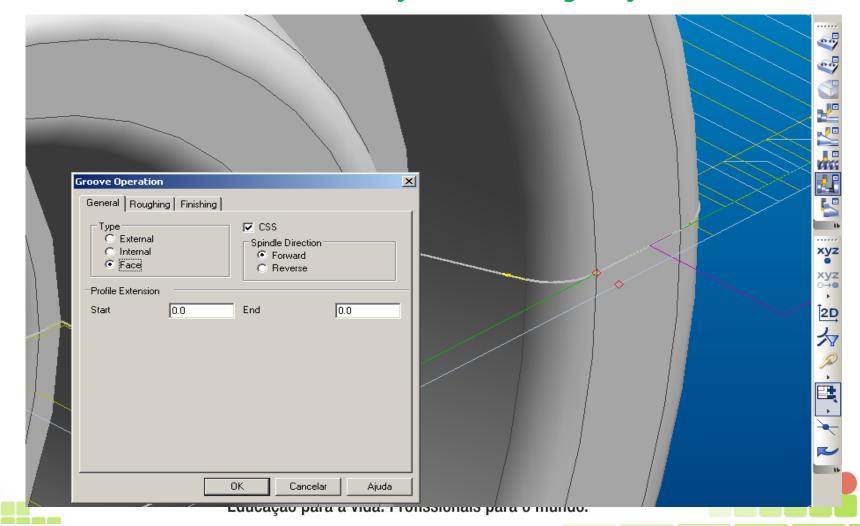
Informe um valor de Z1 para um ponto 1mm afastado do canal, e clique em OK.







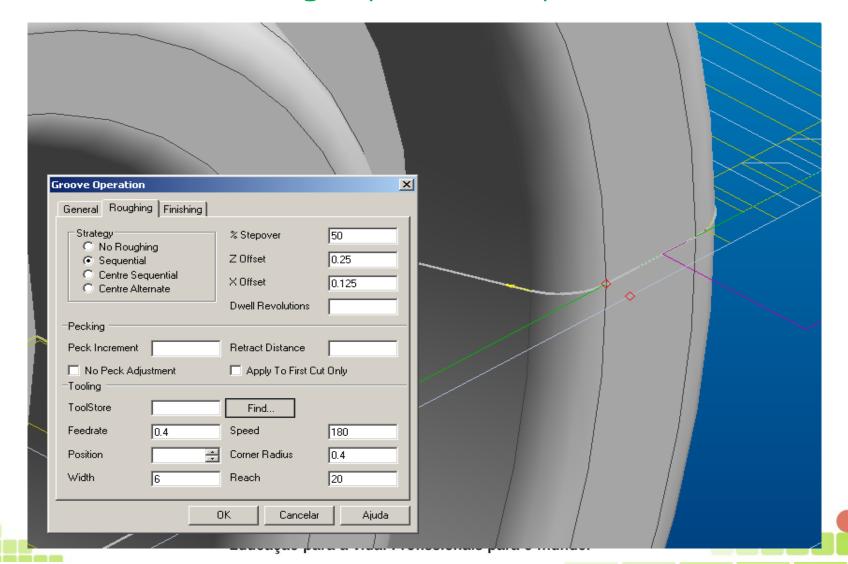
No exato momento que você confirmar a coordenada, a seguinte caixa de diálogo, **Groove Operation**, abre. Na tab **General** faça esta configuração.







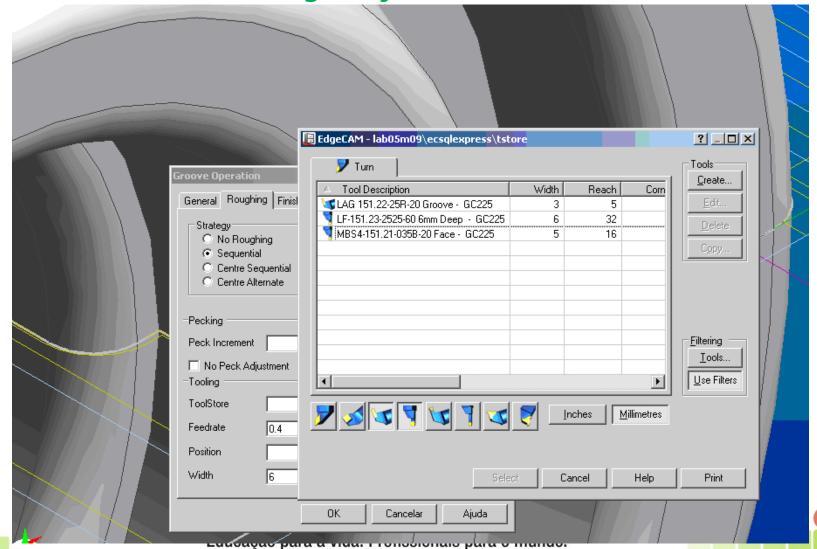
Na tab **Roughing** faça esta configuração. No espaço denominado **Tooling** clique em **Find** para abrir a toolstore.







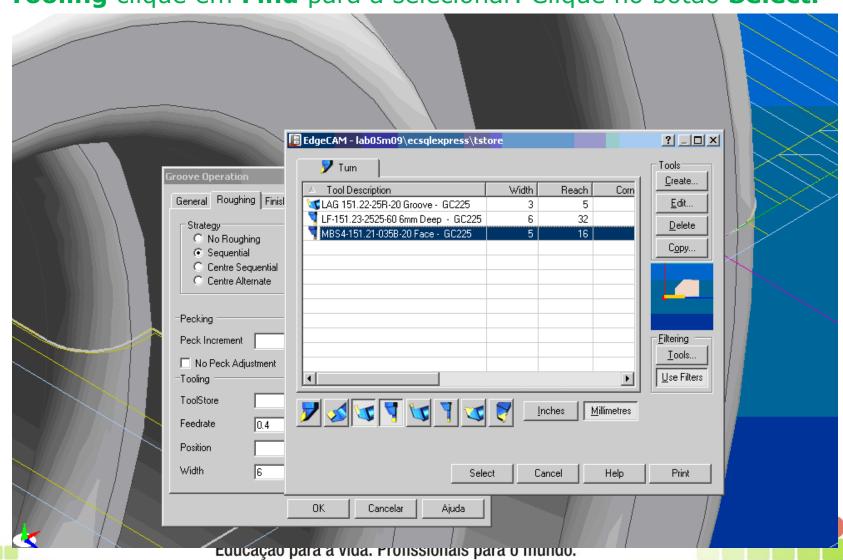
Na Figura abaixo exibe as ferramentas conforme a configuração existente.







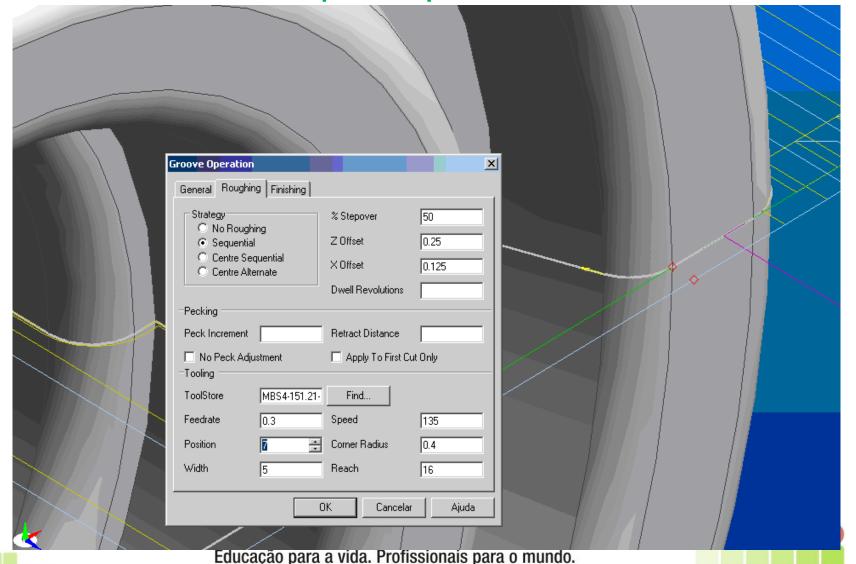
Na tab **Finishing** faça esta configuração. No espaço denominado **Tooling** clique em **Find** para a selecionar. Clique no botão **Select.**







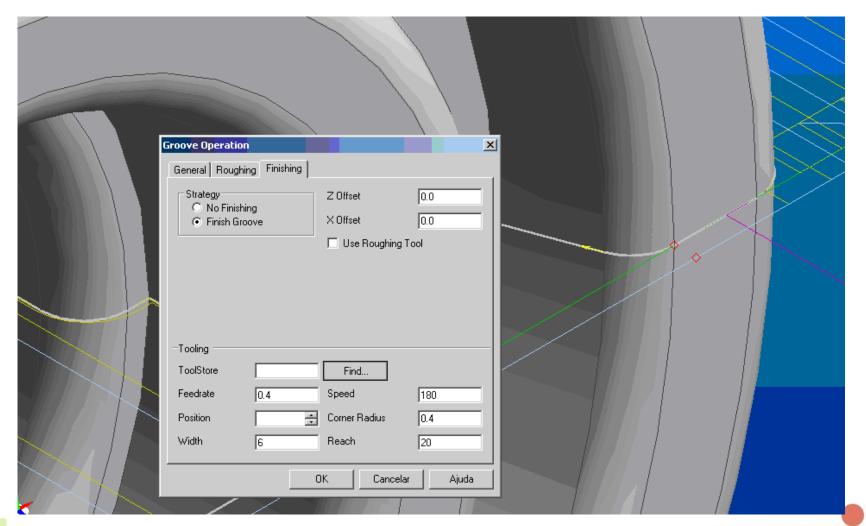
Coloque a position 3.







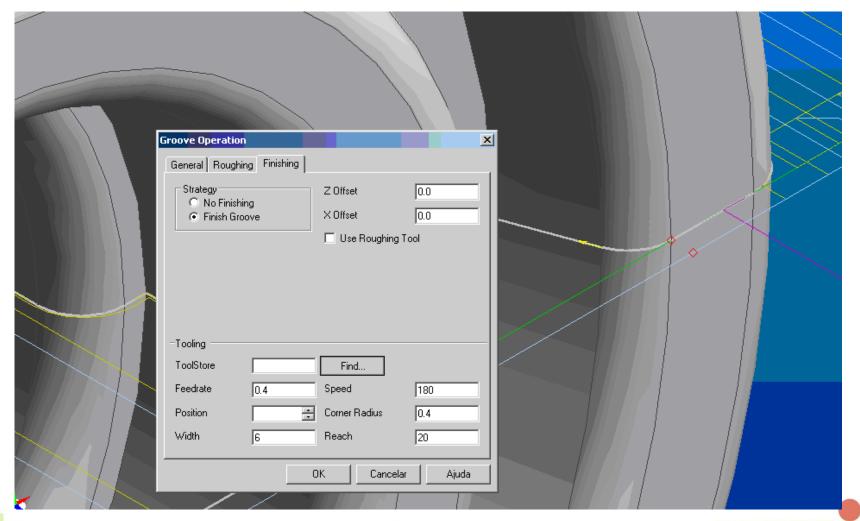
Desta forma usaremos a mesma ferramenta do desbaste para o acabamento, podendo apenas alterar os dados de corte. **OK** para







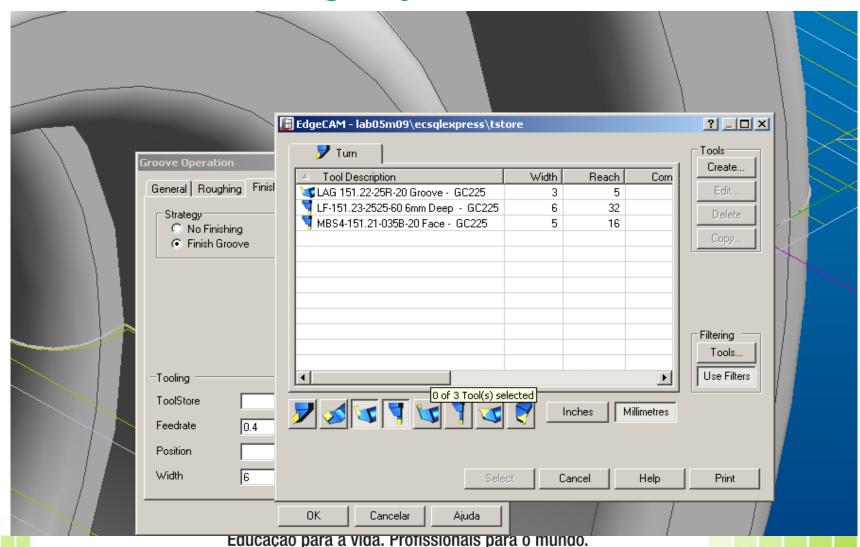
No espaço denominado **Tooling** clique em **Find** para a selecionar. Clique no botão **Select.** encerrar.







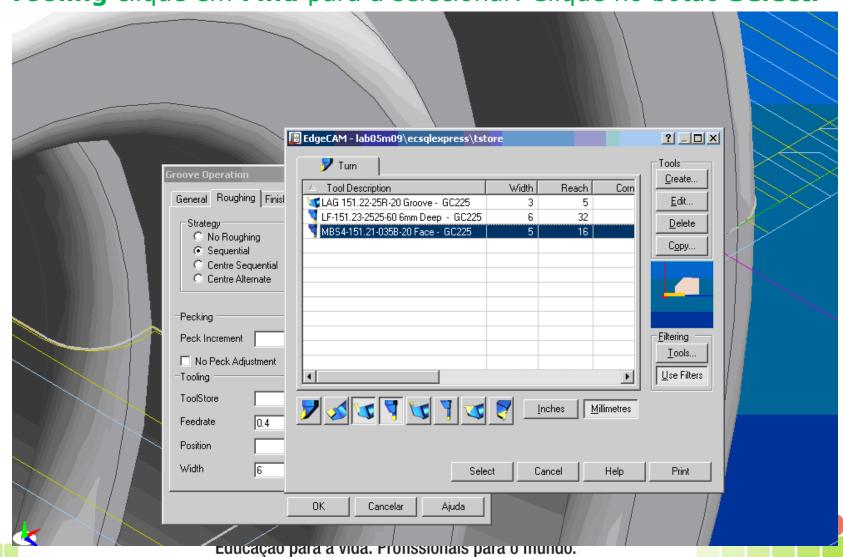
Na Figura abaixo exibe as ferramentas conforme a configuração existente.







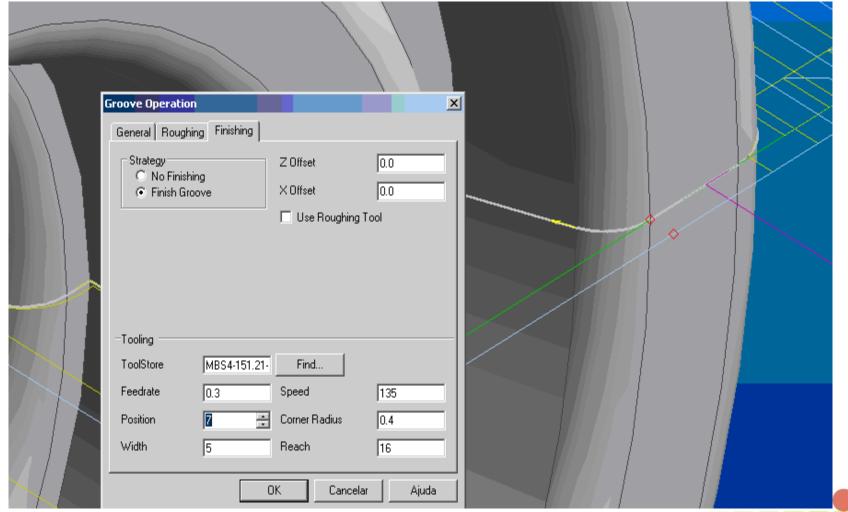
Na tab **Finishing** faça esta configuração. No espaço denominado **Tooling** clique em **Find** para a selecionar. Clique no botão **Select.**







Coloque a position 7.

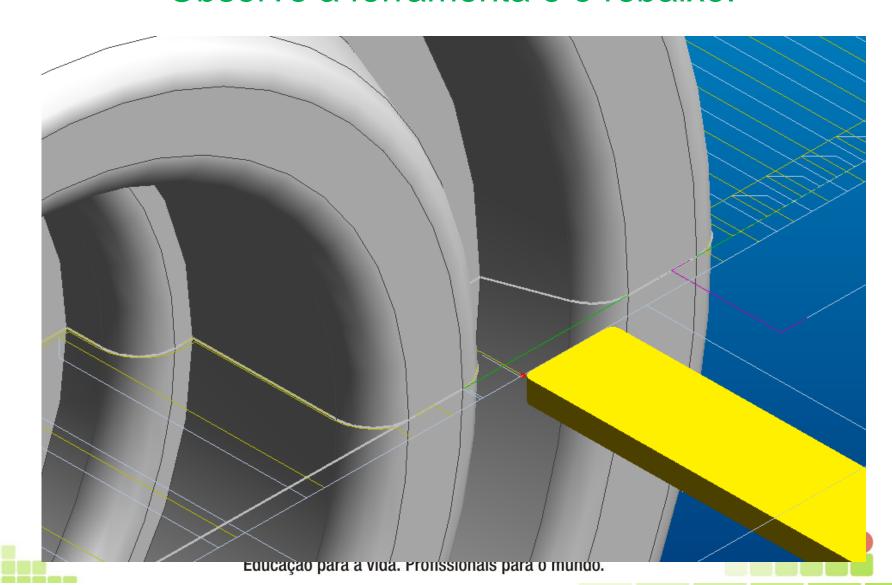


Educação para a vida. Profissionais para o mundo.





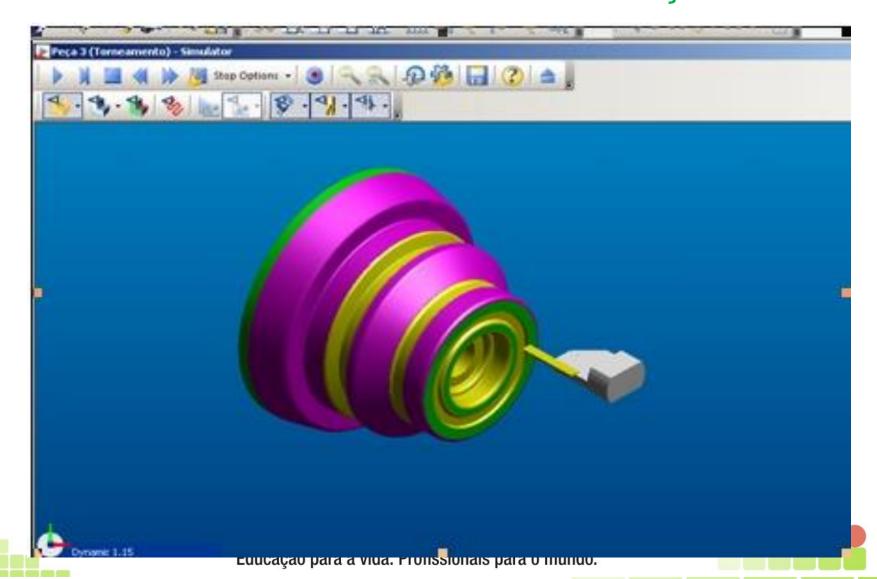
Observe a ferramenta e o rebaixo.







Observe o resultado da simulação.







Utiliza-se estes botões para a simulação.



No controle de velocidade que aprece, clique segurandom e arraste para a direita ou para esquerda para controlar a velocidade de simulação.

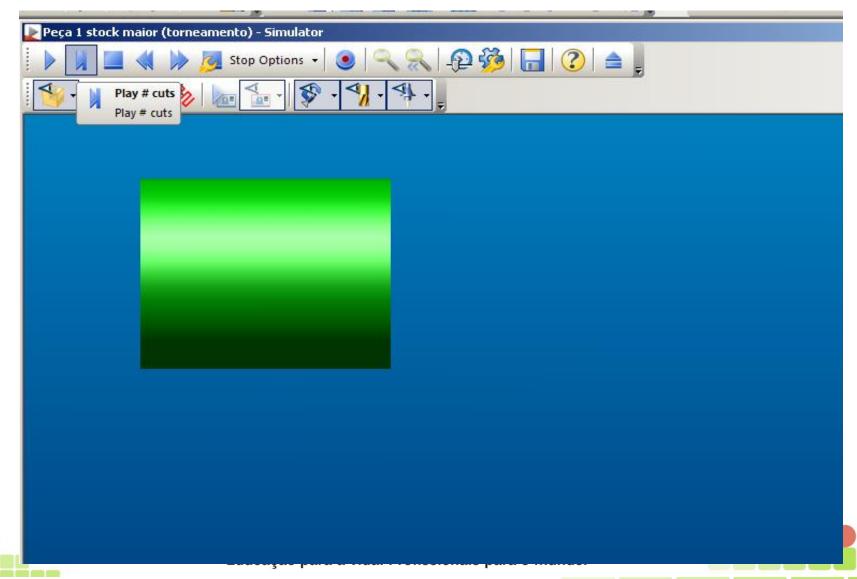








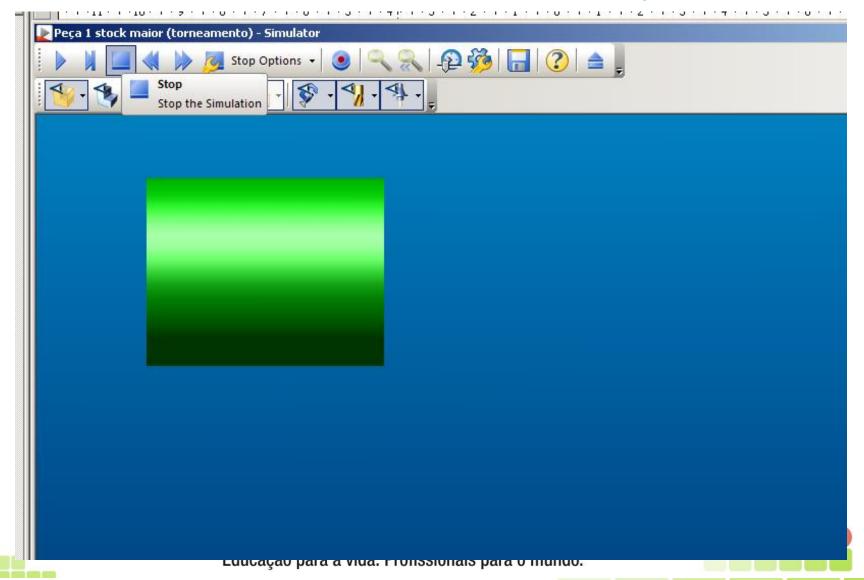
O ícone Play # cuts é simulação passo a passo.







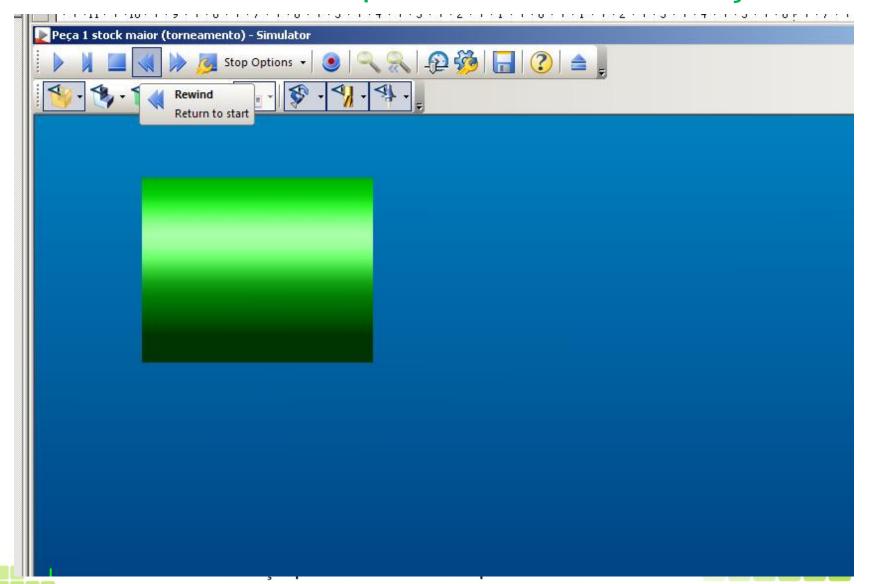
O ícone stop é parar a simulação.







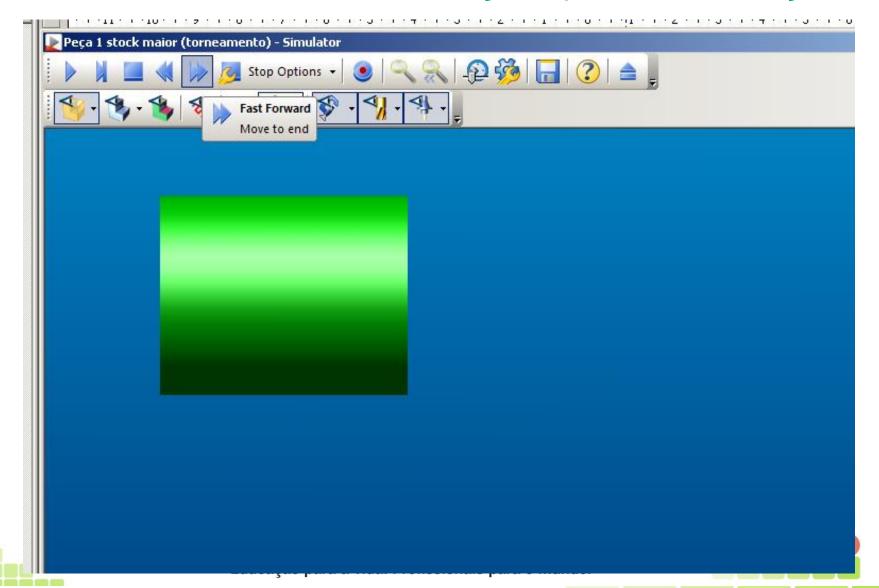
O ícone Rewind é para retornar a simulação.







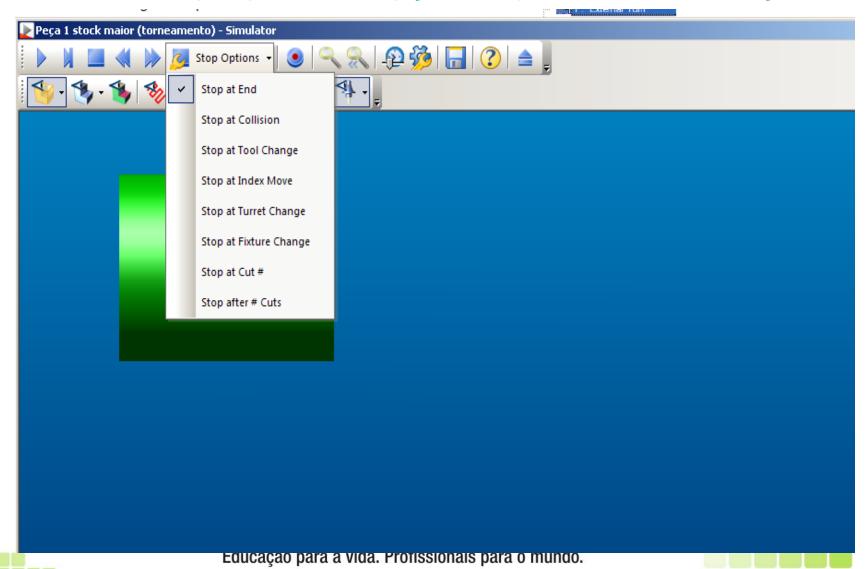
O ícone Fast Forward avança rápido a simulação.







O ícone Stop Opitions é opção de parada de simulação.







Uma vez satisfeitoa usinagem virtual, gere o código CNC.

Clique no botão GenerateCode na barra de ferramentas MAIN, abaixo da barra Stardard (ou no menu File).

Se a cópia do EdgeCam for licenciada aparecerá esta janela.

A versão de estudante não é permitida.

